

**MODEL PERMAINAN GERAK MANIPULATIF UNTUK
ANAK USIA DINI 6 – 8 TAHUN**



*Mencerdaskan dan
Memartabatkan Bangsa*

**RIZKA NUREL IRAWAN
1605618004**

**Skripsi Ini Disusun Sebagai Salah Satu Persyaratan Untuk Mendapatkan
Gelar Sarjana Olahraga**

**PROGRAM STUDI OLAHRAGA REKREASI
FAKULTAS ILMU KEOLAHRGAAN
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA**

2023

MODEL PERMAINAN GERAK MANIPULATIF UNTUK ANAK USIA DINI 6 – 8 TAHUN

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan model permainan untuk menghasilkan produk baru yang digunakan untuk menarik anak usia dini 6 – 8 tahun bermain di luar ruangan dengan model permainan gerak manipulatif untuk anak usia dini 6 – 8 tahun. Pengambilan data di lakukan pada bulan Desember 2022 – Januari 2023 yang bertempat di Ruang Publik Terpadu Ramah Anak (RPTRA) Utan kayu Selatan, Matraman, Jakarta Timur. Metode yang di gunakan dalam penelitian ini adalah *Research and Development (R &D)* dari ADDIE, yaitu dengan mengembangkan model permainan 5 tahapan, yaitu 1) analisis (*analyze*), 2) Desain (*Design*), 3) Pengembangan (*Development*), 4) pelaksanaan (*implement*), 5) Evaluasi (*evaluate*). Populasi yang di gunakan dalam penelitian ini adalah anak usia dini 6 – 8 tahun yang berjumlah 15 orang anak sebagai subjek uji coba (praktek lapangan). Uji validasi yang di gunakan dalam penelitian ini adalah dengan menggunakan uji validasi justifikasi ahli, dimana model yang telah di buat di uji cobakan, kemudian di konsultasikan dan di nilai oleh para ahli sesuai dengan variabel yang terkait.

Uji coba yang dilakukan dengan memberikan 15 model permainan yang telah di buat peneliti untuk di Analisa dengan validasi ahli, setelah di validasi maka di anggap layak dan kemudian di lakukan uji coba, model permainan ini nanti nya dapat di jadikan sebagai referensi oleh pengelola RPTRA untuk menstimulus aktivitas gerak khusus nya gerak manipulatif anak. Kesimpulan akhir yang di peroleh melalui penelitian ini adalah 15 model permainan gerak manipulatif untuk anak usia dini 6 – 8 tahun yang di buat peneliti layak untuk digunakan.

Kata kunci: Model permainan, Gerak Manipulatif, anak usia 6 – 8 tahun

MANIPULATIVE MOVEMENT GAME MODELS FOR EARLY CHILDREN

6 – 8 YEARS OLD

ABSTRACT

This study aims to develop a game model to produce new products that are used to attract children aged 6-8 years to play outdoors with a manipulative movement game model for children aged 6-8 years. Data collection was carried out in December 2022 - January 2023 which took place in the Child-Friendly Integrated Public Space (RPTRA) Utan Kayu Selatan, Matraman, East Jakarta. The method used in this study is Research and Development (R & D) from ADDIE, namely by developing a 5-stage game model, namely 1) analysis (analyze), 2) Design (Design), 3) pengembangan (Development), 4) implementation (implement), 5) Evaluation (evaluate). The population used in this study was early childhood 6-8 years, totaling 15 children as test subjects (field practice). The validation test used in this study is to use an expert justification validation test, where the model that has been made is tried out, then consulted and assessed by experts according to the related variables.






The trial was carried out by providing 15 game models that had been made by researchers to be analyzed with expert validation, after being validated they were considered feasible and then tested, this game model could later be used as a reference by rptra managers to stimulate special movement activities of children's manipulative movements. The final conclusion that was obtained through this study was 15 models of manipulative movement games for early childhood 6-8 years which researchers made feasible to use.

Keywords: Game model, Manipulative Movement, children aged 6-8 years

LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI

Nama	Tanda Tangan	Tanggal
Pembimbing I		
Dr. Nofi Marlina Siregar, M.Pd NIP. 197701282005012002		06/02/2023

Pembimbing II		
Dr. Sri Nuraini, M.Pd NIP. 196707301993032001		06/02/2023

Nama	Jabatan	Tanda Tangan	Tanggal
1. Dr. Fajar Vidya Hartono, M.Pd NIP. 1984112720101214004	Ketua		06/02/2023
2. Dr. Abdul Sukur, M.Si NIP. 196911302000031001	Sekretaris		07/02/2023
3. Dr. Nofi Marlina Siregar, M.Pd NIP. 197701282005012002	Anggota		06/02/2023
4. Dr. Sri Nuraini, M.Pd NIP. 196707301993032001	Anggota		06/02/2023
5. Muhamad Arif, M.Pd NIDN. 0023028304	Anggota		09/02/2023

Tanggal Lulus : 31 Januari 2023.

PERNYATAAN ORISINALITAS

Dengan ini saya menyatakan bahwa:

1. Skripsi ini adalah asli dan belum pernah di ajukan untuk mendapat gelar akademik sarjana, di Universitas Negeri Jakarta maupun di perguruan tinggi lain.
2. Skripsi ini adalah murni gagasan, rumusan, dan penelitian saya sendiri, tanpa bantuan dari pihak lain, kecuali arahan dari dosen pembimbing.
3. Dalam skripsi ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah di tulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas di cantumkan sebagai acuan dalam masalah dengan sebutkan nama pengarang dan di cantumkan dalam daftar Pustaka
4. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidak benaran dalam permintaan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah di peroleh karena skripsi ini, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Universitas Negeri Jakarta.

Jakarta, 31 Januari 2023
Yang membuat pernyataan,



Rizka Nurel Irawan
1605618004



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
UPT PERPUSTAKAAN

Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220
Telepon/Faksimili: 021-4894221
Laman: lib.unj.ac.id

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Rizka Nurel Irawan
NIM : 1605618004
Fakultas/Prodi : Ilmu Keolahragaan / Olahraga Rekreasi
Alamat email : rizkaikaa10@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah:

Skripsi Tesis Disertasi Lain-lain (.....)

yang berjudul :

Model Permainan gerak Manipulatif untuk Anak Usia Dini 6 – 8 tahun

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta 21 Februari 2023

Penulis

(Rizka Nurel Irawan)

KATA PENGANTAR

Bismillahirrahmanirrahim, alhamdulillahirobbilalamin. Puji dan syukur kehadirat Allah SWT atas rahmat dan kurnia-nya kepada peneliti dapat menyelesaikan skripsi dengan judul Model Permainan Gerak Manipulatif Untuk Anak Usia Dini (6-8 Tahun), penulisan skripsi ini dilakukan untuk memenuhi salah satu syarat untuk mendapatkan gelar sarjana olahraga di Universitas Negeri Jakarta. Peneliti menyadari bahwa tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai penyusunan skripsi ini, sangatlah sulit bagi peneliti untuk menyelesaikan penulisan skripsi ini.

Oleh karena itu peneliti sangat mengapresiasi dan berterimakasih sedalam-dalamnya kepada semua pihak yang telah memberikan dukungan dan bantuan kepada peneliti selama proses penyusunan skripsi ini. Ucapan terimakasih secara khusus peneliti sampaikan kepada:

1. Bapak Dr. Johansyah Lubis, M.Pd selaku Dekan Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Jakarta
2. Bapak Hartman Nugraha M.Pd, selaku Koorprodi Olahraga Rekreasi Universitas Negeri Jakarta.
3. Ibu Dr. Nofi Marlina Siregar S.Pd, M.Pd selaku dosen pembimbing I sekaligus dosen pembimbing akademik
4. Ibu Dr. Sri Nuraini M.Pd selaku dosen pembimbing II. Seluruh Bapak/Ibu Dosen dan Staff Faklutas Ilmu Keolahragaan UNJ yang telah memberikan ilmu serta bimbingan nya kepada saya selama ini.

5. Kedua Orang Tua Bapak Betra Feri Irawan dan Ibu Elfida dan keluarga atas doa restu, kasih sayang, didikan dan arahan, dukungan moril dan materil, serta kesabaran kepada saya selama ini.
6. Seluruh Dosen Program Studi Olahraga Universitas Negeri Jakarta yang telah memberikan bekal ilmu dan berbagi pengalaman kepada saya.
7. Teman – teman yang telah banyak membantu dalam melakukan penelitian, pengambilan data, memberikan informasi dan memotivasi dalam penyelesaian skripsi ini.
8. Semua pihak yang terlibat dalam penelitian dan penyusunan skripsi ini yang tidak bisa disebutkan satu persatu.

Peneliti menyadari masih banyak kekurangan dalam penulisan skripsi ini sehingga kritik dan saran yang dapat membangun skripsi ini, berguna melengkapi kekurangan dari penulisan skripsi ini sanet peneliti harapan dari pembaca.

Akhir kata, peneliti berharap semoga Allah SWT membalas segala kebaikan dan kemurahan hati dan selalu memberikan taufik dan hidayah – Nya kepada semua pihak yang telah membantu. Semoga skripsi ini membawa manfaat bagi diri peneliti dan pengembangan ilmu pengetahuan olahraga rekreasi.

Jakarta, Januari 2023

Peneliti



RNI

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	Error! Bookmark not defined.
DAFTAR ISI	ii
DAFTAR TABEL	vi
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	6
C. Kegunaan Hasil Penelitian	6
BAB II	8
KAJIAN TEORITIK	8
A. Konsep Pengembangan Model	8
1. Pengembangan ADDIE	12
B. Konsep Model yang Dikembangkan	15
C. Kerangka Teoritik	16
1. Pengertian Model	16
2. Permainan	18
3. Pengertian Gerak Manipulatif	21
4. Karakteristik Anak Usia Dini 6 – 8 Tahun	24
D. Rancangan Model	26
BAB III	31
MOTODOLOGI PENELITIAN	31
A. Tujuan Penelitian	31
B. Tempat dan Waktu Penelitian	31
C. Karakteristik Model yang Dikembangkan	32
D. Pendekatan dan Metode Penelitian	32
E. Langkah – Langkah Pengembangan Model	33
1. Penelitian Pendahuluan	33
2. Perencanaan Pengembangan	34
3. Validasi, Evaluasi, dan Revisi Model	36

BAB IV	39
HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	39
A. Hasil Pengembangan Model	39
1. Hasil Analisi Kebutuhan.....	39
2. Model Draft Awal.....	41
3. Model Draft Final	43
B. Kelayakan Model	45
C. Pembahasan.....	47
BAB V.....	49
KESIMPULAN, IMPLIKASI, SARAN	49
A. Kesimpulan	49
B. Saran.....	50



DAFTAR TABEL

tabel 4 1 Hasil Analisis Kebutuhan.....	40
tabel 4 2 Hasil Model Awal	41
tabel 4 3 Hasil Model Final.....	43
tabel 4 4 Kelayakan Model Permainan	46



DAFTAR GAMBAR

gambar 3. 1Langkah – Langkah Pengembangan ADDIE.....35



DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN 1 MODEL PERMAINAN	53
LAMPIRAN 2 SURAT KETERANGAN VALIDASI	68
LAMPIRAN 3 SURAT IZIN PENELITIAN	70
LAMPIRAN 4 DOKUMENTASI PENELITIAN	72
LAMPIRAN 5 RIWAYAT HIDUP	79

