

DAFTAR PUSTAKA

- Adnan, Evita dkk. (2016). *Perkembangan Peserta Didik*. Jakarta: UNJ Press.
- AK, Marlya Fatira dkk. (2021). *Pembelajaran Digital*. Bandung: Widina Bhakti Persada Bandung.
- Anderson, D. R., and Subrahmanyam, K. (2017). "Digital Screen Media and Cognitive Development". *Pediatrics*, Vol. 140, No. S2, hlm. S57-S61. Diakses tanggal 14 September 2022. doi:<https://doi.org/10.1542/peds.2016-1758C>
- Batubara, Hamdan Husein. (2021). *Media Pembelajaran Digital*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- BMKG. *Gempa Bumi Terkini* ($M \geq 5.0$). Diakses dari <https://www.bmkg.go.id/gempabumi/gempabumi-terkini.bmkg>, pada tanggal 1 Februari 2022 Pukul 13.00 WIB.
- BNPB. *Data Informasi Bencana Indonesia*. Diakses dari <https://dibi.bnpb.go.id/kbencana>, pada tanggal 1 Februari 2022 Pukul 12.00 WIB.
- BPBD. *Pengertian Mitigasi Bencana*. Diakses dari <https://bpbd.karanganyarkab.go.id/?p=603>, pada tanggal 17 Maret 2022 Pukul 17.00 WIB.
- Gjelaj, Majlinda., dkk. (2020). "Digital technologies in early childhood: Attitudes and practices of parents and teachers in Kosovo". *International Journal of Instruction*, Vol. 13, No. 1, hlm. 165-184. Diakses tanggal 14 September 2022. doi:<https://doi.org/10.29333/iji.2020.131111a>
- Hamid, Mustofa Abi, dkk. (2020). *Media Pembelajaran*. Medan: Yayasan Kita Menulis.

- Hidayati, dkk. (2020). "Disaster Mitigation Training (Pelatihan Mitigasi Bencana) untuk Anak Usia Dini di Muhammadiyah Boarding School Sang Surya, Kota Mataram". *Jurnal Pengabdian Masyarakat Berkemajuan*, Vol. 3, No. 2, hlm. 2013.
- Irawan, dkk. (2022). "Manajemen Mitigasi Bencana Pada Peserta Didik untuk Mengurangi Risiko Bencana Gempa Bumi". *PENDIPA Journal of Science Education*, Vol. 6, No. 2, hlm. 610.
- Irfan, dkk. (2019). "Pengembangan Media Pembelajaran IPA Berbasis PowerPoint di Sekolah Dasar". *Indonesian Journal of Primary Education*, Vol. 3, No. 2, ISSN: 2597-4866, hlm. 16-27. Diakses tanggal 17 Maret 2022.
- Jalaludin, Selamat. (2021). *Pencegahan Mitigasi Bencana (Teori dan Praktik)*. Sumatera Barat: Yayasan Cendikia Pendidikan Muslim.
- Kadaruddin. (2018). *Mahir Desain Slide Presentasi dan Multimedia Pembelajaran Berbasis PowerPoint*. Yogyakarta: Deepublish.
- Kousky, C. (2016). "Impacts of Natural Disasters on Children". *Journal of Children and Climate Change*, Vol. 26, No. 1, hlm. 73-92. Diakses tanggal 11 Februari 2022. doi:<https://www.jstor.org/stable/43755231>
- Kurniasih, E. (2019). "Media Digital pada Anak Usia Dini". *Jurnal Kreatif*, Vol. 9, No. 2, hlm. 87-91. Diakses tanggal 13 Maret 2022.
- Kurniawan, Rahadian, dkk. (2017). "GEMPA: Game Edukasi sebagai Media Sosialisasi Mitigasi Bencana Gempa Bumi bagi Anak Autis". *JNTETI*, Vol. 6, No. 2, hlm. 174-183. Diakses tanggal 17 Maret 2022.
- Kustandi, Cecep, dan Daddy Darmawan. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Lahama, Panji H. V, dkk. (2022). "Earthquake Disaster Mitigation Interactive Learning Application for Children". *Jurnal Teknik Informatika*. Vol. 17, No. 2, hlm. 151-160. Diakses tanggal 13 Agustus 2022.

Lalley, James P, dkk. (2007). "The Learning Pyramid: Does it Point Teachers in the Right Direction?". *Education*. Vol. 128, No. 1, hlm. 64-79. Diakses tanggal 19 Agustus 2022.

Lusyana, Evvy dan Tri Kurniah Lestari. (2022). *Pengembangan Perangkat Pembelajaran Matematika SMK Menggunakan Teori Van Hiele*. Sumatera Barat: CV AZKA PUSTAKA.

Marsh, J., dkk. (2016) "Digital play: a new classification". *Early Years*, Vol. 36, No. 3, hlm. 242-253. Diakses tanggal 5 September 2022. doi:<https://doi.org/10.1080/09575146.2016.1167675>

Matondang, Rahmawati, dkk. (2021). *Ragam Media Pembelajaran Di SD/MI untuk Pembelajaran PPKn*. Batu: Literasi Nusantara.

Noor, Djauhari. (2014). *Pengantar Mitigasi Bencana Geologi*. Yogyakarta: Deepublish.

Nuraeni, N dkk. (2020). "Manajemen Mitigasi Bencana pada Satuan Pendidikan Anak Usia Dini untuk Pengurangan Risiko Bencana Gempa Bumi dan Tsunami". *Jurnal Penelitian dan Pengkajian Ilmu Pendidikan: e-Saintika*, Vol. 4, No. 1, hlm. 68-79, ISSN: 2615-6881, Diakses tanggal 28 Februari 2022. doi:<https://doi.org/10.36312/e-saintika.v4i1.200>

Nurani, Yuliani. (2013). *Konsep Dasar Pendidikan Anak Usia Dini*. Jakarta: PT Indeks.

_____, dkk. (2020). "Designing Model of Disaster Mitigation Education for the Stimulation of Early Childhood Self Help Skills". *European Journal of Molecular & Clinical Medicine*, Vol. 07, No. 05, hlm. 1182-1187, ISSN 2515-8260. Diakses tanggal 15 Februari 2022.

_____. (2020). "Digital Media for the Stimulation of Early Childhood Self Help Skills". *Atlantis Press*, Vol. 487, 2020, hlm. 240-244. Diakses tanggal 5 September 2022. doi:<https://dx.doi.org/10.2991/assehr.k.201112.042>

_____. (2020). *Kurikulum Bermain Kreatif Berbasis Kecerdasan Jamak*. Jakarta: PT Indeks.

Panjaitan, N.Q, Elindra Yetti, Yuliani Nurani. (2020). "Pengaruh Media Pembelajaran Digital Animasi dan Kepercayaan Diri terhadap Hasil Belajar Pendidikan Agama Islam Anak". *Jurnal Obsesi : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, Vol. 4, No. 2, hlm. 588-596. Diakses tanggal 12 Februari 2022. doi:[10.31004/obsesi.v4i2.404](https://doi.org/10.31004/obsesi.v4i2.404)

Peraturan Menteri Dalam Negeri Nomor 33 Tahun 2006 tentang Pedoman Umum Mitigasi Bencana.

Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia Nomor 146 Tahun 2014 tentang Kurikulum 2013 Pendidikan Anak Usia Dini.

Peraturan Pemerintah Republik Indonesia Nomor 21 Tahun 2008 tentang Penyelenggaraan Penanggulangan Bencana.

Pratiwi, Hardiyanti. (2021). "Screen Time dalam Perilaku Pengasuhan Generasi Alpha pada Masa Tanggap Darurat Covid-19". *Jurnal Obsesi : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, Vol. 5, No. 1, 2021, hlm. 265-280. Diakses tanggal 13 September 2022. doi:[10.31004/obsesi.v5i1.544](https://doi.org/10.31004/obsesi.v5i1.544)

Pratiwi, Utami. (2021). *Buku Pintar Penanggulangan Gempa Bumi*. Yogyakarta: DIVA Press.

Pribadi, Benny A. (2017). *Media dan Teknologi dalam Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.

Purwani, Annisa. Lara Fridani, dan Fahrurrozi. (2019). "Pengembangan Media Grafis untuk Meningkatkan Siaga Bencana Banjir". *Jurnal Obsesi : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, Vol. 3, No. 1, hlm 55-67. Diakses tanggal 17 Februari 2022. doi:[10.31004/obsesi.v3i1.142](https://doi.org/10.31004/obsesi.v3i1.142)

Rachman, Fauzi. (2022). *Buku Ajar Media Pembelajaran*. Jawa Tengah: Lakeisha.

Rahiem, M D.H, dan Fira Widiastuti. (2020). "Pembelajaran Mitigasi Bencana Alam Gempa Bumi untuk Anak Usia Dini Melalui Buku Bacaan Bergambar". *Jurnal Obsesi : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, Vol. 5, No. 1, hlm. 36-50. Diakses tanggal 11 Februari 2022. doi:[10.31004/obsesi.v5i1.519](https://doi.org/10.31004/obsesi.v5i1.519)

Rayanto, Yudi Hari dan Sugianti. (2020). *Penelitian Pengembangan Model ADDIE dan R2D2: Teori dan Praktek*. Pasuruan: Lembaga Academic & Research Institute.

Sari, Pusvyta. (2019). "Analisis Terhadap Kerucut Pengalaman Edgar Dale dan Keragaman Gaya Belajar untuk Memilih Media yang Tepat dalam Pembelajaran". *MUDIR (Jurnal Manajemen Pendidikan)*. Vol. 1, No. 1, hlm. 43-57.

Sili, Petrus Demon. (2013). *Penentuan Seismisitas dan Tingkat Risiko Gempa Bumi*. Malang: UB Press.

Tamitiadini, Dian, dkk. (2019). *Komunikasi Bencana: Teori dan Pendekatan Praktis Studi Kebencanaan di Indonesia*. Malang: UB Press.

Tuladhar, Gangalal, dkk. (2013). "Knowledge of Disaster Risk Reduction Among School Students in Nepal". *Geomatics Natural Hazards and Risk*, Vol. 5, No. 3, hlm. 190-207. Diakses tanggal 11 Maret 2022. doi:[10.1080/19475705.2013.809556](https://doi.org/10.1080/19475705.2013.809556)

Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 24 Tahun 2007 tentang Penanggulangan Bencana Pasal 1 point 1.

Wekke, Ismail Suardi. (2021). *Mitigasi Bencana*. Jawa Barat: Penerbit Adab.

Wibawanto, Wandah. (2017). *Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Jawa Timur: Cerdas Ulet Kreatif.