

**PENDEKATAN MODEL KURT LEWIN MENGGUNAKAN  
MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS GAME SEBAGAI  
PENDUKUNG MATA PELAJARAN SISTEM KOMPUTER  
MATERI OPERASI DASAR KOMPUTER  
MENGGUNAKAN *ADOBE CAPTIVATE 9*.**

**(PENELITIAN TINDAKAN KELAS)**

**SKRIPSI**



**Fachmi Ma'arief**

**5235151459**

Skripsi ini Ditulis untuk Memenuhi Sebagai Persyaratan dalam Memperoleh  
Gelar Sarjana

**PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**FAKULTAS TEKNIK**

**UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA**

**2020**