

## DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK .....	(1)
LEMBAR PENGESAHAN .....	ii
LEMBAR PERNYATAAN .....	iii
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS .....	iv
ZUSAMMENFASSUNG .....	v
KATA PENGANTAR .....	xiv
DAFTAR ISI .....	xv
DAFTAR TABEL .....	xviii
DAFTAR GAMBAR .....	xix
DAFTAR LAMPIRAN .....	xx
 <b>BAB I. PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang .....	1
B. Identifikasi Masalah .....	5
C. Pembatasan Masalah .....	6
D. Perumusan Masalah .....	6
E. Tujuan Penelitian .....	7
F. Lingkup Penelitian .....	7
G. Waktu dan Tempat .....	7
H. Kegunaan Penelitian .....	7
 <b>BAB II. KERANGKA TEORI</b>	
A. Deskripsi Teoretis .....	8

1. Hakikat Kosakata .....	8
2. Hakikat <i>Familie</i> .....	13
3. Hakikat Permainan .....	14
4. Hakikat <i>Kim-Spiel</i> .....	16
a. Media yang Digunakan dalam Permainan <i>Kim-Spiel</i> .....	18
b. Cara Permainan <i>Kim-Spiel</i> .....	20
5. Hakikat <i>Würfelspiel</i> .....	21
a. Media yang Digunakan dalam Permainan <i>Würfelspiel</i> .....	23
c. Cara Permainan <i>Würfelspiel</i> .....	24
B. Penelitian yang Relevan .....	25
C. Konsep .....	26
D. Rumusan Hipotesis .....	28
E. Definisi Istilah .....	28
1. Kosakata .....	28
2. <i>Kim-Spiel</i> .....	29
3. <i>Würfelspiel</i> .....	29
F. Definisi Operasional .....	30
1. <i>Kim-Spiel</i> .....	30
2. <i>Würfelspiel</i> .....	31

### **BAB III. METODOLOGI PENELITIAN**

A. Metode dan Desain .....	35
B. Populasi dan Sampel .....	36
C. Variabel-Variabel .....	36
D. Instrumen .....	36

E. Teknik Analisis .....	38
1. Validitas .....	38
2. Reliabilitas .....	38
3. Hipotesis Statistik .....	39
 <b>BAB IV. HASIL PENELITIAN</b>	
A. Deskripsi Data .....	41
B. Hasil Pengujian .....	43
C. Diskusi .....	44
 <b>BAB V. PENUTUP</b>	
A. Kesimpulan .....	45
B. Implikasi .....	45
C. Saran .....	46
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	47

## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 1. Tahap Pembelajaran antara Permainan <i>Kim-Spiel</i> dengan Permainan <i>Würfelspiel</i> .....	33
Tabel 2. Kisi-Kisi Instrumen .....	37

## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1. Permainan <i>Würfelbrettspiel</i> .....	23

## DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1. Instrumen Penelitian Sebelum Uji Coba .....	49
Lampiran 2. Kunci Jawaban Instrumen Sebelum Uji Coba .....	55
Lampiran 3. Instrumen Penelitian Setelah Uji Coba .....	56
Lampiran 4. Kunci Jawaban Instrumen Setelah Uji Coba .....	61
Lampiran 5. Rencana Pelaksanaan Pembelajaran I Menggunakan Permainan <i>Kim-Spiel</i> .....	62
Lampiran 6. Rencana Pelaksanaan Pembelajaran II Menggunakan Permainan <i>Kim-Spiel</i> .....	69
Lampiran 7. Rencana Pelaksanaan Pembelajaran III Menggunakan Permainan <i>Kim-Spiel</i> .....	75
Lampiran 8. Rencana Pelaksanaan Pembelajaran I Menggunakan Permainan <i>Würfelbrettspiel</i> .....	81
Lampiran 9. Rencana Pelaksanaan Pembelajaran II Menggunakan Permainan <i>Würfelbrettspiel</i> .....	87
Lampiran 10. Rencana Pelaksanaan Pembelajaran III Menggunakan Permainan <i>Würfelbrettspiel</i> .....	93
Lampiran 11. Gambar-Gambar pada Permainan <i>Kim-Spiel</i> di Perlakuan I .....	99
Lampiran 12. Gambar-Gambar pada Permainan <i>Kim-Spiel</i> di Perlakuan II .....	100
Lampiran 13. Gambar-Gambar pada Permainan <i>Kim-Spiel</i> di Perlakuan di Perlakuan III .....	101
Lampiran 14. Permainan <i>Würfelbrettspiel</i> .....	102
Lampiran 15. Soal-Soal pada Kartu Permainan <i>Würfelbrettspiel</i> di Perlakuan I .....	103
Lampiran 16. Soal-Soal pada Kartu Permainan <i>Würfelbrettspiel</i> di Perlakuan II .....	104

Lampiran 17. Soal-Soal pada Kartu Permainan <i>Würfelbrettspiel</i> di Perlakuan III .....	105
Lampiran 18. Data Instrumen .....	106
Lampiran 19. Penghitungan Validitas Uji Coba Instrumen .....	107
Lampiran 20. Contoh Penghitungan Validitas Uji Coba Soal No. 1 .....	108
Lampiran 21. Penghitungan Reliabilitas Uji Coba Instrumen .....	110
Lampiran 22. Data Skor <i>Pre-test</i> Kelompok yang Menggunakan Permainan <i>Kim-Spiel</i> .....	112
Lampiran 23. Data Skor <i>Pre-test</i> Kelompok yang Menggunakan Permainan <i>Würfelbrettspiel</i> .....	113
Lampiran 24. Data Skor <i>Post-test</i> Kelompok yang Menggunakan Permainan <i>Kim-Spiel</i> .....	114
Lampiran 25. Data Skor <i>Post-test</i> Kelompok yang Menggunakan Permainan <i>Würfelbrettspiel</i> .....	115
Lampiran 26. Penghitungan Data Uji-t Kelas yang Menggunakan Permainan <i>Kim-Spiel</i> .....	116
Lampiran 27. Penghitungan Data Uji-t Kelas yang Menggunakan Permainan <i>Würfelbrettspiel</i> .....	118
Lampiran 28. Tabel Uji-t .....	120
Lampiran 29. Tabel Harga Kritik untuk <i>r Product Moment</i> .....	121
Lampiran 30. Surat Permohonan Penelitian .....	122
Lampiran 31. Surat Keterangan Penelitian .....	123