

DAFTAR PUSTAKA

- Adelia, A. I. (2022). *Kelayakan Media Pembelajaran E-Book Kontruksi Pola Busana Pada Pendidikan Tinggi Era Digital*. Universitas Negeri Jakarta.
- Amalia, P. K., & Sawitri, S. (2021). Pengembangan E-Modul Pembuatan Pelengkap Busana Pada Mata Pelajaran Prakarya Di Ma Al Khoiriyyah Semarang. *Fashion and Fashion Education Journal*, 10(2), 96–101.
- Bethan, Z. A. R. (2018). *Identifikasi Media Bersumber Lingkungan dan Kualitasnya sebagai Bahan Ajar pada Materi Klasifikasi Makhluk Hidup Kelas VII A Semester I di SMP Negeri 03 Batu*. Universitas Muhammadiyah Malang.
- Cahyo, R. O. (2021). *Penilaian E-Modul Pengayaan Busana Tradisional Indonesia*. Universitas Negeri Jakarta.
- Dermawan, & Fahmi, R. (2020). Pengembangan E-Modul Berbasis Web Pada Mata Pelajaran Pembuatan Busana Industri. *Jurnal Pedagogi Dan Pembelajaran*, 3(3), 508–515.
- Direktorat Pembinaan SMA, D. P. D. dan M. (2017). *PENYUSUNAN E-MODUL*.
- Ekasarita, A. (2021). *Penilaian Media Pembelajaran Berbasis Web Pada Mata Kuliah Monumental Tekstil Dengan Teknik Quilting*. Universitas Negeri Jakarta.
- Elizabeth, B. Y. (2021). *Penilaian Bahan Ajar Modul Busana Wanita 1 Materi Kulot*. Universitas Negeri Jakarta.
- FH, Y., Fatimah, S., & Barlian, I. (2021). Pengembangan Bahan Ajar Digital Interaktif Dengan Pendekatan Kontekstual Pada Mata Kuliah Teori Ekonomi Mikro. *Jurnal PROFIT Kajian Pendidikan Ekonomi Dan Ilmu Ekonomi*, 8(1), 36–46. <https://doi.org/10.36706/jp.v8i1.13875>
- Handayani, W., & Hidayati, L. (2020). Pengembangan E-Modul Pembuatan Pola Blus Bagi Siswa Kelas X SMK Keahlian Tata Busana. *E-Journal Volume 09 Nomor 3 Tahun 2020*, 09(November), 60–69.
- Herdiningrum, R. R. (2022). *PENGEMBANGAN E-MODUL BERBASIS RICHPEACE SOFTWARE PADA KOMPETENSI PEMBUATAN POLA BUSANA DIGITAL* Rinda Resi Herdiningrum. 7(1), 61–75.
- Hillhouse, M. S., & Mansfield, E. A. (1948). *Dress Design*. Houghton Mifflin Company.
- Koop, E., Rolfo, V., Zelin, B., & Gross, L. (1981). *DESIGNING APPAREL THROUGH THE FLAT PATTERN* (fifth). Fairchild Publication, Inc.
- Kustandi, C., & Darmawan, D. A. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Kencana.
- Muliawan, D. P. (2012). *Kontruksi Pola Busana Wanita* (Cet.5). PT BPK Gunung Mulia.
- Muliawan, D. P. (2014). *Analisa Pecah Model Busana Wanita* (Cet. 3). PT BPK Gunung

Mulia.

- Nurrita, T. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *MISYKAT: Jurnal Ilmu-Ilmu Al-Quran, Hadist, Syari'ah Dan Tarbiyah*, 3(1), 171. <https://doi.org/10.33511/misykat.v3n1.171>
- Prijowuntato, S. W., Taum, Y. Y., M, T. A. H., & Press, S. D. U. (2020). *Evaluasi Pembelajaran*. Sanata Dharma University Press. <https://books.google.co.id/books?id=ipLVDwAAQBAJ>
- Revolusi industri 4.0 untuk Pendidikan di Indonesia*. (2019). LPMP Jatim. <https://lpmpjatim.kemdikbud.go.id/site/detailpost/revolusi-industri-4-0-untuk-pendidikan-di-indonesia>
- Rizkiani, K. (2022). *Penilaian Bahan Ajar E-Modul Monumental Tekstil Materi Teknik Slashquilt*. Universitas Negeri Jakarta.
- Sabila, S. (2022). *Penilaian e-modul interaktif berbasis sigil software pada materi pola draping rok*. Universitas Negeri Jakarta.
- Said, A. A., Cahyadi, D., & Arifin, I. (2017). Struktur Media Pembelajaran Dalam Perspektif Desain Komunikasi Visual. *Tanra*, 4(2), 66–74.
- Staff, M. (2022). *Raglan Sleeve: 4 Characteristics of Raglan Shirts*. MasterClass. <https://www.masterclass.com/articles/raglan-sleeve#4-characteristics-of-raglan-shirts>
- Sugiyono, P. D. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Alfabeta.
- Taqiya Muslimah, J., & Prabawati, M. (2022). PENILAIAN MEDIA PEMBELAJARAN E-MODUL MATERI PEMELIHARAAN TEKSTIL. *Practice of Fashion and Textile Education Journal*, 2(1), 1–12. <https://doi.org/10.21009/pftej.v1i2.26121>
- Triyana, I. G. N. (2021). *Pembelajaran Mandiri Perspektif Sosiologi Antropologi Pendidikan*. 5(1), 25–30. [file:///C:/Users/laa tansa/Downloads/1425-2758-1-SM.pdf](file:///C:/Users/laa%20tansa/Downloads/1425-2758-1-SM.pdf)
- Waidah, Z. B., & Sawitri, S. (2020). Pengembangan Modul Elektronik Dasar Desain Sebagai Bantuan Belajar Secara Mandiri Untuk Kelas X Smk Widya Praja Ungaran. *Fashion and Fashion Education Journal*, 9(1), 105–110. <https://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/ffe/article/view/35269>
- Wikipedia. (2022). *Tipografi*. Wikipedia. <https://id.wikipedia.org/wiki/Tipografi>
- Winatha, K. R. (2018). Pengembangan E-modul Interaktif Berbasis Proyek Mata Pelajaran Simulasi Digital. *Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan*, 15(2), 188–199. <https://doi.org/10.23887/jptk-undiksha.v15i2.14021>
- Wiyoko, T., Sarwanto, & Rahardjo, D. T. (2014). Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Modul Elektronik Animasi Interaktif Untuk Kelas Xi Sma Ditinjau Dari Motivasi Belajar Siswa. *Jurnal Pendidikan Fisika*, 2(2), 11.

{Bibliography}