

DAFTAR PUSTAKA

- Amiroh. 2012. *Membangun E-Learning dengan Learning Management System*. Sidoarjo: Genta Group Production.
- Anderha, R. R., dan S. Maskar. 2021. "Pengaruh Kemampuan Numerasi Dalam Menyelesaikan Masalah Matematika Terhadap Prestasi Belajar Mahasiswa Pendidikan Matematika." *Jurnal Ilmiah Matematika Realistik (JI-MR)* 2(1):1–10. doi: <https://doi.org/10.33365/ji-mr.v2i1.774>.
- Ariyanti, D., Mustaji, dan Harwanto. 2020. "Multimedia Interaktif Berbasis Ispring Suite 8." *Jurnal Education and development* 8(2):381–89.
- Armansyah, F., Sulton, dan Sulthoni. 2019. "Multimedia Interaktif Sebagai Media Visualisasi Dasar-Dasar Animasi." *Jurnal Kajian Teknologi ...* 2(3):224–29.
- Atillman, Gloria A. 2015. *Mathematical Modelling in Education Research and Practice*. New York : Springer.
- Bajracharya, J. R. 2019. "Instructional Design and Models: ASSURE and Kemp." *Journal of Education and Research*.
- Bergmann, Jonathan, dan Aaron Sams. 2012. *Flip YOUR Classroom*. America: International Society for Technology in Education.
- Branch, R. M. R., dan J. E. Stefaniak. 2019. "Instructional design theory." *Open and Distance Education Theory*
- Castedo, R., L. M. López, M. Chiquito, dan ... 2019. "Flipped classroom—comparative case study in engineering higher education." *Computer*
- Daryanto. 2016. *Media pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- dick, Walter, dan James O. carey. 2010. *The Systematic design of Instruction, sixth Edition*. New York : Pearson.
- Elyas, A. H. 2018. "Penggunaan Model Pembelajaran E-Learning Dalam Meningkatkan Kualitas Pembelajaran." *Warta Dharmawangsa* 5(2):56–61. doi: <https://doi.org/10.46576/wdw.v0i56.4>.
- Firdian, F., dan I. T. Maulana. 2018. "Pengembangan Media Pembelajaran Multimedia Interaktif pada Mata kuliah Aplikasi Software." *Jurnal Pendidikan: Teori, Penelitian, dan pengembangan* 3(6):822–28. doi: <http://dx.doi.org/10.17977/jptpp.v3i6.11257>.
- Fitriyah, Musa'adatul, dan Diah Hany Retno Sari. 2020. "Efektivitas Metode Gallery Walk Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Fiqih Kelas V SD/MI." *At-Thullab: Pendiidkan Guru Madrasah Ibtidaiyah* 4(1):120–27.
- Gall, Meredith D., Joyce P. Gall, dan Walter R. Borg. 2007. *Educational Research*. New York: Pearson Education,.
- Goldie, J. G. S. 2016. "Connectivism: a knowledge learning theory for the digital age." *Medical Teacher* 38(10):1064–69.
- Gomez-Lanier, L. 2018. "Building Collaboration in the Flipped Classroom: A Case Study." *International Journal for the Scholarship of Teaching & Learning* 12(2):1–9. doi: <https://doi.org/10.20429/ijstl.2018.120207>.
- Hafid, Anwar. 2013. *Konsep Dasar Ilmu Pendidikan*,. Bandung: Alfabeta,.
- Hamalik, Oemar. 2017. *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Hamdi, Irwan. 2019. "Implementasi Kahoot sebagai Motivasi Pembelajaran." *Journal of Civic Education* 2(1):139–137.

- Hannafin, M. J., dan K. L. Peck. 2002. *The design, development, and evaluation of instructional software*. New York : Mc MILLAN Publishing Company.
- Heo, M., dan N. Toomey. 2019. "Learning with multimedia: The effects of gender, type of multimedia learning resources, and spatial ability." *Computers & Education* 146(4):360–456. doi: <https://doi.org/10.1016/j.compedu.2019.103747>.
- Idris, Ali, dan Muhammad Rajuddin. 2012. "The Trend of Engineering Education in Nigerian Tertiary Institutions of Learning Towards Achieving Technological Development." *SciVerse SciencheDirect* 58:730–36. doi: [10.1016/j.sbspro.2012.09.710](https://doi.org/10.1016/j.sbspro.2012.09.710).
- jiang, tzuu-Hwa, Shieh-Liang Chen, dan James K. C. Chen. 2016. "Examining the role of behavioral intention on multimedia teaching materials using FSQCA." *Journal of Business Research* 69(6):2252–58.
- Juraev, A. R. 2019. "Using The Ispring Sui Using The Ispring Suite Software To Evaluate Future Te Future Teachers' Professional Competencies." *Central Asian Problems of Modern Science and Education* 4(2):752–59.
- Kusuma, N. R., M. K. Mustami, dan O. Jumadi. 2018. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Power Point Ispring Suite 8 pada Konsep Sistem Ekskresi Di Sekolah Menengah Atas." *Eprints Jurnal Universitas Negeri Makasar* 28(1):1–8.
- Kusumaningrum, D. S., dan S. A. P. Lestari. 2019. "Analisis Kesulitan Belajar Matematika Diskrit Mahasiswa Teknik Informatika." *PRISMA*.
- Luthfi, Zaky Farid, dan Atri Waldi. 2019. "Efektifitas Penggunaan Kahoot Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa." *Jurnal Pendidika* 8(1):95–104.
- Mayer, Richard E. 2009. *Multimedia Learning*. New York: Cambridge University Press.
- Muhammad, Yogga Mar. 2018. "Implementation of Khaoot Aplication To Improving of Interest of Civic Education Learning." *journal Civics & Social Studies* 2(1):78–83.
- Munadi, Yudhi. 2008. *Media Pembelajaran*. (Jakarta: Gaung Persada.
- Munir. 2012. *Multimedia, Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Munir. 2015. *Multimedia Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: CV Alfabeta.
- Munir, M. T., S. Baroutian, B. R. Young, dan S. Carter. 2018. "Flipped classroom with cooperative learning as a cornerstone." *Education for Chemical*
- Najib, M. B. A., dan P. Setyosari. 2018. "Multimedia interaktif untuk belajar penjumlahan dan pengurangan pecahan." *Jurnal Kajian Teknologi*
- Octavia, Shilphy A. 2020. *Model-Model Pembelajaran*. Yogyakarta: Deepublish.
- Oka, Gde Putu Arya. 2017. *Media dan Multimedia Pembelajaran*. Yogyakarta: Deepublish.
- Pane, A., dan M. D. Dasopang. 2017. "Belajar Dan Pembelajaran." *Jurnal Kajian Ilmu-Ilmu Keislaman* 3(2).
- Pane, Aprida, dan Muhamad Darwis Dasopang. 2017. "Belajar Dan Pembelajaran." *Jurnal Kajian Ilmu-ilmu Keislaman* 3(2).
- Pohan, A. B., dan N. R. Jaelani. 2018. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pelajaran Matematika Mengenal Bangun Ruang Dengan Metode Inkuiri Untuk Siswa Tingkat Dasar." *Jurnal Khatulistiwa Informatika* 6(1):1–10. doi: <https://doi.org/10.31294/jki.v6i1.3794>.
- presiden. 2012. *UNDANG-UNDANG REPUBLIK INDONESIA NOMOR 12 TAHUN 2012 TENTANG PENDIDIKAN TINGGI*.
- Pribadi, Benny A., dan Yuliarti S. Hidayat. 2009. *Model Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Dian Rakyat.
- Proborini, E. 2021. *Evaluasi Pembelajaran Matematika Secara Daring pada Siswa Kelas VI SD Karangturi*. intelligentes.nusanipa.ac.id.

- Purwati. 2014. "Efektifitas pendekatan creative problem solving terhadap kemampuan pemecahan masalah matematika pada siswa SMA." *Jurnal Ilmiah Edukasi Matematika (JIEM)* 1(1).
- Raharjo, T. J., dan T. Suminar. 2019. "Penerapan Pedagogi dan Andragogi pada Pembelajaran Pendidikan Kesetaraan Kelompok Belajar Paket A, B, dan C di Kota Semarang." *Edukasi*.
- Rahmadani, N., P. Aswirna, dan S. Ramadhan. 2019. "Penerapan Model Trait Treatment Interaction Berbantuan Aplikasi Ispring Suite untuk Mempengaruhi Literasi Sains di SMAN 16 Padang. NATURAL SCIENCE." *Jurnal Penelitian Bidang IPA dan Pendidikan IPA*. 5(2):861-875.
- Rahman, Rahmania, Erric Kondoy, dan Awaluddin Hasrin. 2020. "Penggunaan Aplikasi Quizizz Sebagai Media Pemberian Kuis Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Mahasiswa." *JISIP (Jurnal Ilmu Sosial dan Pendidikan)* 4(3):60-66.
- Reidsema, Carl, Lydia Kavanagh, dan Roger Hadgraft. 2017. *The Flipped Classroom : Practice and Practices in Higher Education*. Springer: Singapore.
- Richey, Rita C. ., Klein, James D. 2011. *The Instructional Design Knowledge Base: Theory, Research, and Practice*. New York: Routledge.
- Rochma, V. A., dan M. Ibrahim. 2019. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Ispring Suite 8 pada Materi Bakteri untuk Siswa Kelas X SMA." *BIOEDU Berkala Ilmiah Pendidikan Biologi* 8(2):312-20.
- Rohani, Ahmad. 2004. *Pengelolaan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Rumahorbo, N. 2021. "Media E-Learning Berbasis Web Sebagai Pembelajaran Bahasa Indonesia Yang Inovatif Revolusi Industri 4.0." ... *Bahasa dan Sastra Indonesia (SemNas PBSI)* ... 3(1):51-54. doi: <http://digilib.unimed.ac.id/id/eprint/41220>.
- Schiering, Marjorie S., Drew Bogner, dan Jorun Buli Holberg. 2011. *Teaching And Learning*. United Kingdom: Rowman & Littlefield Education.
- Siddik, B., dan Y. N. Kholisho. 2019. "Pengembangan Modul Pembelajaran Perakitan Komputer Berbasis Multimedia Interaktif." *EDUMATIC: Jurnal Pendidikan* ... 3(1):13-19. doi: <https://doi.org/10.29408/edumatic.v3i1.1389>.
- Siemens, George. 2004. "Connectivism: A learning theory for the digital age,." *International Journal of Instructional Technology and Distance Learning* 2(1).
- Silberman, Mel. 2021. *Active Learning 101 Strategi Pembelajaran Aktif*. (Yogyakarta: YAPPENDIS).
- Siregar, N. F. 2018. "Komunikasi matematis dalam pembelajaran matematika." *Logaritma: Jurnal Ilmu-ilmu*
- Smaldino, Sharon E. 2011. *Instructional Technology and Media for Learning*. Jakarta: Kencana.
- Suartama, I. K., P. Setyosari, dan S. Ulfa. 2019. "Development of an instructional design model for mobile blended learning in higher education." *International Journal of Emerging Technologies in Learning* 14(16):4-22.
- Sugiyono. 2015. *Metode Penelitian Kombinasi (Mix Methods)*. Bandung: Alfabeta.
- Sulfemi, W. B. 2019. "Model pembelajaran kooperatif mind mapping berbantu audio visual dalam meningkatkan minat, motivasi dan hasil belajar IPS." *Jurnal PIPSI (Jurnal Pendidikan IPS)*
- Sumarsono. 2019. *Pembimbingan Guru Membuat Kuis Online Kahoot ! dengan Combro*. Yogyakarta: Deepublish.
- Sunhaji. 2014. "Konsep Manajemen Kelas dan Implikasinya dalam Pembelajaran." *Jurnal Kependidikan* 2(2).
- Suparman, Atwi. 2014. *Desain Instruksional Modern* . Jakarta: Penerbit Erlangga.
- Surjono, Herman Dwi. 2017. *Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Yogyakarta: UNY Press.

- Sutikno, M. S. 2021. *Strategi Pembelajaran*. Indramayu: CV. Adanu Abimata.
- Syahrudin, A., A. Majid, L. Yuliani, dan ... 2019. "Penerapan Konsep Andragogi Oleh Tutor Kesetaraan Paket C Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Pada Warga Belajar." *Jendela PLS: Jurnal*
- Syaifudin, Y. W., D. S. E. Ikawati, dan Cahaya Rahmad. 2018. *Matematika Diskrit*. Malang: Polinema Press.
- Trianto. 2010. *Model-model Pembelajaran Inovatif Berorientasi Konstruktivistik*. Jakarta: Prestasi Pustaka Publisher.
- Utecht, Jeff, dan Doreen Keller. 2019. "Becoming Relevant Again: Applying Connectivism Learning Theory to Today's Classrooms." *Critical Questions in Education* 10(2).
- Wahyuni, Ika, dan Nurul Ikhsan Kharimah. 2017. "Analisis Kemampuan Pemahaman dan Penalaran Matematis Mahasiswa Tingkat IV Materi Sistem Bilangan Kompleks pada Mata Kuliah Analisis Kompleks." *JNPM (Jurnal Nasional Pendidikan Matematika)* 1(2):228. doi: 10.33603/jnpm.v1i2.608.
- Wahyuningrum, T., dan E. Usada. 2019. *Matematika Diskrit: dan Penerapannya dalam Dunia Informasi*. Yogyakarta: CV. Budi Utama.
- Wibawa, Basuki, Mahdiyah, dan J. Afgani. 2014. *Metode Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Universitas Terbuka.
- Widoyoko, S. Eko Putro. 2017. *Evaluasi Program Pembelajaran*. Yogyakarta: Pustaka pelajar.
- Zaini, Hisyam, Barmawy Munthe, dan Sekar Ayu Aryani. 2002. *Strategi Pembelajaran Aktif diperguruan Tinggi*. Yogyakarta: CTSD Inastitut Agama Islam Negeri Sunan Kalijaga.
- Zhu, W., X. Wang, dan W. Gao. 2020. "Multimedia intelligence: When multimedia meets artificial intelligence." *IEEE Transactions on Multimedia*.

