

DAFTAR PUSTAKA

- Abdillah, N. (2019). Analisis dan perancangan *user interface* menggunakan metode *user centered design* pada *website* SALAM (Sistem Administrasi Layanan Akademik) Universitas Islam Negeri Sunan Gunung Djati Bandung (Doctoral dissertation, UIN Sunan Gunung Djati Bandung).
- Amelia, T. (2020). Perancangan *User Interface* Pada *Website* SD Al Falah (assalam) menggunakan metode *user centered design* (UCD). *Jurnal Sistem Informasi Universitas Dinamika*, 9(2)
- Bekti, H. (2015). Mahir Membuat *Website* Dengan Adobe Dreamweaver CS6, CSS dan JQuery (1st ed.). ANDI.
- Brooke, J. (2013). SUS: A Retrospective. *Journal of Usability Studies*. UXPA Journal. <https://uxpajournal.org/sus-a-retrospective/>
- Handayani, F. S., & Adelin, A. (2019). Interpretasi Pengujian Usabilitas Wibatara Menggunakan System Usability Scale. *Techno. Com*, 18(4), 340-347.
- ISO: International Organization for Standardization. (2010). *Ergonomics of human-system interaction -Part 210: Human-centred design for interactive systems* (ISO Standard 9241-210:2010).
- Khasanah, F. N., Rofiah, S., & Setiyadi, D. (2019). Metode *User Centered Design* dalam Merancang Tampilan Antarmuka Ecommerce Penjualan Pupuk Berbasis *Website* Menggunakan Aplikasi *Balsamiq Mockups*. *Jurnal Aplikasi Sains Dan Teknologi (JAST)*, 3(2), 14–23.
- L, Albani., & G, Lombardi. (FIMI). (2010). User Centred Design for EASYREACH
- Rudianto, A. M. (2011). *Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP dan MySQL*. Yogyakarta: CV. ANDI OFFSET
- Mubarok, I. (2018). Apa Itu WordPress? Pengertian WordPress dan Manfaatnya. Niagahoster. <https://www.niagahoster.co.id/blog/apa-itu-wordpress/>

- Nielsen, J. (2012). *Usability 101: Introduction to Usability*. Nielsen Norman Group.
<https://www.nngroup.com/articles/usability-101-introduction-to-usability/>
- Puji, A. A., & Engraini, V. (2021). Perancangan *User Interface Website E-Commerce* Pada Usaha Kuliner Menggunakan *User Centered Design*. *Jurnal Computer Science and Information Technology (CoSciTech)*, 2(1), 1–8.
- Putra, A. R. W., Az-Zahra, H. M., & Wijoyo, S. H. (2019). Evaluasi dan Perbaikan Antarmuka Aplikasi e-TPT KPP Pratama Malang Utara Menggunakan Pendekatan *Human-Centered Design (HCD)*. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer (J-PTIIK) Universitas Brawijaya*, 3(6), 6052–6061.
- Saputri, I. S. Y., Fadhli, M., & Surya, I. (2017). Penerapan Metode UCD (*User Centered Design*) pada *E-Commerce* Putri Intan Shop Berbasis Web. *Jurnal Nasional Teknologi Dan Sistem Informasi*, 3(2), 269–278.
- Sharfina, Z., & Santoso, H. B. (2016). An Indonesian Adaptation of the System Usability Scale (SUS). *International Conference on Advanced Computer Science and Information Systems (ICACSIS)*, 145–148.
- Simatupang, R. M. (2014). Penerapan Metode *User Centered Design* Untuk Perancangan Aplikasi Radio Streaming Berbasis Web. *Informasi Dan Teknologi Ilmiah (INTI)*, 3, 1–5.
- Spacey, J. (2017). How Defect Rate is Calculated. *Simplicable*.
<https://simplicable.com/new/defect-rate>
- Yunus, Ahmad Iqbal. (2018). Perancangan Desain *User Interface* dan *User Experience* Pada Aplikasi SIAKAD dengan Menggunakan Metode *User Centered Design* Pada Universitas Islam Negeri Sunan Ampel Surabaya. Surabaya: Fakultas Teknologi dan Informatika, Institut Bisnis dan Informatika STIKOM Surabaya.