

**MODEL PERMAINAN PANAHAN UNTUK MENGURANGI
KECEMASAN LATIHAN PADA ANAK USIA 12-14 TAHUN DI
GENERASI EMAS ARCHERY CLUB**



*Mencerdaskan dan
Memartabatkan Bangsa*

**CAHYA BAGAS PRANATA
6815163165**

**Skripsi ini Disusun Sebagai Salah Satu Persyaratan Untuk Memperoleh
Gelar Sarjana Olahraga**

**PROGRAM STUDI OLAHRAGA REKREASI
FAKULTAS ILMU OLAHRAGA
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
2023**

**MODEL PERMAINAN PANAHAN UNTUK MENGURANGI
KECEMASAN LATIHAN PADA ANAK USIA 12-14 TAHUN DI
GENERASI EMAS ARCHERY CLUB BOGOR**

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk membuat model permainan panahan untuk mengurangi kecemasan latihan pada anak usia 12 – 14 tahun, tempat peneliti di Generasi Emas Archery Club Bogor, Sekretariat : Morrocan Sport Club Legenda Wisata Cibubur, Nagrak, Kec. Gunung Putri, Kabupaten Bogor. Waktu penelitian selama Januari 2023. Metode penelitian ini menggunakan metode penelitian ADDIE, dimana penelitian menggunakan 5 tahapan yaitu, analisis, desain, pengembangan model, pelaksanaan, evaluasi. Hasil penelitian menghasilkan produk yang berupa model permainan panahan yang telah di revisi oleh ahli permainan dan ahli panahan sebanyak 9 model yang di implementasikan sebanyak 10 orang. Berdasarkan hasil penelitian menunjukkan bahwa model permainan panahan untuk mengurangi kecemasan pada anak usia 12 – 14 tahun ini dapat menjadi media untuk digunakan dalam proses latihan panahan terutama untuk mengurangi kecemasan latihan, sehingga dapat memberikan kontribusi yang baik terhadap pelatih dan anak-anak, berdasarkan hasil penelitian model permainan panahan untuk mengurangi kecemasan latihan pada anak 12-14 tahun dapat dikembangkan dan dapat diterapkan kepada anak-anak.

Kata Kunci : Permainan, Kecemasan, Anak Usia 12– 14Tahun, ADDIE

**ARCHERY GAME MODEL TO REDUCE TRAINING ANXIETY
IN CHILDREN AGED 12-14 YEARS IN GENERATION GOLD**


ARCHERY CLUB BOGOR

ABSTRACT

This study aims to create an archery game model to reduce exercise anxiety in children aged 12-14 years, where researchers at the Generation of Gold Archery Club Bogor, Secretariat: Moroccan Sport Club Legenda Wisata Cibubur, Nagrak, Kec. GunungPutri, Bogor Regency. The research time is January 2023. This research method uses the ADDIE research method, where the research uses 5 stages, namely, analysis, design, model development, implementation, evaluation. The results of the research resulted in a product in the form of an archery game model which had been revised by game experts and archery experts as many as 9 models which were implemented by 10 people. Based on the results of the study, it shows that the archery game model to reduce anxiety in children aged 12-14 years can be a medium for use in the archery training process, especially to reduce training anxiety, so that it can make a good contribution to trainers and children, based on the results of the study Archery game models to reduce exercise anxiety in children 12-14 years can be developed and can be applied to children.

Keywords : Games, Anxiety, 12– 14 Year Olds, ADDIE

LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI

Nama	Tanda Tangan	Tanggal
Pembimbing I Dr. Kuswahyudi, S.Or., M.Pd. NIP. 1985092520150410003		20/2 2023

Pembimbing II Dra. Aryati, M.Pd. NIDK. 8973710021		16/2 2023
--	---	-----------

Nama	Jabatan	Tanda Tangan	Tanggal
1. Masnur Ali, M.Pd. NIP. 199209012019031014	Ketua		16/2 2023
2. Dr. Aan Wasan, S.Sos., M.Si. NIP. 197112192005011001	Sekretaris		20/2 2023
3. Dr. Kuswahyudi, S.Or., M.Pd. NIP. 1985092520150410003	Anggota		20/2 2023
4. Dra. Aryati, M.Pd. NIDK. 8973710021	Anggota		16/2 2023
5. Hartman Nugraha, M.Pd NIP. 197409092003121001	Anggota		21/2 2023

Tanggal Lulus : 2 Februari 2023

PERNYATAAN ORISINALITAS

Dengan ini saya menyatakan bahwa:

1. Skripsi ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik sarjana, baik di Universitas Negeri Jakarta maupun di perguruan tinggi lain.
2. Skripsi ini adalah murni gagasan, rumusan, dan penelitian saya sendiri, tanpa bantuan dari pihak lain, kecuali arahan dosen pembimbing dan dosen ahli.
3. Dalam skripsi ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis dipublikasikan orang lain, kecuali tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan dicantumkan dalam daftar pustaka.
4. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena skripsi ini, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Universitas Negeri Jakarta.

Jakarta, Januari 2023

Yang membuat pernyataan,



Cahya Bagas Pranata

No. Reg. 6815163165



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
UPT PERPUSTAKAAN

Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220
Telepon/Faksimili: 021-4894221
Laman: lib.unj.ac.id

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Cahya Bagas Pranata
NIM : 6815163165
Fakultas/Prodi : Ilmu Keolahragaan/Olahraga Rekreasi
Alamat email : cahyabagaspranata@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah:

Skripsi Tesis Disertasi Lain-lain (.....)

yang berjudul :

MODEL PERMAINAN PANAHAN UNTUK MENGURANGI KECEMASAN PADA
ANAK USIA 12 – 14 TAHUN DI GENERASI EMAS ARCHERY CLUB

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 16 Februari 2023

Penulis

(Cahya Bagas Pranata)

KATA PENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan kepada Allah SWT, karena atas berkat dan rahmatnya saya dapat menyelesaikan penulisan skripsi ini. Penulisan skripsi ini dilakukan dalam rangka memenuhi persyaratan untuk mencapai gelar Sarjana Olahraga Program Studi Olahrag Rekreasi Fakultas Ilmu Keolahraaan Universitas Negeri Jakarta. Saya menyadari bahwa tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan skripsi ini sangatlah sulit untuk saya menyelesaikan skripsi ini.

Ucapan Terimakasih penulis kepada Prof. Dr. Ramdan Pelana, S.Or., M.Or. selaku Dekan Fakultas Ilmu Keolahraaan Universitas Negeri Jakarta, Hartman Nugraha, M.Pd. selaku Koordinator Program Studi Olahraga Rekreasi, sekaligus Pembimbing Akademik, Dr. Kuswahyudi, S.Or., M.Pd. selaku Dosen Pembimbing I dan Dra. Aryati, M.Pd selaku Dosen Pembimbing II saya, Serta Hanggapati, S.Pd., Gr. Selaku ketua Generasi Emas Archery Club Bogor yang telah banyak membantu saya dalam melakukan pengumpulan data skripsi saya, Kedua Orang Tua saya, sahabat-sahabat saya, dan seluruh pihak yang terlibat yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu, namun tidak mengurangi rasa hormat saya.

Jakarta, Januari 2023

C.B.P

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACK	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR TABEL	vi
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Fokus Masalah	8
C. Perumusan Masalah	9
D. Kegunaan Penelitian	9
BAB II KAJIAN TEORETIK	11
A. Konsep Pengembangan Model	11
B. Konsep Model Yang Dikembangkan	23
C. Kerangka Teoritik	45
D. Rancangan Model	46
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	50
A. Tujuan Penelitian	50
B. Tempat dan Waktu Penelitian	50
C. Karakteristik Model Yang Dikembangkan	50
D. Pendekatan dan Model Penelitian	51

E. Langkah-Langkah Pengembangan Model	55
1. Penelitian Pendahuluan	56
2. Perencanaan Pengembangan Model	57
3. Validasi, Evaluasi, dan Revisi Model	58
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	61
A. Hasil Pengembangan Model	61
1. Hasil Wawancara Pelatih Untuk Analisis Kebutuhan	61
2. Model Draft Awal	63
3. Model Draft Final	66
B. Kelayakan Model	68
C. Revisi Produk	69
D. Pembahasan	70
1. Hasil Awal Instrumen Kuesioner Tingkat Kecemasan	70
2. Hasil Akhir Instrumen Kuesioner Tingkat Kecemasan	72
3. Hasil Akhir Produk Model Permainan Panahan	75
BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN.....	76
A. Kesimpulan	76
B. Implikasi	77
C. Saran	77
1. Saran Pemanfaatan	77
2. Saran Diseminasi	78
3. Saran Pengembangan Lebih Lanjut	78
DAFTAR PUSTAKA	79
LAMPIRAN	81