

DAFTAR PUSTAKA

- Adi Nugroho, (2010). *Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek dengan Metode USDP*. Andi : Yogyakarta (UML 1)
- Andina Dwijayanti, S.E., M.M. (2015). Pengaruh Komunikasi Pemasaran Dan Kualitas Pelayanan Terhadap Loyalitas Nasabah Bank Bjb Cabang Buah Batu Bandung. *ATRABIS: Jurnal Administrasi Bisnis*, 1(1), 69-80.
- Bambang Haryanto, (2011:2), *Esensi-esensi Bahasa Pemrograman Java*. Yogyakarta: Andi).
- Budi Georachman, & Verry. (2018). *Java Lebih Mudah Dengan Spring Framework*.
- Budi Raharjo (2015: 16), *MySQL merupakan Software RDBMS (atau server database) manajemen : informatika*
- Choiri Tansil, & Dengan Nataniel, & Islamiyah. (2017). Web Service Untuk Web Profil SMP Negeri 2 Rantepao Toraja Utara. *Prosiding Seminar Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi*. Vol. 2, No. 1, Maret 2017.
- Ependi, U. & Suyanto, S. (2016). Implementasi Location Based Service Pada Aplikasi Mobile Pencarian Halte BRT Transmusi Palembang. *Journal of Information Systems Engineering and Business Intelligence*, 2, 33-39.
- Herman Tolle, A. P. (2017). Pengembangan Aplikasi Perangkat Bergerak. In A. P. Herman Tolle, *Pengembangan Aplikasi Perangkat Bergerak* (pp. 51-52). Malang: UB Press.
- Hoda, M. C. (2019). *Advances In Intelligent Systems and Computing - Software Engineering*. Singapore: Springer Singapore.
- Imaduddin Al Fikri, Darlis Herumurti, Ridho Rahman H. (2016). *Aplikasi navigasi berbasis perangkat bergerak dengan menggunakan platform witude untuk studi kasus lingkungan ITS*. *Jurnal Teknik ITS*. 5(1): 48.

- Koloay, K., Sompie, S. R. U. A., & Paturusi, S. D. E. (2020). Rancang bangun aplikasi fitness berbasis android (studi kasus: popeye gym suwaan). *Jurnal Teknik Informatika*, 1-8.
- Kurniawan, T. A. (2018). *Pemodelan Use case (UML): Evaluasi Terhadap Beberapa Kesalahan Dalam Praktik*.
- Medyantiwi Rahmawita, & Angga Wiratama. (2021). Aplikasi Pemesanan Menu Makanan Restoran dan Cafe Berbasis Android. *Jurnal Ilmiah Rekayasa dan Manajemen Sistem Informasi*, Vol. 7, No. 1, Februari 2021, Hal 76-82
- Perry, William E. (2006). *Effective Methods for Software Testing 3rd*. Indianapolis, Indiana.
- Putri, Y. L., & Utomo, H. (2017). Pengaruh Kualitas Pelayanan Terhadap Loyalitas Pelanggan Dengan Kepuasan Sebagai Variable Intervening. *Among Makarti*, 10(1), 70–90.
- Pressman, R. S. (n.d.). *Software Engineering: A Practitioner's* . In R. S. Pressman, *Software Engineering: A Practitioner's Approach (8th ed)*.
- Purbadian, Yenda. (2016). *Trik Cepat Membangun Aplikasi Berbasis Web dengan Framework CodeIgniter*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Rosa, A., & Shalahuddin. (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika.
- Safaat, Nazrudin. (2012). *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung: Informatika
- Satya Barka. (2010). Mengenal Sistem operasi yang beredar disekitar kita. *JURNAL DASIS* Vol. 11 No. 2 Juni 2010.
- Segara, A. (2019). Penerapan Pola Tata Letak (Layout Pattern) pada Wireframing Halaman Situs Web. *Jurnal Magenta, STMK Trisakti*, 3(1), 452-464
- Simatupang, J., & Sianturi. S. (2019). *Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Tiket Bus Pada PO. Handoyo Berbasis Online*.

Sinsuw, A., & Najoan, X. (2013). Prototipe Aplikasi Sistem Informasi Akademik Pada Perangkat Android, *Journal Teknik Elektro Dan Komputer, Universitas Sam Ratulangi*, 1–10.

Sommerville, Ian. (2011). *Software Engineering (Rekayasa Perangkat Lunak)*. Jakarta: Erlangga.

Wahyu Nur Cholifah, & Yulianingsih, & Sri Melati Sagita. (2018). Pengujian Black Box Testing Pada Aplikasi Action & Strategy Berbasis Android Dengan Teknologi Phonegap. *Jurnal String* Vol. 3, No. 2, Desember 2018.

Widodo, Prabowo.P, Dkk, (2011), *Pemodelan Sistem Berorientasi Obyek Dengan UML*, Graha ilmu, Yogyakarta.

William Chrisma Uumbu Dagha, & Yerymia Alfa. Susetyo (2021). Pembangunan Aplikasi Web Event Menggunakan Framework Spring Boot di PT XYZ. *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi* Vol. 9, No. 3, September 2021, Hal 1457-1469.

