

SKRIPSI

**PEMBUATAN APLIKASI PEMESANAN MAKANAN DAN
MINUMAN BERBASIS ANDROID PADA KAFE KOPICAN
MENGUNAKAN METODE SCRUM**



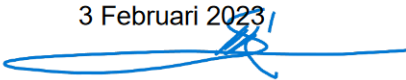
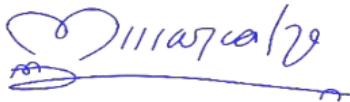
**PROGRAM STUDI
PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA DAN KOMPUTER
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA**

2023

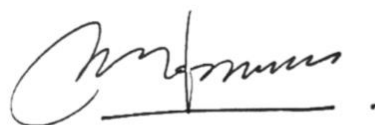


**PEMBUATAN APLIKASI PEMESANAN MAKANAN DAN MINUMAN
BERBASIS ANDROID PADA KAFE KOPICAN MENGGUNAKAN
METODE SCRUM**

Reza Rahman Tamami, 1512618056

HALAMAN PENGESAHAN

NAMA DOSEN	TANDA TANGAN	TANGGAL
Lipur Sugiyanta, Ph.D. (Dosen Pembimbing 1)	3 Februari 2023 	3/02/2023
Murien Nugraheni, S.T., M.Cs. (Dosen Pembimbing 2)		1/02/2023

PENGESAHAN PANITIA UJIAN SKRIPSI

NAMA DOSEN	TANDA TANGAN	TANGGAL
Prof. Dr. Ir. Ivan Hanafi, M.Pd. (Ketua Penguji)		31/01/2023
M. Ficky Duskarnaen, M. Sc. (Dosen Penguji I)	 31/01/2023	31/01/2023
Fuad Mumtas, S.Kom, MTI (Dosen Penguji II)		31/01/2023

LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa:

1. Skripsi ini merupakan Karya asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik sarjana, baik di Universitas Negeri Jakarta maupun di Perguruan Tinggi lain.
2. Skripsi ini belum pernah dipublikasikan, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama, pengarang, dan dicantumkan dalam daftar pustaka.
3. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Universitas Negeri Jakarta.

Jakarta, 8 Januari 2023

Yang membuat pernyataan



Reza Rahman Tamami

No. Reg. 1512618056



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
UPT PERPUSTAKAAN

Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220
Telepon/Faksimili: 021-4894221
Laman: lib.unj.ac.id

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Reza Rahman Tamami
NIM : 1512618056
Fakultas/Prodi : Teknik/ Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer
Alamat email : echareza10@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah:

Skripsi Tesis Disertasi Lain-lain (.....)

yang berjudul :

PEMBUATAN APLIKASI PEMESANAN MAKANAN DAN MINUMAN BERBASIS ANDROID PADA KAFE KOPICAN MENGGUNAKAN METODE SCRUM

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 15 Februari 2023

Penulis

(Reza Rahman Tamami)
nama dan tanda tangan

KATA PENGANTAR

Puji syukur atas kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmay-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir Skripsi yang berjudul “Pembuatan Aplikasi Pemesanan Makanan Dan Minuman Berbasis Android Pada Kafe Kopican Menggunakan Metode Scrum” dapat tersusun sesuai dengan harapan. Dalam penyusunan Tugas Akhir Skripsi ini penulis banyak mendapat bantuan dan bimbingan dari banyak pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih kepada :

1. Bapak Dr. Widodo, S.Kom, M.Kom. selaku Koordinator Program Studi Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Jakarta.
2. Bapak Lipur Sugiyanta, S.T., M.Kom. Ph.D. selaku dosen pembimbing I yang telah memberi bimbingan, saran dan kritik yang sangat berguna dalam penyusunan skripsi ini.
3. Ibu Murien Nugraheni, S.T., M.Cs. selaku dosen pembimbing II yang telah memberi bimbingan, saran dan kritik yang sangat berguna dalam penyusunan skripsi ini.
4. Orang tua saya yaitu Ibu Naimah Hanik dan Bapak Afdoli yang selama ini telah membesarkan, mendidik, membiayai, memberi semangat, dan mendoakan saya, sehingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik.
5. Tesar Chandra Esnawan dan Galih Aditya selaku pemilik kafe Kopican yang telah memberi kesempatan untuk saya dalam melakukan penelitian pada kafe Kopican.
6. Sahabat – sahabat saya Alfisyahri Batubara, Latifa Sekar Palupi, Yustisio Arya Nugroho, Nurul Magfiroh, Lutfan Davi, Muhammad Fakhruddin Arrazi, Sulton Ibrahim, Iqbal Amru Nabawi, Muhammad Kahfi Wicaksono, Gabriel, Arbadhika Eka Putra dan Muhammad Alfaqih Reybaharsyah yang telah memberi semangat, motivasi dan dukungan.
7. Teman – teman PTIK Angkatan 2018 yang kurang lebih empat tahun telah bersama – sama menempuh perkuliahan.

8. Seluruh pihak yang terlibat secara langsung maupun tidak langsung yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu.

Dalam penyusunan Tugas Akhir Skripsi ini, penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan, karenanya penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun guna memperbaiki penelitian mendatang. Semoga laporan skripsi ini dapat bermanfaat bagi para pembaca pada umumnya dan juga bermanfaat bagi penulis pada khususnya

Jakarta, 8 Januari 2023



Reza Rahman Tamami



ABSTRAK

Reza Rahman Tamami, Pembuatan Aplikasi Pemesanan Makanan Dan Minuman Berbasis Android Pada Kafe Kopican Menggunakan Metode Scrum. Program Studi Teknik Informatika dan Komputer, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Jakarta, 2022. Dosen Pembimbing : Lipur Sugiyanta, Ph.D. dan Murien Nugraheni, S.T., M.Cs.

Penggunaan sistem pencatatan manual dengan menggunakan kertas dan pena pada proses pemesanan menu terkadang dapat menimbulkan terjadinya kesalahan dalam penulisan menu pesanan pelanggan, dan dengan masih adanya penyebaran virus COVID-19 yang mengharuskan pelanggan untuk mengikuti kebijakan *physical distancing* untuk mengurangi resiko penyebaran virus. Kafe Kopican ingin memanfaatkan teknologi dari aplikasi berbasis android. Pada proses pengembangan aplikasi ini menggunakan metode *Scrum* agar aplikasi dapat dikembangkan secara bertahap sehingga dapat berjalan secara maksimal sesuai dengan yang direncanakan pada saat tahap wawancara. Hasil dari wawancara tersebut menghasilkan *backlog* dimana pada setiap *backlog* berisi tahap-tahap dari proses perancangan aplikasi yang dimulai dari pembuatan *wireframe*, *mockup*, hingga menghasilkan *high-fidelity prototype* aplikasi. Sebelum aplikasi akan digunakan oleh *user*, akan dilakukan *Black Box Testing* dan *User Acceptance Test (UAT)* untuk memastikan seluruh fitur yang tersedia pada aplikasi dapat dijalankan sesuai fungsinya. Dari 96 *test case* yang tersedia dimana 47 *test case* dari sisi pembeli dan 49 *test case* dari sisi karyawan (admin), didapati bahwa semua fitur dapat berjalan dengan baik, dan hasil dari *User Acceptance Test (UAT)* dengan *user internal* kafe Kopican memperoleh hasil, yaitu 0% responden menjawab sangat tidak setuju, 0% responden menjawab tidak setuju, 0% responden menjawab netral, 31% responden menjawab netral, 69% responden menjawab sangat setuju.

Kata Kunci : Aplikasi Pemesanan Android, Scrum, Spring Boot, MySQL, User Acceptance Test.

ABSTRACT

Reza Rahman Tamami, Essay. Informatics and Computer Engineering Study Program, Faculty of Engineering, State University of Jakarta. 2022. Supervisor: : Lipur Sugiyanta, Ph.D. dan Murien Nugraheni, S.T., M.Cs.

The use of a manual recording system using paper and pen in the menu ordering process can sometimes lead to errors in writing customer order menus, and with the spread of the COVID-19 virus which requires customers to follow physical distancing policies to reduce the risk of spreading the virus. Kopican Cafe wants to take advantage of technology from android-based applications. In the process of developing this application using the Scrum method so that the application can be developed in stages so that it can run optimally as planned at the interview stage. The results of the interview resulted in a backlog where each backlog contains the stages of the application design process starting from making wireframes, mockups, to producing high-fidelity prototype applications. Before the application will be used by the user, Black Box Testing and User Acceptance Test (UAT) will be carried out to ensure that all the features available in the application can be carried out according to their functions. Of the 96 available test cases where 47 test cases were from the buyer's side and 49 test cases were from the employee (admin) side, it was found that all features could run well, and the results of the User Acceptance Test (UAT) with the Kopican cafe internal users obtained the results, ie 0% of respondents answered strongly disagree, 0% of respondents answered disagree, 0% of respondents answered neutral, 31% of respondents answered neutral, 69% of respondents answered strongly agreed.

Keywords : **Android Ordering Application, Scrum , Spring Boot, MySQL, User Acceptance Test.**

DAFTAR ISI

SKRIPSI.....	i
PEMBUATAN APLIKASI PEMESANAN MAKANAN DAN MINUMAN BERBASIS ANDROID PADA KAFE KOPICAN MENGGUNAKAN METODE SCRUM	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
ABSTRAK	v
ABSTRACT.....	vi
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xviii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi Masalah	3
1.3. Batasan Masalah.....	4
1.4. Rumusan Masalah	4
1.5. Tujuan Penelitian.....	4
1.6. Manfaat Penelitian.....	5
BAB II	7
TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1. Kerangka Teoritik.....	7
2.1.1 Kafe.....	7
2.1.2 Android	7
2.1.3 Java.....	8
2.1.4 Spring Boot	10
2.1.5 XAMPP.....	10
2.1.6 Class Diagram	11
2.1.7 Use Case Diagram.....	11
2.1.8 Postman.....	11
2.1.9 MySQL.....	12
2.1.10 Agile.....	12

2.1.11	Scrum	13
2.1.12	Unified Modelling Language (UML)	14
2.1.13	Testing.....	15
2.1.13.1	Black Box Testing.....	15
2.1.13.2	User Acceptance Test (UAT).....	16
2.2.	Penelitian Relevan	17
2.3.	Kerangka Berpikir	25
BAB III	28
METODOLOGI PENELITIAN	28
3.1.	Tempat dan Waktu Penelitian	28
3.2.	Alat dan Bahan Penelitian	28
3.2.1.	Alat.....	28
3.2.2.	Bahan.....	29
3.3.	Diagram Alir Penelitian.....	30
3.5.1.	<i>Backlog Refinement</i>	34
3.5.2.	<i>Product Backlog</i>	34
3.5.3.	<i>Sprint Backlog</i>	36
3.5.4.	<i>Use Case Diagram</i>	38
3.5.5.	<i>Activity Diagram</i>	39
3.5.6.	<i>Class Diagram</i>	42
BAB IV	53
HASIL PENELITIAN	53
4.1	Deskripsi Hasil Penelitian	53
4.1.1	<i>Wireframe</i> Aplikasi Kafe Kopican.....	53
4.1.2	Mockup Aplikasi Kafe Kopican	89
4.1.3	<i>High Fidelity Prototype</i> Aplikasi Kafe Kopican.....	126
4.1.4	Source Code Aplikasi Kafe Kopican	140
4.2	Analisis Data Penelitian	146
4.2.1.	Evaluasi Sistem Aplikasi Untuk Pembeli	146
4.2.2.	Evaluasi Sistem Aplikasi untuk Admin	154
4.2.3.	Hasil Uji Coba <i>User Acceptance Test</i> (UAT).....	162
4.3	Pembahasan	171
4.4	Aplikasi Hasil Penelitian	172
BAB V	173

KESIMPULAN.....	173
5.1. Kesimpulan.....	173
5.2. Saran.....	173
DAFTAR PUSTAKA.....	175
LAMPIRAN.....	178
DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....	230



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1. Tabel Penelitian Relevan	21
Tabel 3. 1. Tabel Spesifikasi Personal Computer	28
Tabel 3. 2. Tabel Spesifikasi Smartphone Xiaomi Redmi Note 8 Pro.....	28
Tabel 3. 3. Daftar Perangkat Lunak	29
Tabel 3. 4. Product Backlog Aplikasi Kafe Kopican	35
Tabel 3. 5. Sprint Backlog Aplikasi Kafe Kopican.....	36
Tabel 3. 6. <i>Test Case</i>	43
Tabel 3. 7. Pertanyaan <i>User Acceptance Test</i> (UAT)	50
Tabel 3. 8. Bobot Nilai	52
Tabel 4. 1. Black Box Testing Untuk Verifikasi Login dan Register	146
Tabel 4. 2. Black Box Testing Untuk Halaman Home Pembeli	147
Tabel 4. 3. Black Box Testing Untuk Halaman Menu List Pembeli.....	148
Tabel 4. 4. Black Box Testing Untuk Bottom Navigation Bar Pembeli	149
Tabel 4. 5. Black Box Testing Untuk Drawer Layout Pembeli	149
Tabel 4. 6. Black Box Testing Untuk Halaman Profile Pembeli	150
Tabel 4. 7. Black Box Testing Untuk Proses Menu Pembeli.....	151
Tabel 4. 8. Black Box Testing Untuk Melihat Status Pembeli	153
Tabel 4. 9. Black Box Testing Untuk Register Bypass.....	153
Tabel 4. 10. Black Box Testing Untuk Verifikasi Login dan Register Admin....	154
Tabel 4. 11. Black Box Testing Untuk Halaman Home Admin	155
Tabel 4. 12. Black Box Testing Untuk Mengelola Menu Admin	156
Tabel 4. 13. Black Box Testing Untuk Mengelola Kategori Admin	157
Tabel 4. 14. Black Box Testing Untuk Mengelola Pesanan Masuk Admin	158
Tabel 4. 15. Black Box Testing Untuk Mengelola Pesanan Selesai Admin	159
Tabel 4. 16. Black Box Testing Untuk Bottom Navigation Bar Admin	159
Tabel 4. 17. Black Box Testing Untuk Drawer Layout Admin	160
Tabel 4. 18. Black Box Testing Untuk Halaman Profile Admin	161
Tabel 4. 19. Tabel Pernyataan dan Jawaban	162
Tabel 4. 20. Tabel Hasil User Acceptance Test (UAT)	167
Tabel 4. 21. Tabel Penilaian Berdasarkan Bobot.....	170
Tabel Lampiran 1. Tabel Wawancara Awal	178

Tabel Lampiran 2. Tabel Black Box Testing Customer Data 1	183
Tabel Lampiran 3. Tabel Black Box Testing Customer Data 1	191
Tabel Lampiran 4. Tabel Black Box Testing Customer Data 1	199
Tabel Lampiran 5. Tabel Black Box Testing Customer Data 4	207
Tabel Lampiran 6. Tabel Black Box Testing Admin Dengan User Internal Kafe	215



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1. Proses Scrum	13
Gambar 2. 2. Kerangka Berpikir	27
Gambar 3. 1. Diagram Alir Penelitian	31
Gambar 3. 2. <i>Use Case</i> Pembeli.....	38
Gambar 3. 3. <i>Use Case</i> Admin	39
Gambar 3. 4. <i>Activity Diagram</i> Karyawan.....	40
Gambar 3. 5. <i>Activity Diagram</i> Pembeli	41
Gambar 3. 6. <i>Class Diagram</i>	42
Gambar 4. 1. Wireframe <i>Halaman</i> Splash Screen	54
Gambar 4. 2. Wireframe Halaman Login.....	55
Gambar 4. 3. Wireframe Halaman Register	56
Gambar 4. 4. Wireframe Halaman Home Menu Dashboard.....	57
Gambar 4. 5. Wireframe Halaman Menu List Makanan dan Minuman	58
Gambar 4. 6. Wireframe Menu List By Category.....	59
Gambar 4. 7. Wireframe Halaman Menu Detail	60
Gambar 4. 8. Wireframe Halaman Menu Cart List.....	61
Gambar 4. 9. Wireframe Halaman Payment Method.....	62
Gambar 4. 10. Wireframe Halaman QR Mobile Payment	63
Gambar 4. 11. Wireframe Halaman Payment Receipt Upload	64
Gambar 4. 12. Wireframe Halaman Payment Done Successfully	65
Gambar 4. 13. Wireframe Halaman Order Status List.....	66
Gambar 4. 14. Wireframe Halaman Order Detail	67
Gambar 4. 15. Wireframe Halaman Category List	68
Gambar 4. 16. Wireframe Halaman Menu Search Results	69
Gambar 4. 17. Wireframe Halaman Profile	70
Gambar 4. 18. Wireframe Halaman Home Bypass.....	71
Gambar 4. 19. Wireframe Halaman Home Admin	72
Gambar 4. 20. Wireframe Halaman Menu List Makanan dan Minuman Admin ..73	
Gambar 4. 21. Wireframe Halaman Menu List By Category Admin	74
Gambar 4. 22. Wireframe Halaman Menu Detail Admin	75
Gambar 4. 23. Wireframe Halaman Category List Admin	76

Gambar 4. 24. Wireframe Halaman Add Menu Admin.....	77
Gambar 4. 25. Wireframe Halaman Update Menu Admin	78
Gambar 4. 26. Wireframe Halaman Add Category Admin	79
Gambar 4. 27. Wireframe Halaman Update Category Admin.....	80
Gambar 4. 28. Wireframe Halaman Order In History Admin	81
Gambar 4. 29. Wireframe Halaman Order Done History Admin	82
Gambar 4. 30. Wireframe Halaman Order In Today Admin	83
Gambar 4. 31. Wireframe Halaman Order Done Today Admin.....	84
Gambar 4. 32. Wireframe Halaman Order Done Detail Admin	85
Gambar 4. 33. Wireframe Halaman Order In Detail Admin.....	86
Gambar 4. 34. Wireframe Halaman Profile Admin	87
Gambar 4. 35. Wireframe Halaman Register Admin.....	88
Gambar 4. 36. Mockup Halaman Splash Screen.....	89
Gambar 4. 37. Mockup Halaman Login.....	90
Gambar 4. 38. Mockup Halaman Register	91
Gambar 4. 39. Mockup Halaman Home Pembeli	92
Gambar 4. 40. Mockup Halaman Drawer Layout Pembeli.....	93
Gambar 4. 41. Mockup Halaman Menu List Pembeli	94
Gambar 4. 42. Mockup Halaman Category List Pembeli	95
Gambar 4. 43. Mockup Halaman Menu Detail Pembeli	96
Gambar 4. 44. Mockup Halaman Menu By Category List Pembeli	97
Gambar 4. 45. Mockup Halaman Menu Cart List Pembeli.....	98
Gambar 4. 46. Mockup Halaman Payment Method Pembeli.....	99
Gambar 4. 47. Mockup Halaman QR Mobile Payment Pembeli.....	101
Gambar 4. 48. Mockup Halaman Payment Receipt Upload Pembeli	102
Gambar 4. 49. Mockup Halaman Payment Done Successfully Pembeli	103
Gambar 4. 50. Mockup Halaman Order Status List Pembeli.....	104
Gambar 4. 51. Mockup Halaman Order Detail Pembeli.....	105
Gambar 4. 52. Mockup Halaman Menu Search Result Pembeli.....	106
Gambar 4. 53. Mockup Halaman Profile Pembeli	107
Gambar 4. 54. Mockup Halaman Home Bypass.....	108
Gambar 4. 55. Mockup Halaman Home Admin	109

Gambar 4. 56. Mockup Halaman Drawer Layout Admin.....	110
Gambar 4. 57. Mockup Halaman Menu List Makanan dan Minuman Admin	111
Gambar 4. 58. Mockup Halaman Category List Admin	112
Gambar 4. 59. Mockup Halaman Menu Detail Admin.....	113
Gambar 4. 60. Mockup Halaman Add Menu Admin.....	114
Gambar 4. 61. Mockup Halaman Update Menu Admin	115
Gambar 4. 62. Mockup Halaman Add Category Admin	116
Gambar 4. 63. Mockup Halaman Update Category Admin.....	117
Gambar 4. 64. Mockup Halaman Menu List By Category Admin	118
Gambar 4. 65. Mockup Halaman Order In History Admin	119
Gambar 4. 66. Mockup Halaman Order Done History Admin	120
Gambar 4. 67. Mockup Halaman Order In Today Admin	121
Gambar 4. 68. Mockup Halaman Order Done Today Admin.....	122
Gambar 4. 69. Mockup Halaman Order Done Detail Admin	123
Gambar 4. 70. Mockup Halaman Order In Detail Admin.....	124
Gambar 4. 71. Mockup Halaman Profile Admin	125
Gambar 4. 72. Mockup Halaman Register Admin.....	126
Gambar 4. 73. Tampilan Halaman Splash Screen.....	127
Gambar 4. 74. Tampilan Halaman Login.....	127
Gambar 4. 75. Tampilan Halaman Register Pembeli.....	127
Gambar 4. 76. Tampilan Halaman Register Pembeli Berhasil	127
Gambar 4. 77. Tampilan Halaman Home Pembeli	128
Gambar 4. 78. Tampilan Halaman Home Pembeli	128
Gambar 4. 79. Tampilan Halaman Drawer Layout Pembeli.....	128
Gambar 4. 80. Tampilan Halaman Menu List Pembeli	128
Gambar 4. 81. Tampilan Halaman Category List Pembeli	129
Gambar 4. 82. Tampilan Halaman Menu By Category List Pembeli	129
Gambar 4. 83. Tampilan Halaman Menu Detail Pembeli.....	129
Gambar 4. 84. Tampilan Halaman Cart List Pembeli.....	129
Gambar 4. 85. Tampilan Halaman Payment Method Pembeli.....	130
Gambar 4. 86. Tampilan Halaman QR Mobile Payment Pembeli.....	130
Gambar 4. 87. Tampilan Halaman Payment Receipt Upload Pembeli	130

Gambar 4. 88. Tampilan Halaman Konfirmasi Kirim Bukti Pembayaran Pembeli	130
Gambar 4. 89. Tampilan Halaman Pesan Berhasil Mengirim Bukti Pembayaran Pembeli.....	131
Gambar 4. 90. Tampilan Halaman Payment Done Successfully Pembeli	131
Gambar 4. 91. Tampilan Halaman Order Status List Pembeli.....	131
Gambar 4. 92. Tampilan Halaman Order Status List Pembeli.....	131
Gambar 4. 93. Tampilan Halaman Order Detail Pembeli Sudah Dikonfirmasi (Mobile Payment).....	132
Gambar 4. 94. Tampilan Halaman Order Detail Pembeli Sudah Dikonfirmasi (Tunai).....	132
Gambar 4. 95. Tampilan Halaman Order Detail Pembeli Belum Dikonfirmasi (Mobile Payment).....	132
Gambar 4. 96. Tampilan Halaman Menu Search Results Pembeli	132
Gambar 4. 97. Tampilan Halaman Profile Pembeli	133
Gambar 4. 98. Tampilan Halaman Pesan Konfirmasi Logout Pembeli	133
Gambar 4. 99. Tampilan Halaman Pengisian Nama User Bypass.....	133
Gambar 4. 100. Tampilan Halaman Pesan Setelah User Bypass Mengisi Nama	133
Gambar 4. 101. Tampilan Halaman Home Bypass	134
Gambar 4. 102. Tampilan Pesan Konfirmasi Logout Bypass	134
Gambar 4. 103. Tampilan Halaman Home Admin	134
Gambar 4. 104. Tampilan Halaman Menu List Admin	134
Gambar 4. 105. Tampilan Halaman Category List Admin	135
Gambar 4. 106. Tampilan Halaman Menu By Category List Admin	135
Gambar 4. 107. Tampilan Halaman Menu Detail Admin.....	135
Gambar 4. 108. Tampilan Halaman Add Menu Admin.....	135
Gambar 4. 109. Tampilan Halaman Update Menu Admin	136
Gambar 4. 110. Tampilan Halaman Pesan Konfirmasi Perubahan Menu Admin	136
Gambar 4. 111. Tampilan Halaman Pesan Konfirmasi Penghapusan Menu Admin	136
Gambar 4. 112. Tampilan Halaman Add Category Admin	136

Gambar 4. 113. Tampilan Halaman Update Category Admin.....	137
Gambar 4. 114. Tampilan Halaman Pesan Konfirmasi Perubahan Kategori Admin.....	137
Gambar 4. 115. Tampilan Halaman Pesan Konfirmasi Penghapusan Kategori Admin.....	137
Gambar 4. 116. Tampilan Halaman Order In History Admin	137
Gambar 4. 117. Tampilan Halaman Order Done History Admin	138
Gambar 4. 118. Tampilan Halaman Order In Today Admin	138
Gambar 4. 119. Tampilan Halaman Order Done Today Admin.....	138
Gambar 4. 120. Tampilan Halaman Order In Detail Admin (Tunai).....	138
Gambar 4. 121. Tampilan Halaman Order In Detail Admin (Mobile Payment) .	139
Gambar 4. 122. Tampilan Halaman Pesan Konfirmasi Pesanan Admin	139
Gambar 4. 123. Tampilan Halaman Order Done Detail Admin (Mobile Payment)	139
Gambar 4. 124. Tampilan Halaman Order Done Detail Admin (Tunai)	139
Gambar 4. 125. Tampilan Halaman Profile Admin	140
Gambar 4. 126. Tampilan Halaman Register Admin.....	140
Gambar 4. 127. Sourcer Code Backend Proses Login	140
Gambar 4. 128. Source Code Frontend Proses Login.....	141
Gambar 4. 129. Source Code Backend Proses Register Pembeli	141
Gambar 4. 130. Source Code Frontend Proses Register Pembeli	141
Gambar 4. 131. Source Code Backend Proses Register Admin	142
Gambar 4. 132. Source Code Frontend Proses Register Admin	142
Gambar 4. 133. Source Code Backend Proses Register Bypass	142
Gambar 4. 134. Source Code Frontend Proses Register Bypass	143
Gambar 4. 135. Source Code Backend Proses Penambahan Menu Ke Dalam Keranjang	143
Gambar 4. 136. Source Code Frontend Proses Penambahan Menu Ke Dalam Keranjang	143
Gambar 4. 137. Source Code Backend Proses Pengurangan Jumlah Menu Di Dalam Keranjang	144

Gambar 4. 138. Source Code Frontend Proses Pengurangan Jumlah Menu Di Dalam Keranjang	144
Gambar 4. 139. Source Code Backend Proses Pembuatan Pesanan	144
Gambar 4. 140. Source Code Frontend Proses Pembuatan Pesanan.....	145
Gambar 4. 141. Source Code Backend Proses Konfirmasi Pesanan	145
Gambar 4. 142. Source Code Frontend Proses Konfirmasi Pesanan	145
Gambar Lampiran 1. Proses Wawancara Awal	181
Gambar Lampiran 2. Meeting Desain Aplikasi	182
Gambar Lampiran 3. Black Box Testing Customer 1	190
Gambar Lampiran 4. Black Box Testing Customer 2.....	198
Gambar Lampiran 5. Black Box Testing Customer 3.....	206
Gambar Lampiran 6. Black Box Testing Customer 4.....	214
Gambar Lampiran 7. Black Box Testing User Internal Kafe.....	223



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Hasil Wawancara Awal	178
Lampiran 2 Meeting Desain Aplikasi	182
Lampiran 3 Black Box Testing Customer 1	183
Lampiran 4 Black Box Testing Customer 2	191
Lampiran 5 Black Box Testing Customer 3	199
Lampiran 6 Black Box Testing Customer 4	207
Lampiran 7 Black Box Testing Admin	215
Lampiran 8 Surat Tugas Dosen Pembimbing	224
Lampiran 9 Perpanjangan Surat Tugas Dosen Pembimbing	225
Lampiran 10 Lembar Konsultasi Dosen Pembimbing I	226
Lampiran 11 Lembar Konsultasi Dosen Pembimbing II	227
Lampiran 12 Surat Pernyataan Dosen Pembimbing I	228
Lampiran 13 Surat Pernyataan Dosen Pembimbing II	229

