

**MODEL LATIHAN DRAGFLICK PADA PERMAINAN  
HOKI RUANGAN**



*Mencerdaskan dan  
Memartabatkan Bangsa*

**AHDAN ASASI RAMADHAN  
6815164597**

**Skripsi Ini Disusun Sebagai Salah Satu Persyaratan Untuk Memperoleh  
Gelar Sarjana Olahraga**

**PROGRAM STUDI ILMU KEOLAHRAGAAN  
KONSENTRASI KEPELATIHAN OLAHRAGA  
FAKULTAS ILMU KEOLAHRAGAAN  
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA  
FEBRUARI,2023**

## LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI

Nama  
**Pembimbing I**

Drs. Iwan Barata, M.Pd.  
NIP.196803092001121001

Tanda Tangan

Tanggal

14/01/2023

**Pembimbing II**

Dr. Uzizatun Maslikah,S.Pd, M.Pd.  
NIP.198505042019032015

Nama	Jabatan	Tanda Tangan	Tanggal
------	---------	--------------	---------

1. Ferry Yohanes Wattimena, M.Pd  
NIP. 198202022010121003

Ketua

14/01/2023

2. Heru Miftakhudin, M.Pd  
NIDN. 0012119205

Sekretaris

14/01/2023

3. Drs. Iwan Barata, M.Pd.  
NIP.196803092001121001

Anggota

14/01/2023

4. Dr. Uzizatun Maslikah,S.Pd, M.Pd.  
NIP. 198505042019032015

Anggota

14/02/2023

5. Dr. Mansur Jauhari, M.Si  
NIP. 197408152005011003

Anggota

15/02/2023

Tanggal Lulus : 2 Februari 2023



Dipindai dengan CamScanner

### **PERNYATAAN ORISINALITAS**

Dengan ini saya menyatakan bahwa:

1. Karya tulis atau skripsi ini belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik sarjana, baik Universitas Negeri Jakarta maupun di perguruan tinggi lainnya.
2. Karya tulisan ini adalah murni gagasan, rumusan serta penenitian saya sendiri tanpa bantuan dari pihak lain, kecuali arahan dosen pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasi orang lain, kecuali secara tulisan dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan dicantumkan dalam daftar pustaka.
4. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidak benaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diproleh karena karya tulis ini. Serta sanksi lainnya sesuai dengan nomer yang terbuka di Universitas Negeri Jakarta.

Jakarta, 2 Februari 2023  
Yang membuat pernyataan



Ahdan Asasi Ramadhan  
No.Reg 6815164597



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN  
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA  
**UPT PERPUSTAKAAN**

Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220  
Telepon/Faksimili: 021-4894221  
Laman: [lib.unj.ac.id](http://lib.unj.ac.id)

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI  
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Ahdan Asasi Ramadhan  
NIM : 6815164597  
Fakultas/Prodi : Ilmu Keolahragaan/ Kepelatihan Kecabangan Olahraga  
Alamat email : Ahdanuno11@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah:

Skripsi     Tesis     Disertasi     Lain-lain (.....)

yang berjudul :

**MODEL LATIHAN DRAGFLICK PADA PERMAINAN HOKI RUANGAN**

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 20 Februari 2023

Penulis

(Ahdan Asasi Ramadhan)



Dipindai dengan CamScanner

## **MODEL LATIHAN DRAGFLICK PADA PERMAINAN HOKI RUANGAN**

### **ABSTRAK**

Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan produk dalam bentuk model latihan *dragflick* pada permainan hoki ruangan, sehingga penelitian ini dapat menjadi sumber referensi pelatih sebagai variasi latihan *dragflick*. Penelitian ini menggunakan penelitian pengembangan *Research & Development*. Dari Lima tahapan model ADDIE, yaitu Analisis, Desain, Pengembangan Model, Pelaksanaan, Evaluasi. Pada penelitian ini peneliti bekerja sama dengan satu orang ahli bidang akademis (dosen) dan dua orang ahli non akademis (pelatih). Uji validasi yang digunakan pada penelitian ini adalah menggunakan uji justifikasi ahli, dimana model latihan yang telah dibuat dan dikembangkan diujicobakan kemudian dikonsultasikan dan dinilai oleh para ahli. Melalui uji validasi yang dilakukan dengan menggunakan uji justifikasi ahli menghasilkan produk berupa model latihan *dragflick* pada permainan hoki ruangan. Model latihan dapat dikembangkan menjadi lebih *variatif*. Ada 15 model latihan yang dikembangkan..

**Kata Kunci :** *model latihan, dragflick, hoki ruangan*



## **MODEL DRAGFLICK EXERCISE ON INDOOR HOCKEY**

### **ABSTRACT**

*This study aims to produce a product in the form of a dragflick practice model in a hockey game, so this research can be a reference source for trainers as a variation of dragflick practice. This research uses Research & Development development research. Of the five stages of the ADDIE model, namely Analysis, Design, Model Development, Implementation, Evaluation. In this study, the researcher collaborated with one academic expert (lecturer) and two non-academic experts (trainer). The validation test used in this study uses an expert justification test, where the training model that has been created and developed is tested and then consulted and assessed by experts. Through validation tests carried out using expert justification tests produced a product in the form of a dragflick practice model in a hockey game. The training model can be developed to be more varied. There are 15 training models developed*

**Keywords:** training model, dragflick, indoor hockey



## KATA PENGANTAR

Puji syukur Peneliti panjatkan kepada Allah SWT, karena atas berkat Rahmat dan Karunia-Nya Peneliti dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “Model Latihan *DragFlick* Pada Permainan Hoki Ruangan ”. Penulisan skripsi ini dilakukan dalam rangka memenuhi persyaratan untuk mendapatkan gelar Sarjana Olahraga Program Studi Konsentrasi Kepelatihan Olahraga Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Jakarta. Peneliti menyadari bahwa tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan skripsi ini, sangatlah sulit bagi Peneliti untuk menyelesaikan skripsi ini.

Peneliti mengucapkan terima kasih kepada **Dr. Johansyah Lubis, M.Pd**, selaku Dekan Fakultas Ilmu Olahraga Universitas Negeri Jakarta, **Dr.Mansur Jauhari, M.Si** selaku pembimbing Akademik sekaligus Koordinator Program Studi Kepelatihan Kecabangan Olahraga, Drs. **Iwan Barata, M.Pd** selaku Dosen Pembimbing I, **Dr. Uzizatun Maslikah S.Pd. , M.Pd** selaku Dosen Pembimbing II yang telah menyediakan waktu, tenaga dan pikiran untuk Peneliti dalam penyusunan skripsi ini. dan seluruh Bapak/ibu Dosen Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Jakarta, **Keluarga Besar Perkumpulan Hockey Universitas Negeri Jakarta**, Anak-anak *Hockey* DKI Jakarta, Serta Semua Pihak **Perkumpulan Hockey Universitas Negeri Jakarta** Dan semua yang telah banyak membantu dalam usaha memperoleh data yang Peneliti perlukan, dan keluarga besar Peneliti, yang telah memberikan dukungan material maupun moral, dan teman –teman seperjuangan saya di angkatan 2016.

Akhir kata, Peneliti berharap Allah SWT berkenan membalaq segala kebaikan semua pihak yang telah membantu. Semoga skripsi ini membawa manfaat bagi pengembangan ilmu pengetahuan keolahragaan.

Jakarta,10 Januari 2023

Ahdan Asasi Ramadhan

## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>i</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>iii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>iv</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>viii</b>
 <b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	 <b>1</b>
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Fokus Penelitian .....	9
C. Perumusan Masalah.....	9
D. Kegunaan Penelitian .....	9
 <b>BAB II KAJIAN TEORITIK.....</b>	 <b>10</b>
A.Konsep Pengembangan Model .....	10
1. Model ADDIE.....	11
2. Model Sukmadinata .....	13
3. Model Borg and Gall.....	14
4. Model Assure .....	18
5. Model Dick and Carey.....	20
B. Konsep Model yang Dikembangkan .....	22
C. Kerangka Teoretik.....	25
D. Rancangan Model.....	48
 <b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	 <b>51</b>
A. Tujuan Penelitian .....	51
B. Tempat dan Waktu Penelitian .....	51

C.	Karakteristik Model yang Dikembangkan .....	51
D.	Pendekatan dan Metode Penelitian.....	52
E.	Langkah-langkah Pengembangan Model .....	54
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>		<b>62</b>
A.	Hasil Pengembangan Model.....	62
B.	Kelayakan Model.....	80
C.	Pembahasan .....	83
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>		<b>85</b>
A.	Kesimpulan.....	85
B.	Saran.....	86
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>87</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>		<b>89</b>
<b>RIWAYAT HIDUP .....</b>		<b>116</b>

## DAFTAR TABEL

	Halaman
1. Dimensi Lapangan Hockey Ruangan.....	47
2. Nama-nama Validasi Ahli.....	60
3. Hasil Analisis Kebutuhan dan Temuan Lapangan .....	61
4. Kesimpulan Uji Ahli Terhadap Model Latihan <i>Dragflick</i> .....	79



## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
1. Tahapan Model ADDIE .....	12
2. Perencanaan Pengembangan Model Sukmadinata.....	14
3. Perencanaan Pengembangan Model Borg and Gall .....	16
4. Model Pengembangan ASSURE.....	20
5. Model desain sistem pembelajaran. ....	21
6. Gambar Model Latihan <i>dragflick</i> .....	24
7. Gambar Posisi <i>Dragflick</i> .....	33
8. Gambar Posisi <i>Dragflick Shooting</i> .....	35
9. Gambar Posisi <i>Shooting Reverse</i> .....	37
10. Gambar Posisi <i>Shooting Deflection</i> .....	40
11. Gambar Posisi <i>Shooting Flick</i> .....	40
12. Gambar Bola Hoki Ruangan .....	44
13. Gambar Stik Hoki Ruangan .....	44
14. Gambar Pelindung Tulang Kering (shinguard).....	45
15. Gambar Pelindung Tangan (Glove) .....	46
16. Perlengkapan Penjaga Gawang (Goal Kipper) .....	46
17. <i>One Leg 2 Hand Without The Ball</i> item 1 .....	63
18. <i>One Leg 2 Hand Without The Ball</i> item 2 .....	66
19. <i>Two Leg 2 Hand 1 Step Without The Ball Under (PVC)</i> item 3 .....	67
20. <i>Two Leg 2 And 1 Step Without The Ball Follow The Line</i> item 4 .....	68
21. <i>One Leg 1 hand With The Ball</i> item 5 .....	69
22. <i>One Leg 2 Hand With the Ball</i> item 6 .....	70
23. <i>Two Leg 2 Hand With The Ball</i> item 7 .....	71
24. <i>Two Leg 2 Hand With The Ball Upper a Board</i> item 8 .....	72
25. <i>One leg 1 Hand With The Ball Under paralon(PVC)</i> item 9 .....	74
26. <i>Two leg 2 Hand 1 Step With The Ball Under (PVC)</i> item 10 .....	75
27. <i>Drag Two Leg 2 Hand With The Ball Andthen TakeOff</i> item 11 .....	78
28. <i>Two Leg 2 Hand With The Ball Pass The Board</i> item 12 .....	79
29. <i>Two Leg 2 Hand With Rubber Resistance</i> item 13 .....	80
30. <i>Drag 2 Hand With The 3 kg Dumbbells</i> item 14 .....	81
31. <i>Push up 5 Times And then Dragflick</i> item 15 .....	82

## **DAFTAR LAMPIRAN**

	Halaman
1. Dokumentasi Penelitian .....	88
2. Surat Keterangan Validasi.....	93
3. Surat Keterangan Validasi.....	95
4. Surat Penelitian .....	115

