

**MODEL BELAJAR SMASH KEDENG DALAM PERMAINAN  
SEPAK TAKRAW PADA SISWA SMP NEGERI 53 JAKARTA**



*Mencerdaskan dan  
Memartabatkan Bangsa*

**ASMAAUL HUSNA**

**1601617031**

**Skripsi Ini Disusun Sebagai Salah Satu Persyaratan Untuk Memperoleh  
Gelar Sarjana Pendidikan**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN JASMANI  
FAKULTAS ILMU KEOLAHRAGAAN  
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA  
JANUARI, 2023**

LEMBAR PESETUJUAN SKRIPSI

Nama	Tanda Tangan	Tanggal
Pembimbing I Dr. Abdul Gani, M.Pd NIP. 197802172006041001		.....

Pembimbing II Eko Prabowo, M.Pd NIP. 198604172020121012		.....
---	--	-------

Nama	Jabatan	Tanda Tangan	Tanggal
1. <u>Dr. Kurnia Tahki, M.Pd</u> NIP. 195901121989031001	Ketua		.....

2. <u>Dr. Wahyuningtyas Puspitorini, M.Kes, AIFO</u> NIP. 198210282015041002	Sekretaris		.....
---	------------	--	-------

3. <u>Dr. Abdul Gani, M.Pd</u> NIP. 197802172006041001	Anggota		.....
---	---------	--	-------

4. <u>Eko Prabowo, M.Pd</u> NIP. 198604172020121012	Anggota		.....
--	---------	--	-------

5. <u>Dr. Iwan Setiawan, M.Pd</u> NIP. 19730305200921001	Anggota		.....
---	---------	--	-------

Tanggal Lulus : 27 Januari 2023

## PERNYATAAN ORISINALITAS

Dengan ini saya menyatakan bahwa:

1. Skripsi ini merupakan karya asli dari belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik sarjana baik di Universitas Negeri Jakarta maupun diperguruan tinggi lain.
2. Skripsi ini belum dipublikasikan, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan dicantumkan dalam daftar pustaka. Apabila kemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan skripsi ini hasil penjiplakan (plagiasi), maka saya bersedia menerima sanksi atas perbuatan tersebut.

Jakarta, 20 Januari 2023

Yang Membuat Pernyataan



Asmaaul Husna



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN  
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA  
UPT PERPUSTAKAAN

Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220  
Telepon/Faksimili: 021-4894221  
Laman: [lib.unj.ac.id](http://lib.unj.ac.id)

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI  
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Asmaaul Husna  
NIM : 1601617031  
Fakultas/Prodi : Ilmu Keolahragaan /Pendidikan Jasmani  
Alamat email : asmaaulhusna19@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah:

Skripsi     Tesis     Disertasi     Lain-lain (.....)

yang berjudul :

MODEL BELAJAR SMASH KEDENG DALAM PERMAINAN SEPAK  
TAKRAW PADA SISWA SMP NEGERI 53 JAKARTA

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta

Penulis

  
( ASMAAUL HUSNA  
nama dan tanda tangan )

## MODEL BELAJAR *SMASH* KEDENG DALAM PERMAINAN SEPAK TAKRAW PADA SISWA SMP NEGERI 53 JAKARTA

Asmaaul Husna<sup>1</sup>, Abdul Gani<sup>2</sup>, Eko Prabowo<sup>3</sup>

Pendidikan Jasmani, Universitas Negeri Jakarta,

JL. Pemuda No. 10 Jakarta, Indonesia

[asmaaulhusna19@gmail.com](mailto:asmaaulhusna19@gmail.com)

### ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk membuat model belajar *smash* kedeng sepak takraw. Model belajar ini nantinya dapat dijadikan sebagai bahan referensi bagi Siswa SMP Negeri 53 Jakarta dalam memberikan proses belajar yang dibuat menyajikan tahap belajar yang inovatif dan kreatif dapat dilakukan oleh seluruh siswa. Untuk menciptakan inovasi dalam proses suatu model belajar. Metode yang digunakan dan penelitian ini adalah metode penelitian dan pengembangan (research and development). Adapun fungsi dari penelitian ini ialah untuk menciptakan suatu metode model belajar *smash* kedeng sepak takraw yang dapat digunakan oleh guru untuk mempermudah dalam proses model belajar *smash* kedeng sepak takraw di sekolah SMP. Uji coba yang dilakukan dengan memberikan 15 model belajar yang telah dibuat peneliti untuk dianalisa dengan pengisian angket *expert judgment*. Didapatkanlah 15 model belajar yang dianggap layak dan kemudian dilakukan uji kemenarikan dan kemudahan serta layak digunakan untuk proses belajar *smash* kedeng sepak takraw.

**Kata Kunci:** Latihan, *Smash* Kedeng, Sepak Takraw.



***KEDENG SMASH LEARNING MODEL IN FOOTBALL GAME  
FOR STUDENTS OF SMP NEGERI 53 JAKARTA***

**Asmaaul Husna<sup>1</sup>, Abdul Gani<sup>2</sup>, Eko Prabowo<sup>3</sup>**

Pendidikan Jasmani, Universitas Negeri Jakarta,

JL. Pemuda No. 10 Jakarta, Indonesia

[asmaaulhusna19@gmail.com](mailto:asmaaulhusna19@gmail.com)

***ABSTRACT***

*This study aims to create a learning model for smash kedeng sepak takraw. This learning model can later be used as reference material for SMP Negeri 53 Jakarta students in providing a learning process that is made to present an innovative and varied learning stage that can be carried out by all students. To create innovation in the process of a learning model. The method used in this research is a research and development method. The function of this research is to create a learning model method for smash kedeng sepak takraw that can be used by teachers to facilitate the process of learning model smash kedeng sepak takraw in junior high schools. The trials were carried out by providing 15 learning models that had been made by researchers to be analyzed by filling out expert judgment questionnaires. 15 learning models were obtained which were considered feasible and then tested for attractiveness and convenience and were suitable for the learning process of smash kedeng sepak takraw.*

**Keywords:** *Exercise, Smash Kedeng, Sepak Takraw.*

## KATA PENGANTAR

Alhamdulillahirobbil'alamin. Puji Syukur kepada Allah SWT atas berkat rahmat-Nya saya dapat menyelesaikan skripsi ini dengan judul "**Model Belajar Smash kedeng Dalam Permainan Sepak Takraw Pada Siswa SMP Negeri 53 Jakarta**". Produk skripsi ini di tulis untuk memenuhi salah satu syarat untuk mendapatkan gelar Sarjana Pendidikan di Universitas Negeri Jakarta. Pada kesempatan ini saya mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Dr. Johansyah Lubis, M.Pd selaku Dekan Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Jakarta
2. Bapak Dr. Iwan Setiawan, M.Pd selaku Koordinator Program Studi Pendidikan Jasmani
3. Bapak Dr. Abdul Gani, M.Pd selaku Dosen Pembimbing I yang telah memberikan waktu luangnya serta tenaga bahkan pikirannya untuk saya bisa Menyusun skripsi ini.
4. Bapak Eko Prabowo, M.Pd selaku Dosen Pembimbing II yang telah memberikan bimbingan dalam penyusunan skripsi ini.
5. Ibu Dr. Wahyuningtyas Puspitorini, S.Pd., M.Kes selaku Pembimbing Akademik saya yang sudah membimbing saya selama perkuliahan sampai Menyusun skripsi ini.
6. Bapak Dr. Sujarwo, M.Pd selaku Dosen Ahli Pembelajaran yang telah memberikan waktu dan tenaganya dalam membantu menjadi ahli pakar dalam penelitian ini.
7. Bapak Burhan Basyiruddin, M.Pd selaku Dosen Ahli Sepak Takraw yang telah memberikan waktu dan tenaganya dalam membantu menjadi ahli pakar dalam penelitian ini.
8. Bapak Wahyu Hari S.Pd selaku Guru PJOK SMP Negeri 53 Jakarta yang telah membantu saya selama penelitian.
9. Ibu (Tenri Ampa), Ayah (Ridwan), Kakak (Husnul Mardatillah), Adik (Hukmalul Akbar, Asyraf Huseif) dan keluarga saya yang telah memberikan dukungan material maupun moral serta motivasi.

10. KOP Sepak Takraw UNJ
11. Serta Staf dan Karyawan FIK UNJ di prodi Pendidikan Jasmani beserta keseluruhan jajarannya, yang telah banyak membantu.
12. Tidak lupa juga terimakasih banyak kepada sahabat dan teman-teman saya yang telah memberikan bantuan dan mensupport saya dalam Menyusun skripsi ini.

Jakarta, 20 Januari 2023

Penulis

AH





## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG SKRIPSI PERSETUJUAN KOMISI</b>	
<b>PEMBIMBING .....</b>	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>PERNYATAAN ORISINALITAS .....</b>	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>LEMBAR PERSEMBAHAN .....</b>	<b>4</b>
<b>ABSTRAK.....</b>	<b>5</b>
<b>ABSTRACT.....</b>	<b>6</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>7</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>9</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>11</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>12</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>14</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
A. Latar Belakang Masalah .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
B. Fokus Penelitian .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
C. Perumusan Masalah.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
D. Kegunaan Hasil Penelitian.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>BAB II KAJIAN TEORITIK .....</b>	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
A. Konsep Pengembangan Model.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
B. Konsep Model yang Dikembangkan ....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
C. Kerangka Teoritik .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1. Belajar .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2. Teknik Dasar Sepak Takraw.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3. Smash Kedeng .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>

4. Karakteristik Anak SMP ..... **Error! Bookmark not defined.**

D. Rancangan Model..... **Error! Bookmark not defined.**

**BAB III METODOLOGI PENELITIAN** ..... **Error! Bookmark not defined.**

A. Tujuan Penelitian..... **Error! Bookmark not defined.**

B. Tempat dan Waktu Penelitian ..... **Error! Bookmark not defined.**

C. Karakteristik Model yang dikembangkan..... **Error! Bookmark not defined.**

D. Pendekatan dan Metode Penelitian .. **Error! Bookmark not defined.**

E. Langkah-langkah Pengembangan Model ..... **Error! Bookmark not defined.**

F. Validasi, Evaluasi, dan Revisi Model..... **Error! Bookmark not defined.**

**BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN**..... **Error! Bookmark not defined.**

A. Hasil Penelitian ..... **Error! Bookmark not defined.**

1. Analisis Kebutuhan..... **Error! Bookmark not defined.**

2. Model Final ..... **Error! Bookmark not defined.**

B. Kelayakan Model ..... **Error! Bookmark not defined.**

C. Pembahasan..... **Error! Bookmark not defined.**

**BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**..... **Error! Bookmark not defined.**

A. Kesimpulan ..... **Error! Bookmark not defined.**

B. Saran..... **Error! Bookmark not defined.**

**DAFTAR PUSTAKA**..... **Error! Bookmark not defined.**

**LAMPIRAN** ..... **Error! Bookmark not defined.**

**RIWAYAT HIDUP**..... **Error! Bookmark not defined.**



**DAFTAR TABEL**

3. 1 Daftar Validasi Ahli Model Belajar Smash Kedeng dalam Permainan Sepak Takraw Pada Siswa SMP Negeri 53 Jakarta.... **Error! Bookmark not defined.**
3. 2 Instrument Uji Justifikasi Ahli Terhadap Model Belajar Smash Kedeng Dalam Permainan Sepak Takraw Pada Siswa SMP Negeri 53 Jakarta **Error! Bookmark not defined.**
3. 3 Instrumen Untuk Siswa Kemudahan Model Belajar *Smash* Kedeng..... **Error! Bookmark not defined.**
3. 4 Instrumen Untuk Siswa Kemenarikan Model Belajar *Smash* Kedeng... **Error! Bookmark not defined.**
4. 1 Hasil Uji Justifikasi Ahli ..... **Error! Bookmark not defined.**
4. 2 Hasil Analisis Data Uji Coba..... **Error! Bookmark not defined.**



## DAFTAR GAMBAR

2. 1 Model ADDIE..... **Error! Bookmark not defined.**
2. 2 Instruksional Design R&D Dick & Carey ..... **Error! Bookmark not defined.**
2. 3 Model KEMP ..... **Error! Bookmark not defined.**
2. 4 Model *Integrative Learning Design Framework* (IDLF)....**Error! Bookmark not defined.**
2. 5 Tahapan MPI..... **Error! Bookmark not defined.**
2. 6 Tahap *Research and Development*..... **Error! Bookmark not defined.**
2. 7 Pengembangan Model Sukmadinata ..... **Error! Bookmark not defined.**
2. 8 Langkah-langkah Metode *Research & Development* .. **Error! Bookmark not defined.**
2. 9 Tahapan MPI..... **Error! Bookmark not defined.**
2. 10 Menimang Bola dengan Sepak Sila ..... **Error! Bookmark not defined.**
2. 11 Menimang Bola dengan Sepak Kura (Mencungkil)... **Error! Bookmark not defined.**
2. 12 Menimang Bola dengan Memaha ..... **Error! Bookmark not defined.**
2. 13 Menyundul..... **Error! Bookmark not defined.**
2. 14 Teknik Dasar Sepak Badek..... **Error! Bookmark not defined.**
2. 15 Teknik Lanjutan Servis atau Sepak Mula.... **Error! Bookmark not defined.**
2. 16 Teknik Lanjutan Mengumpan Bola ..... **Error! Bookmark not defined.**
2. 17 Teknik Lanjutan *Smash* ..... **Error! Bookmark not defined.**
2. 18 Teknik Lanjutan Blok atau Membendung bola ..... **Error! Bookmark not defined.**
2. 19 *Smash* Kedeng Sepak Takraw..... **Error! Bookmark not defined.**
2. 20 Model ADDIE..... **Error! Bookmark not defined.**



3. 1 Model Pengembangan ADDIE ..... **Error! Bookmark not defined.**
4. 1 *Smash* menggunakan posisi *kicking* ped pendek. .... **Error! Bookmark not defined.**
4. 2 *Smash* menggunakan posisi *kicking* ped sedang. .... **Error! Bookmark not defined.**
4. 3 *Smash* menggunakan posisi *kicking* ped tinggi..... **Error! Bookmark not defined.**
4. 4 *Smash* kedeng menggunakan *kicking* ped dengan ayunan kaki saja..... **Error! Bookmark not defined.**
4. 5 Ayun kaki kedepan dengan posisi kaki *point* menggunakan karet ..... **Error! Bookmark not defined.**
4. 6 *Smash* kedeng lambung sendiri..... **Error! Bookmark not defined.**
4. 7 *Smash* kedeng dilambungi guru di posisi 1 ... **Error! Bookmark not defined.**
4. 8 *Smash* kedeng dilambungi guru di posisi 2 ... **Error! Bookmark not defined.**
4. 9 *Smash* kedeng dilambungi guru di posisi 3 ... **Error! Bookmark not defined.**
4. 10 *Smash* kedeng di umpani teman..... **Error! Bookmark not defined.**
4. 11 *Smash* kedeng 3 titik posisi penyerangan menggunakan *kicking* ped.. **Error! Bookmark not defined.**
4. 12 *Smash* kedeng diawali dengan simulasi bertahan. .... **Error! Bookmark not defined.**
4. 13 *Smash* kedeng diawali dengan melompati 3 cone..... **Error! Bookmark not defined.**
4. 14 *Smash* kedeng dengan lambungan bola jauh. .... **Error! Bookmark not defined.**
4. 15 *Smash* kedeng dengan awalan simulasi blok. .... **Error! Bookmark not defined.**

4. 16 *Smash* kedeng dengan lemparan bola semi dari ..... **Error! Bookmark not defined.**

4. 17 *Smash* dengan awalan melewati *ladder*..... **Error! Bookmark not defined.**



**DAFTAR LAMPIRAN**

- 1 Instrumen Kemenarikan Model ..... **Error! Bookmark not defined.**
- 2 Instrumen Kemudahan Model ..... **Error! Bookmark not defined.**
- 3 Rekapitulasi Kemudahan Model..... **Error! Bookmark not defined.**
- 4 Rekapitulasi Kemenarikan Model ..... **Error! Bookmark not defined.**
- 5 Model Smash Kedeng ..... **Error! Bookmark not defined.**
- 6 Dokumentasi Penelitian..... **Error! Bookmark not defined.**
- 7 Surat - surat..... **Error! Bookmark not defined.**

