

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Futsal adalah permainan berupa regu terdiri atas 5 lawan 5, dan produktivitas setiap gol pertandingannya sangat cepat sehingga olahraga ini nyaman untuk ditekuni. Menang atau kalah dalam pertandingan dilihat dari tingkat baik buruknya pemain serta proses strategi dalam pertandingan. Menurut Mulyono (2017:5) futsal adalah salah satu cabang olahraga yang termaksud bentuk permainan bola besar. Sepak bola futsal yang dimainkan di dalam ruangan adalah olahraga berupa *team* dengan sifat dinamis. Sedangkan menurut Naser & Ali (2016: 1) pengertian futsal adalah sebuah versi sepakbola yang dimainkan di dalam ruangan lima melawan lima (satu penjaga gawang dan lima sebagai pemain) yang telah disetujui oleh badan pengatur sepak bola internasional atau yang biasa kita sebut (Federation International de asosiasi sepakbola, FIFA 2014). Menurut kamus pintar futsal (2005:22) menjelaskan: futsal adalah permainan bola yang dimainkan oleh dua regu yang masing-masing beranggota lima orang dengan tujuan memasukkan bola ke gawang lawan dengan memanipulasi bola dengan kaki.

Selain lima pemain utama tiap setiap tim juga diizinkan memiliki pemain cadangan. Lapangan futsal dibatasi garis bukan net atau papan. Dengan ukuran lapangan yang lebih kecil, permainan futsal cenderung lebih dinamis karena gerakan yang cepat. Lebih lanjut Lhaksana (2011:7) menjelaskan bahwa: futsal adalah permainan yang sangat cepat dan dinamis. Dari segi lapangan yang relatif kecil, hampir tidak ada ruangan untuk membuat kesalahan. Prestasi dalam olahraga sangat dipengaruhi oleh faktor-faktor yang berhubungan dengan diri atlet yang meliputi keterampilan untuk membantu atlet meningkatkan keterampilan dan prestasinya semaksimal mungkin.

Selain berkembang di masyarakat umum olahraga futsal berkembang juga di instansi pendidikan seperti ekstrakurikuler di SD, SMP, SMA, dan salah satunya ditingkat pendidikan tertinggi universitas dari tingkat daerah, nasional, dan bahkan internasional diselenggarakan oleh pihak terkait. Futsal dimainkan oleh 5 pemain setiap timnya dengan durasi waktu normal 40 menit atau 2 x 20 menit dalam setiap pertandingannya. Universitas Negeri Jakarta salah satu universitas yang memiliki tim futsal hampir di setiap Fakultas Ilmu Keolahragaan dibawah naungan Unit

Kegiatan Olahraga Mahasiswa Universitas Negeri Jakarta. Ilmu Pengetahuan dan Teknologi (IPTEK) mungkin kita sering mendengarnya dalam sebuah seminar ataupun kegiatan diskusi di lingkungan akademisi. Keberadaan IPTEK tidak terlepas dari keberadaan SDM yang terus berpikir untuk memudahkan segala bentuk aktivitas yang dilakukan manusia terutama di dalam dunia pendidikan dan olahraga. Kemajuan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi (IPTEK) memacu para akademisi, para pakar ahli dan praktisi untuk terus berinovasi melalui berbagai penelitian yang terus dikembangkan, agar bisa memberikan dampak kepada aktivitas manusia terutama dalam bidang olahraga, yang dapat digunakan untuk latihan maupun pertandingan. Indonesia sebagai negara berkembang, kini masih banyak sebagai konsumen untuk alat-alat olahraga *modern*. Alangkah lebih baiknya negeri ini mampu menciptakan alat-alat yang memiliki nilai jual, di samping untuk meningkatkan prestasi, juga dapat menjadi salah satu bagian dari industri olahraga. Di dalam olahraga prestasi, untuk mencapai prestasi maksimal diperlukan pembinaan secara sistematis melalui proses latihan, kompetisi, serta dukungan ilmu pengetahuan dan teknologi. Alat-alat olahraga yang dirancang untuk menunjang prestasi atlet, tentunya sudah banyak dibuat oleh para ahli pada cabang olahraga populer.

Pada cabang olahraga futsal, akan selalu ada pertandingan besar atau yang sering di sebut *big match*, tetapi banyak juga yang menganggap sebuah *big match* yang sedang berlangsung menjadi tidak menarik karena ada keputusan wasit yang keliru terutama di bagian mencetak skor atau gol. Di beberapa pertandingan pasti akan terjadi sebuah kontroversial dalam proses mencetak gol.

Maka dari itu penulis mengamati bahwa sangat pentingnya *Goal Line Technology* dalam cabang olahraga futsal, terutama di tiap pertandingan yang dijalani karena sama seperti sepak bola, terdapat peraturan yang mengesahkan terjadinya sebuah gol karena bola telah sepenuhnya melewati garis gawang. Tetapi banyak juga wasit yang tidak dapat melihat seperti tertutup pemain di lapangan, dan di pertandingan tersebut tidak ada *VAR* atau video tayangan ulang di lapangan akan membuat wasit sulit menjalankan tugasnya.

B. Fokus Penelitian

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan di atas maka masalah dalam penelitian ini dapat dirumuskan:

1. Bagaimanakah rancangan *prototype goal line technology* yang akan di kembangkan?
2. Apakah hasil uji coba *prototype goal line technology* efektif untuk digunakan?

C. Perumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang masalah, identifikasi masalah, dan pembatasan masalah, maka masalah dalam penelitian ini dapat dirumuskan sebagai berikut : bagaimana pengembangan *prototype goal line technology* futsal?

D. Kegunaan Hasil Penelitian

Berdasarkan uraian latar belakang masalah, fokus penelitian, dan perumusan masalah di atas, maka kegunaan penelitian ini adalah:

- a. Mempermudah kinerja wasit dalam menjalankan tugas di pertandingan
- b. Sebagai bahan untuk penelitian lanjutan untuk kedepannya
- c. Sebagai bahan referensi bagi mahasiswa FIK UNJ
- d. Menambah wawasan mengenai perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi (IPTEK) untuk peneliti, pelatih, dan masyarakat umum mengenai *goal line technology* pada cabang olahraga futsal.