

## DAFTAR PUSTAKA

- Ainul Fuad, Hilda Karim, dan Muhiddin Palennari, *Pengembangan Media Pembelajaran E-Magazine sebagai Sumber Belajar Biologi Siswa Kelas XII*, 2020, Jurnal Biology Teaching and Learning, Volume 3, Nomor 1
- Andi Gafur, Yustina, Sulfarina. *Difficulties in the Material of Skeleton Systems and the Application of ICT in Learning Natural Sciences (IPA)*. Journal of Educational Sciences Vol 4, No 1.
- Andi, J. (2015). *Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted – Global Positioning System (A-GPS) Dengan Platform Android*. Jurnal Ilmiah Komputer Dan Informatika (KOMPUTA), 1(1), 1–8.
- Anisatur Rohmah, Henry Januar Saputra, dan Ikha Listyarini, *Pengembangan E-Magazine Berbasis Android Dalam Pembelajaran Kelas V Sekolah Dasar*, 2020, Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Ke-SD-an Elementary School Volume 7 nomor 2
- Anthonius M. Golung, *Studi Tentang Pemanfaatan Majalah Ilmiah Di UPT Perpustakaan Unsrat Oleh Mahasiswa Unsrat Manado*, Jurnal Achta Diurna, Vol 4 (1). 2015.
- Arifah Novia Arifin, Arsad Bahri, Muhiddin Palennari, Yogi Saputra. *Pengembangan Sumber Belajar Genetika Berbasis E-Magazine Bagi Siswa SMA. Proceedings of National Seminar Research and Community Service Institute*, E(7). 2019
- Boeriswati, E., Usman, H., & Rafiq, S. (n.d.). *Multimedia-Based English Language Learning Interventions Programs For Elementary Grades*. <https://www.researchgate.net/publication/339774388>
- Budi Herijanto, *Pengembangan Cd Interaktif Pembelajaran Ips Materi Bencana Alam*. Journal Of Education Social Studies, 1 (1)
- Deka Gusnia Putri, dkk. *Development of Augmented Reality for Biology E-Magazine*, 2021, Journal of Educational Sciences Vol. 5 No. 3
- Della Novatasya Arfysta Puri, dkk. *Development of E-Magazine Chemical Equilibrium Material in SMAN 1 Jambi City*. Journal of The Indonesian Society of Integrated Chemistry. ISSN: 2085-1715. 2019.
- Dian Andesta Bujuri. *Analisis Perkembangan Kognitif Anak Usia Dasar dan Implikasinya dalam Kegiatan Belajar Mengajar*. Jurnal Ilmu Pendidikan LITERASI. Vol.9, No 1. 2018

Edang Jariati, Elvi Yenti. *Pengembangan E-Magazine Berbasis Multipel Representasi untuk Pembelajaran Kimia di SMA pada Materi Larutan Elektrolit dan Non Elektrolit. Journal of Natural Science and Integration*. Vol.3, No2. 2020

Elvinaro Ardianto, Lukiati Komala, dan Siti Karlinah. *Komunikasi Massa: Suatu Pengantar Edisi Revisi*. (Bandung: SImbosa Rektama Media, 2017)

Eveline Siregar dan Hartini Nara, *Teori Belajar dan Pembelajaran*, (Bogor: Gahlia Indonesia, 2014)

Evita Adnan, dkk *Perkembangan Peserta Didik*, (Jakarta: Universitas Negeri Jakarta, 2016)

Feri Sulianta. *Sepuluh Tema yang menjadi standar kurikulum untuk program studi sosial versi NCSS*. 2019

Hana Sakura Putu Arga, dkk, *Sumber belajar IPS berbasis Lingkungan*, (Sumedang: UPI Sumedang Press, 2019)

<https://www.socialstudies.org/standards/national-curriculum-standards-social-studies-introduction> pukul 10:45

Ishak Fadlurrohlim Asmar Husein, Liya Heri Wibowo, Santoso Tri Raharjo. *Memahami Perkembambangan Anak Generasi Alfa di Era Idustri 4.0*. 2019. *Jurnal Pekerjaan Sosial*, Vol. 2, No. 2

Keputusan kepala badan penelitian dan pengembangan dan perbukuan, nomor 028/H/KU/2021 tentang Capaian Pembeajaran PAUD, SD, SMP, SMA, SDLB, SMPLB, dan SMALB pada program sekolah penggerak.

Linda, R., Herdini, H., S, I. S., & Putra, T. P. (2018). *Interactive E-Module Development through Chemistry Magazine on Kvisoft Flipbook Maker Application for Chemistry Learning in Second Semester at Second Grade Senior High School. Journal of Science Learning*, 2(1), 21. <https://doi.org/10.17509/jsl.v2i1.12933>

M. Syahrani Jailani . *Pengembangan Sumber Belajar Berbasis Karakter Peserta Didik (Ikhtiar optimalisasi Proses Pembelajaran Pendidikan Agama Islam (PAI))*, 2016, *Jurnal Pendidikan Islam* Vol. 10, Nomor 2

Marrisa Leviani Indrayana, Hendro Aryanto, Aniendya Christianaa. *Perancangan Buku Interaktif Pembelajaran Pengembangan Karakter Pada Generasi Alfa*. 2018. *Jurnal DKV Adiwarna*, Universitas Kristen Petra, Vol.1, No.12

Muhali, *Pembelajaran Inovatif Abad Ke-21*. *Jurnal Penelitian dan Pengkajian Ilmu Pendidikan: e-Saintika* Vol. 3 No.2. 2019

- Muhamad Uyun dan Ida Warsah. *Psikologi Pendidikan*. 2021. (Yogyakarta: CV Budi Utama)
- Muhammad Irwan Padli. N. *Aplikasi Pusat Panggilan Tindakan Kriminal Di Kota Medan Berbasis Android*. Prosiding Seminar Nasional Infomatika. 2013
- Mutiani, dkk. *Technological, Pedagogical, Content Knowledge (TPACK): A Discursions in Learning Innovation on Social Studies*. The Innovation of Social Studies Journal, Vol 2 (2). 2021
- Nurjanah Pratiwi, dkk. *Pengembangan Majalah Biologi Sebagai Media Pembelajaran Pada Pokok Bahasan Protista Kelas X Di SMAN 7 Kota Jambi*. Jurnal Biodik. ISSN: 2460-2612. Vol 3 (1). 2017
- Paulins, N., Signe, B., and Irina, A. 2014. *Learning Content Development Methodology for Mobile Devices*. Procedia Computer Science, 43, 147 – 153.
- Peraturan Menteri Pendidikan dan kebudayaan republik Indonesia (permendikbud) nomor 37 tahun 2018 tentang peraturan perubahan kompetensi inti dan kompetensi dasar pelajaran pada kurikulum 2013 pada Pendidikan dasar dan Pendidikan menengah.
- Permendikbud No 21 Tahun 2016 tentang Standar Isi Pendidikan Dasar dan Menengah.  
([http://repositori.kemdikbud.go.id/4791/2/Permendikbud\\_Tahun2016\\_Nomor021\\_Lampiran.pdf](http://repositori.kemdikbud.go.id/4791/2/Permendikbud_Tahun2016_Nomor021_Lampiran.pdf)) Di unduh pada tanggal 14 September 2021 pukul 13:46, h.150-152
- Permendikbud No. 22 Tahun 2016 Tentang Standar Proses Pendidikan Dasar dan Menengah (Jakarta: Depdiknas)
- Putrawangsa, S., & Hasanah, U. (2018). *INTEGRASI TEKNOLOGI DIGITAL DALAM PEMBELAJARAN DI ERA INDUSTRI 4.0 Kajian dari Perspektif Pembelajaran Matematika*. 16(1).
- Rahmatul Akbar dan Mukminan, *Biology E-Magazine Development in Human Respiratory System Topic for Grade VIII of Junior High School*, 2019, Journal of Physics
- Riduwan, *Dasar-dasar statistika* (Bandung: Alfabeta)
- Samsinar. *Urgensi Learning Resources (Sumber Belajar) Dalam Meningkatkan Kualitas Pembelajaran*. 2019, Didaktika: jurnal Kependidikan Vol, 13 No 2.
- Saraswati, S., Linda, R., & Herdini, H. (2019). Development of Interactive E-Module Chemistry Magazine Based on Kvisoft Flipbook Maker for

Thermochemistry Materials at Second Grade Senior High School. *Journal of Science Learning*, 3(1), 1–6. <https://doi.org/10.17509/jsl.v3i1.18166>

Sari, R. D., Agustini, R., & Widodo, W. (2021). *Studies in Learning and Teaching Studies in Learning and Teaching The Effectiveness of Science E-Magazine of Socioscientific Issues-Based Inquiry Model to Improve Critical Thinking Skill of Junior High School Students*. 2(3), 10–20. <https://doi.org/10.46627/silet>

Shih-Chih Chen, David C.Yen, dan Shih-Che Peng. *Assessing the impact of determinants in e-magazines acceptance: An empirical study*, 2018, *Journal Computer Standards & Interfaces* Vol.57

Siska Yulia. *Konsep Dasar IPS untuk SD/MI*. 2016. Yogyakarta: Penerbit Garudhawaca

Statcounter Global Stats (<https://gs.statcounter.com/os-market-share/mobile/indonesia>), 2022

Stefanus Rodrick Juraman. *Pemanfaatan Smartphone Android Oleh Mahasiswa Ilmu Komunikasi Dalam Mengakses Informasi Edukatif*. *Jurnal Acta Diurna Komunikasi*, Vol 3, No 1. 2014

Sugiyono, *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D* (Bandung: Alfabeta, 2017)

Syafii, W., & Gusnia Putri, D. (2021). E-Magazine Based on Augmented Reality Digestive as Digital Learning Media for Learning Interest. *Journal of Education Technology*, 5(3), 417–424. <https://doi.org/10.23887/jet.v5>

Tegeh dkk, *Model Penelitian Pengembangan*, (Yogyakarta: Graha Ilmu, 2014)

Undang Undang No.18 Tahun 2002 Tentang Sistem Nasional, Penelitian, Pengembangan dan Penerapan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi, September 2002  
(<https://peraturan.bpk.go.id/Home/Details/44462#:~:text=UU%20No.%2018%20Tahun%202002,dan%20Teknologi%20%5BJDIH%20BPK%20RI%5D>)

Winda Angela Hamka, Abdu Gani . *ARCHITECTURE WEB-BASED EDUCATIONAL GAME and ANDROID USING ADOBE FLASH CS5 and ACTION SCRIPT 3.0*. *Indonesian Journal on Information System*

Yudi Hari Rayanto dan Sugiyanti, *Penelitian pengembangan model ADDIE dan R2D2: Teori dan praktek*, (Pasuruan: Lembaga Academic & Research Institute, 2020), h. 21

Yunata Friendha. *Pengembangan Media Video Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial pada Siswa Sekolah Dasar*. Trapsila: Jurnal Pendidikan Dasar. Vol.1 No.2 Desember 2019. H.5

