

MODEL LEMPAR TANGKAP DENGAN METODE TGT (*TEAM GAME TOURNAMENT*) UNTUK KELAS 3 SEKOLAH DASAR



ZULFIQAR FARIZ RAMADHAN

1601618054

**Skripsi Ini Disusun Sebagai Salah Satu Persyaratan Untuk Memperoleh
Gelar Sarjana Pendidikan**

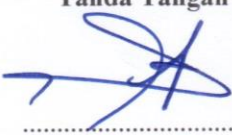

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN JASMNANI

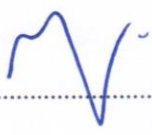
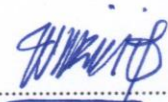



FAKULTAS ILMU KEOLAHRAGAAN

UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA

FEBRUARI, 2023

LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI

Nama	Tanda Tangan	Tanggal
Pembimbing I, <u>Slamet Sukriadi, M.Pd</u> NIP. 19821028 201504 1 002		16 / 23 / 02
Pembimbing II, <u>Mastri Juniarto, M.Pd</u> NIDN. 0020069009		16 / 23 / 02

Nama	Jabatan	Tanda Tangan	Tanggal
1. <u>Dr. Eva Julianti P, SE., M.Sc</u> NIP. 19720719 200501 2 001	Ketua		21 / 23 / 02
2. <u>Dr. Wahyuningtyas Puspitorini, M.Kes., AIFO</u> NIP. 19720522 200604 2 001	Sekretaris		16 / 23 / 02
3. <u>Slamet Sukriadi, M.Pd</u> NIP. 19821028 201504 1 002	Anggota		16 / 23 / 02
4. <u>Mastri Juniarto, M.Pd</u> NIDN. 0020069009	Anggota		16 / 23 / 02
5. <u>Dr. Eka Fitri Novitasari, M.Pd</u> NIP. 19790825 200501 2 002	Anggota		21 / 23 / 02

Tanggal Lulus : 03-02-2023

PERNYATAAN ORISINALITAS

Dengan ini saya menyatakan bahwa:

1. Skripsi ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik sarjana, baik di Universitas Negeri Jakarta maupun di perguruan tinggi lain.
2. Skripsi ini adalah murni gagasan, rumusan dan penelitian saya sendiri, tanpa bantuan dari pihak lain, kecuali arahan dosen pembimbing.
3. Dalam skripsi ini tidak terdapat banyak karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan mencantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan pengarang dan dicantumkan dalam daftar pustaka.
4. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidak benaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena skripsi ini, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Universitas Negeri Jakarta.

Jakarta, 19 Januari 2023
Yang membuat pernyataan,



Zulfiqar Fariz Ramadhan
NIM. 1601618054



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
UPT PERPUSTAKAAN

Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220

Telepon/Faksimili: 021-4894221

Laman: lib.unj.ac.id

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertandatangan di bawah ini, saya :

Nama : ZULFIQAR FARIZ RAMADHAN
NIM : 1601618054
Fakultas/Prodi : ILMU KEOLAHRAGAAN / PENDIDIKAN JASMANI
Alamat email : zfarizramadhan@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah:

Skripsi Tesis Disertasi Lain-lain (.....)

yang berjudul :

“MODEL LEMPAR TANGKAP DENGAN METODE TGT (*TEAM GAME TOURNAMENT*) UNTUK SISWA KELAS 3 SEKOLAH DASAR”

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 27 Februari 2023

Penulis


(Zulfiqar Fariz Ramadhan)
nama dan tanda tangan

**PENGEMBANGAN MODEL PEMBELAJARAN LEMPAR TANGKAP
DENGAN METODE TGT (*TEAM GAME TOURNAMENT*) KELAS 3
SEKOLAH DASAR NEGERI 03 CILANDAK TIMUR**

ABSTRAK

Tujuan penelitian ini adalah menghasilkan produk model pembelajaran lempar tangkap dengan metode *Team Game Tournamentt* (TGT) pada siswa kelas 3 Sekolah Dasar Negeri 03 Cilandak Timur dengan jenis penelitian *research and development* (R&D) menggunakan pengembangan model metode ADDIE. Penelitian ini dilakukan pada bulan November 2022 yang dibuat dalam bentuk video dan buku untuk menghasilkan produk berupa model pembelajaran, guna membantu dalam proses pembelajaran pendidikan jasmani, pada materi lempar tangkap untuk mendapatkan hasil yang maksimal. Dalam penelitian ini terdapat lima tahapan yaitu *analysis, design, development, implementation, dan evaluation*. Hasil penelitian ini menghasilkan produk yang berupa model pembelajaran lempar tangkap dengan metode *Team Game Tournamentt* (TGT) yang telah divalidasi serta direvisi oleh dosen ahli pembelajaran, dosen ahli permainan, dan guru pendidikan jasmani, maka menghasilkan 12 model pembelajaran lempar tangkap. Data dikumpulkan melalui kegiatan dokumentasi dan observasi. Analisis data dilakukan secara deskriptif. Hasil penelitian ini berupa buku model pembelajaran lempar tangkap dengan metode *Team Game Tournamentt* (TGT) pada siswa kelas 3 Sekolah Dasar Negeri 03 Cilandak Timur. Berdasarkan hasil penelitian membuktikan bahwa pengembangan model pembelajaran lempar tangkap dengan metode *Team Game Tournamentt* (TGT) pada siswa kelas 3 Sekolah Dasar Negeri 03 Cilandak Timur telah ditanyakan valid dan dapat diterapkan pada siswa dan siswi kelas 3 sekolah dasar.

Kata Kunci : Pengembangan Model, Lempar Tangkap, *Team Game Tournamentt*.

**RESEARCH AND DEVELOPMENT LEARNING CATCH AND THROW
TEAM GAME TOURNAMENT METHOD FOR GRADE 3 SDN 03
CILANDAK TIMUR**

ABSTRACT

The purpose of this research is to produce some learning model product of catch and throw on Team Game Tournament method can be applied in the model of physical education learning process in grade 3 primary schools. The research running on November 2022, the result in research is learning book and learning video. This learning model is expected to able to help teachers during the physical education process, especially in catch and throw. This research was conducted using and development (R&D) method using ADDIE method. In this study there are five stages, namely: analysis, design, development, implementation, and evaluation. The results of study resulted in a product in form of catch and throw team game tournament method had been validated and revised by learning expert lecture, game expert lecture, and physical education teacher, so as many 12 catch and throw models were produced. Data were collected through documentation and observation activities. Data analysis was carried out descriptively. The result of this study are in the form of a catch and throw learning model book based on research and development learning catch and throw team game tournament method for grade 3 primary school. Based on the result of the study, it was proven that the research and development learning catch and throw team game tournament method for grade 3 primary school had been declared valid and could be applied to primary school student.

Keywords : *Research and Development (R&D), Catch and Throw, Team Game Tournament.*

LEMBAR PERSEMBAHAN

Dengan segala puji syukur bagi Allah SWT serta atas dukungan dan doa dari orang-orang tercinta, akhirnya peneliti dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik dan tepat pada waktunya. Oleh sebab itu, dengan rasa bangga dan Bahagia peneliti khaturkan rasa syukur serta terimakasih, kepada :

1. Allah SWT, yang pertama serta utama dari segalanya. Puji syukur atas nikmat serta kasih sayang-Mu yang telah memberikannku kekuatan, kesabaran, ketekunan, kemudahan, serta keikhlasan sehingga peneliti mampu menyelesaikan skripsi ini dengan baik dan tepat pada waktunya.
2. Kepada keluarga, kepada orang tua ibu terkhususnya (Ibu Aan Andelis, S.Pd dan ayah Hendi Rochendi) yang telah banyak berjasa di dalam perkuliahan peneliti maupun di luar perkuliahan. Serta berkat doa, dukungan, dan motivasi kepada peneliti untuk mampu menyelesaikan apa yang telah peneliti mulai. Alhamdulillah, dengan selesainya skripsi yang peneliti buat ini, memberikan sedikit balas budi peneliti, terhadap apa yang telah diberikan selama ini oleh kedua orang tua.
3. Terhadap orang dan tim yang spesial, kepada tante Alpiah, kaka Arini Qonita, adik sepupu Havier dan Inez, Maulida Nuryanti Irawan, dede arsyifa, Syaifullah, M. Fikri Pahlevi Ys, Wisnu Anggoro Putro, serta rekan pelatih Kelas Berenang yang kerap memberikan doa, motivasi, canda tawa dukungan serta dorongan. Terimakasih kepada orang-orang baik serta special untuk peneliti.

4. Bapak dan Ibu Dosen, yang telah membimbing dan memberika bekal ilmu yang cukup selama peneliti kuliah di Program Studi Pendidikan Jasmani, Fakultas Ilmu Keolahragaan, Universitas Negeri Jakarta. Saya ucapkan terimakasih, dan ilmu baik yang telah diberikan mampu peneliti terapkan dalam sehari-hari.
5. Organisasi BEM Prodi Pendidikan Jasmani, BEM Fakultas Ilmu Keolahragaan, KOP Rugby UNJ yang telah memberikan kesempatan pada peneliti untuk bergabung ke dalam organisasi yang dimana peneliti mendapat banyak pengetahuan serta pengalaman yang berguna untuk peneliti.

Terimakasih serta apresiasi yang sebesar-besarnya peneliti ucapkan kepada kalian semua. Peneliti persembahkan skripsi ini untuk kalian semua, orang-orang yang peneliti sayangi dan banggakan. Semoga skirpsi ini dapat bermanfaat serta berguna bagi kemajuan ilmu pengetahuan khususnya di bidang pendidikan jasmani yang akan datang. Aamiin.

KATA PENGANTAR

Segala Puji dan syukur peneliti panjatkan kehadirat Allah SWT. Atas berkah rahmat serta karunia-Nya yang telah dilimpahkan kepada kita semua, khususnya dalam penyusunan skripsi ini. Skripsi ini disusun dalam rangka memenuhi persyaratan guna memperoleh gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd) pada Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Jakarta.

Dengan rasa hormat peneliti mengucapkan banyak terimakasih kepada bapak **Dr. Johansyah Lubis, M.Pd** selaku Dekan Fakultas Ilmu Olahraga, Bapak **Dr. Iwan Setiawan, M.Pd** selaku Koordinator Progam Studi Pendidikan Jasmani, Ibu **Dr. Wahyuningtyas Puspitorini, S.Pd, M.Kes, AIFO** selaku Penasehat Akademik, Bapak **Slamet Sukriadi, M.Pd** selaku Dosen Pembimbing I, Bapak **Mastri Juniarto, M.Pd** selaku Dosen Pembimbing II juga tak lupa kepada **Orang Tua** saya yang tidak lelah selalu mendo'akan saya agar selalu semangat dalam menjalani apapun dan memiliki kepribadian yang baik. **Serta para Dosen Ahli, Guru PJOK SD 03** dan juga **rekan – rekan** yang telah banyak membantu dalam penyusunan skripsi ini.

Peneliti menyadari masih banyak kekurangan dalam penyusunan skripsi ini. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi peneliti khususnya dan pembaca pada umumnya, serta dapat berguna sebagai bahan pembelajaran untuk penelitian selanjutnya.

Jakarta, 2 Januari 2023
Zulfiqar Fariz Ramadhan

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
ABSTRACT	ii
LEMBAR PERSEMBAHAN	iii
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Fokus Penelitian	6
C. Perumusan Masalah	7
D. Kegunaan Hasil Penelitian	8
A. Perbandingan Model Lama dan Baru Lempar Tangkap	8
BAB II.....	9
KAJIAN TEORITIK.....	9
A. Konsep Pengembangan Model.....	9
B. Konsep Model yang Dikembangkan	18
C. Kerangka Teoritik	20
BAB III.....	39
METODOLOGI PENELITIAN.....	39
A. Tujuan Penelitian	39
B. Tempat dan Waktu Penelitian	39
C. Karakteristik Pengembangan Model	40

D. Pendekatan dan Metode Penelitian.....	40
E. Langkah – langkah Pembuatan Model	42
BAB IV.....	50
HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	50
A. Hasil Pengembangan Model Pembelajaran	50
1. Hasil Analisis Kebutuhan.....	50
2. Pembuatan Model (<i>Design</i>).....	52
3. Development.....	53
4. Penerapan Model (<i>Impelemntation</i>).....	57
5. Evaluasi (<i>evaluation</i>).....	58
B. Kelayakan Model.....	58
C. Pembahasan.....	60
BAB V.....	62
KESIMPULAN DAN SARAN.....	62
A. Kesimpulan	62
B. Saran	62
DAFTAR PUSTAKA.....	64
LAMPIRAN	67
RIWAYAT HIDUP.....	97

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Perbandingan Model Lama dan Dikembangkan Lempar Tangkap	7
Tabel 3.1 Nama – nama Dosen Ahli	44
Tabel 3.2 Angket Kemudahan	45
Tabel 3.3 Angket Kemenarikan	47
Tabel 4.1 Wawancara dengan Guru PJOK	51
Tabel 4.2 Masukan dan Saran Dosen Ahli Pembelajaran.....	54
Tabel 4.3 Masukan dan Saran Dosen Ahli Permainan	55
Tabel 4.4 Masukan dan Saran Guru PJOK	55
Tabel 4.5 Saran dan Masukan Ahli	57
Tabel 4.6 Data Kemenarikan dan Kemudahan Model	58
Tabel 4.7 Kelayakan Model Pembelajaran Lempar Tangkap.....	60



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Pengembangan Model Brog and Gall	10
Gambar 2. 2 Model R&D ADDIE	13
Gambar 2. 3 Model Pengembangan 4D	14
Gambar 2. 4 Underarm Throws	30
Gambar 2. 5 Overarm Throws	30
Gambar 2. 6 Sidearm Throws	31
Gambar 2. 7 Gerakan Menangkap	32



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Keterangan Validasi Dosen Ahli Pembelajaran.....	67
Lampiran 2. Surat Keterangan Validasi Dosen Ahli Permainan	68
Lampiran 3. Surat Keterangan Validasi Guru PJOK SDN 03 Cilandak Timur.....	69
Lampiran 4. Surat Permohonan Izin Penelitian	70
Lampiran 5. Surat Keterangan Telah Melaksanakan Penelitian	71
Lampiran 6. Model Draft Final	72
Lampiran 7 Tabel Angket Kemenarikan dan Kemudahan	91
Lampiran 8 . Dokumentasi Penelitian.....	93



