

**MODEL PERMAINAN GERAK DASAR LOKOMOTOR
UNTUK ANAK USIA 5-6 TAHUN**



*Mencerdaskan dan
Memartabatkan Bangsa*

MUHAMAD PUAD HASIM

1601619003

**Skripsi Ini Disusun Sebagai Salah Satu Persyaratan Untuk Memperoleh
Gelar Sarjana Pendidikan**

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN JASMANI

FAKULTAS ILMU KEOLAHRAGAAN

UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA

JANUARI, 2023

MODEL PERMAINAN GERAK DASAR LOKOMOTOR UNTUK ANAK USIA 5-6 TAHUN

ABSTRAK

Model Permainan Gerak Dasar Lokomotor Untuk Anak Usia 5-6 Tahun fokus penelitian untuk mengetahui, menganalisis dan menghasilkan produk pengembangan model pembelajaran gerak dasar lokomotor. Model permainan gerak dasar ini disesuaikan dengan aspek pertumbuhan dan perkembangan serta karakteristik anak yang dikemas melalui aktifitas fisik dalam sebuah permainan yang difokuskan pada gerak dasar lokomotor. Penelitian ini menggunakan pendekatan ADDIE berbasis permainan pada anak usia 5-6 tahun dimana hasil dari model pembelajaran ini dapat diterapkan pada anak usia 5-6 tahun dalam proses pembelajaran gerak dasar lokomotor dan mengenal bermacam-macam gerak seperti berjalan, berlari dan melompat dalam aktivitas sehari-hari. Penelitian ini merupakan penelitian yang mengacu pada model pengembangan pendekatan ADDIE adapun langkah-langkah yang dilakukan : 1) Melakukan analisis, 2) Perancangan 3) Pengembangan, 4) Pelaksanaan, 5) Evaluasi. Responden dari penelitian ini adalah anak usia dini 5-6 tahun. Hasil Penelitian ini berupa buku yang berisikan model permainan gerak dasar lokomotor berjalan, berlari dan melompat pada anak usia dini umur 5-6 tahun. Kesimpulan dari penelitian ini bahwa 18 model permainan yang disusun sangat sesuai dengan karakteristik pertumbuhan dan perkembangan gerak pada anak usia 5-6 tahun serta layak diterapkan dalam pembelajaran gerak dasar lokomotor pada anak usia dini.

Kata Kunci : Permainan, gerak dasar lokomotor, anak usia 5-6 tahun



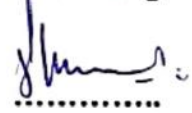


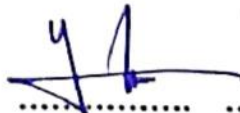

**LOCOMOTOR BASIC MOVEMENT GAME MODELS FOR CHILDREN
AGED 5-6 YEARS**

ABSTRACT

Locomotor Basic Movement Game Models for Children Aged 5-6 Early Years. The research focus is to identify, analyze and produce products for the development of locomotor basic movement learning models. This basic movement game model is adapted to aspects of growth and development as well as the characteristics of children which are packaged through physical activity in a game that is focused on basic locomotor movements. This study uses a game-based ADDIE approach for children aged 5-6 years where the results of this learning model can be applied to children aged 5-6 years in the process of learning basic locomotor movements and recognizing various movements such as walking, running and jumping in daily activities. -day. This research is a research that refers to the development model of the ADDIE approach while the steps are: 1) Conduct analysis, 2) Design, 3) Development, 4) Implementation, 5) Evaluation. Respondents of this study were early childhood 5-6 years. The results of this study are in the form of a book that contains a basic locomotor game model of walking, running and jumping in early childhood aged 5-6 years. The conclusion from this study is that the 18 game models that have been prepared are very suitable for the characteristics of growth and development of motion in children aged 5-6 years and are appropriate to be applied in learning basic locomotor movements in early childhood.

Keywords: *Games, basic locomotor movements, children aged 5-6 years*

LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI

Nama	Tanda Tangan	Tanggal	
Pembimbing I, Dr. Sujarwo, M.Pd NIP. 197604252003121001		07/2023 /02	
Pembimbing II, Dr. Iwan Setiawan, M.Pd NIP. 197303052009121001		03/2023 /02	
Nama	Jabatan	Tanda Tangan	Tanggal
1. Prof. Dr. Yusmawati, M.Pd NIP. 196003201982032002	Ketua		16/2023 /02
2. Dr. Eka Fitri Novitasari, M.Pd NIP. 197908252005012002	Sekretaris		14/2023 /02
3. Dr. Sujarwo, M.Pd NIP. 197604252003121001	Anggota		07/2023 /02
4. Dr. Iwan Setiawan, M.Pd NIP. 197303052009121001	Anggota		03/2023 /02
5. Slamet Sukriadi, M.Pd NIP. 198210282015041002	Anggota		13/23 /02

Tanggal Lulus : 31 Januari 2023

PERNYATAAN ORISINALITAS

Dengan ini saya menyatakan bahwa :

1. Skripsi ini adalah asli dan belum pernah di ajukan untuk mendapatkan gelar akademik sarjana, baik di Universitas Negeri Jakarta maupun di perguruan tinggi lain.
2. Skripsi ini adalah murni gagasan, rumusan dan penelitian saya sendiri, tanpa bantuan dari pihak lain, kecuali arahan dosen pembimbing.
3. Dalam skripsi ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali secara tulis jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan dalam daftar pustaka.
4. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidak benaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena skripsi ini, serta sanksi lainnya sesuai norma yang berlaku di Universitas Negeri Jakarta.

Jakarta, 19 Januari 2023



Muhamad Puad Hasim
Nim.1601619003



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
UPT PERPUSTAKAAN

Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220
Telepon/Faksimili: 021-4894221
Laman: lib.unj.ac.id

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Muhamad Puad Hasim
NIM : 1601619003
Fakultas/Prodi : Ilmu Keolahragaan / Pendidikan Jasmani
Alamat email : Puadhasim67@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah:

Skripsi Tesis Disertasi Lain-lain (.....)

yang berjudul :
Model Permainan Gerak Dasar Lokomotif Untuk Anak Usia 5-6 Tahun

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 21 Februari 2023

Penulis

(Muhamad Puad Hasim)

KATA PENGANTAR

Puji syukur peneliti panjatkan kehadiran Allah SWT yang memberikan limpahan cinta, kasih sayang dan kenikmatan yang tak terhitung banyaknya. Shalawat dan salam selalu tercurah kepada Nabi Muhammad SAW, bersama keluarga-nya, sahabat-nya, dan umat-Nya.

Syukur alhamdulillah akhirnya peneliti dapat menyelesaikan skripsi ini. Penulisan skripsi ini untuk mencapai gelar Sarjana Pendidikan Program Studi Pendidikan Jasmani Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Jakarta. Walaupun banyak rintangan dan cobaan, baik itu masalah yang timbul dari luar maupun dari dalam diri peneliti sendiri namun berkat bantuan dari ALLAH SWT, dan juga dorongan dari berbagai pihak serta keluarga, akhirnya peneliti dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul *“Model Permainan Gerak Dasar Lokomotor Untuk Anak Usia 5-6 Tahun”*.

Oleh Karena itu, peneliti mengucapkan terima kasih kepada Bapak **Dr. Johansyah Lubis, M.Pd**, sebagai Dekan FIK UNJ , Bapak **Dr. Iwan Setiawan, M.Pd**, sebagai Koordinator Program Studi Pendidikan Jasmani dan Dosen Pembimbing II, Bapak **Dr. Sujarwo, M.Pd**, Sebagai Dosen Pembimbing I yang telah menyediakan waktu, tenaga dan pikiran untuk peneliti dalam penyusunan skripsi ini, Ibu **Prof. Dr. Yusmawati, M.Pd**, sebagai Penasehat Akademik. yang telah membimbing peneliti sampai saat ini, **Dosen Ahli, Guru PAUD RA Nurul Iman**, yang telah membantu dalam usaha memperoleh data yang diperlukan, **Bidikmisi**, yang telah membantu dalam hal beasiswa pendidikan di Universitas Negeri Jakarta. **Kedua Orang tua**, Terima kasih berkat do'a serta dorongan nya sehingga dapat membimbing peneliti dari kecil hingga sampai saat ini.

Akhir kata tiada karya paling sempurna kecuali milik Allah semata, begitu juga dengan skripsi ini, peneliti menyadari bahwa masih membutuhkan kritik, saran yang membangun untuk perbaikan selanjutnya.

Jakarta, 15 Januari 2023
MPH

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Fokus Penelitian	7
C. Perumusan Masalah	7
D. Kegunaan Hasil Penelitian	8
BAB II KAJIAN TEORITIK.....	9
A. Konsep Pengembangan Model.....	9
1). Model Pengembangan Borg & Gall	12
2). Model Pengembangan ADDIE.....	16
3). Model Pengembangan Sugiyono.....	18
4). Pengembangan model 4D	22
B. Konsep Model yang dikembangkan	29
C. Kerangka Teoritik.....	36
1. Pengertian Permainan.....	36
2. Pengertian Pembelajaran	38
3. Belajar Gerak (<i>Motor Learning</i>)	41
4. Gerak Dasar (<i>Fundamental Skill</i>).....	45
5. Pengertian Gerak Lokomotor	49
6. Pertumbuhan dan Perkembangan Motorik Kasar Anak Usia 5-6 Tahun ..55	
7. Rancangan Model.....	58
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	61
A. Tujuan Penelitian.....	61
B. Tempat Dan Waktu Penelitian.....	61
C. Karakteristik Model Yang Dikembangkan	62

D. Pendekatan Dan Metode Penelitian.....	62
E. Langkah-langkah pengembangan model	63
1. Penelitian Pendahuluan	63
2. Perencanaan Pengembangan Model.....	64
3. Validasi, Evaluasi Dan Revisi Model.....	67
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	67
A. Hasil Pengembangan Model.....	69
B. Data Hasil Pengembangan Model.....	79
C. Revisi Produk.....	81
F. Pembahasan.....	81
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	84
A. Kesimpulan.....	84
B. Saran	85
DAFTAR PUSTAKA	87
LAMPIRAN-LAMPIRAN	91
RIWAYAT HIDUP.....	157



DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Nama para ahli uji validasi.....	67
Tabel 4. 1: 20 Model Awal Permainan.....	71
Tabel 4. 2 Saran dan masukan ahli pembelajaran gerak dasar.....	72
Tabel 4. 3 Saran dan masukan ahli permainan.....	73
Tabel 4. 4 Saran dan masukan guru paud.....	74
Tabel 4. 5 Hasil Model Akhir.....	76
Tabel 4. 6 Kelayakan Model.....	80



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 : Langkah-langkah Penelitian R&D menurut Borg and Gall	12
Gambar 2. 2 : Langkah-langkah penelitian R&D menurut ADDIE.....	17
Gambar 2. 3 : Langkah-langkah penelitian R&D menurut Sugiyono.....	19
Gambar 2. 4 : Langkah-langkah Penelitian R&D menurut Model 4D	22
Gambar 2. 5 Cover buku <i>FUN start MOVE smart! Parents' Guidefor Growing Active Learners FUNdamental MOVEment Skill</i>	29
Gambar 2. 6 fase awal berjalan	30
Gambar 2. 7 fase transisi berjalan	30
Gambar 2. 8 : fase dewasa berjalan	31
Gambar 2. 9 fase awal berlari.....	32
Gambar 2. 10 fase transisi berlari.....	32
Gambar 2. 11 fase dewasa berlari.....	33
Gambar 2. 12 fase awal melompat	34
Gambar 2. 13 fase transisi melompat	34
Gambar 2. 14 fase dewasa melompat	35
Gambar 2. 15 : Tahap Dasar Perkembangan Motorik.....	43
Gambar 2. 16: Hubungan Antara Tahap Perkembangan Gerak dengan Tingkat Pendidikan.....	44
Gambar 2. 17 Berjalan.....	50
Gambar 2. 18 Berlari	51
Gambar 2. 19 Melompat.....	53
Gambar 2. 20 : Langkah-langkah penelitian R&D menurut ADDIE	58
Gambar 2. 21 : Konsep Model Permainan Gerak Dasar Lokomotor	60

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Model Permainan	91
Lampiran 2 Surat Keterangan Validasi Dosen Pembelajaran Gerak Dasar	127
Lampiran 3 Surat Keterangan Validasi Ahli Permainan	135
Lampiran 4 Surat Keterangan Validasi Guru Paud	143
Lampiran 5 Surat permohonan izin penelitian	151
Lampiran 6 Surat Balasan Izin Penelitian	152
Lampiran 7 Dokumentasi Observasi dan wawancara	153
Lampiran 8 Dokumentasi 18 Model Permainan Gerak dasar Lokomotor	154
Lampiran 9 Daftar Riwayat Hidup.....	157

