

**MODEL PERMAINAN AKURASI LEMPAR PISAU PADA  
ANAK USIA 10 - 12 TAHUN**



*Mencerdaskan dan  
Memartabatkan Bangsa*

**ANGGI DINA PRATIWI  
1605628020**

**Skripsi Ini Disusun Sebagai Salah Satu Persyaratan  
Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Olahraga**

**PROGRAM STUDI OLAHRAGA REKREASI  
FAKULTAS ILMU KEOLAHRAGAAN  
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA  
2023**

## PERNYATAAN ORISINALITAS

Dengan ini saya menyatakan bahwa:

1. Skripsi ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik sarjana, baik di Universitas Negeri Jakarta maupun diperguruan tinggi lain.
2. Skripsi ini adalah murni gagasan, rumusan, dan penelitian saya sendiri, tanpa bantuan dari pihak lain, kecuali arahan dari dosen pembimbing.
3. Dalam skripsi ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah di tulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan dicantumkan dalam daftar pustaka.
4. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena skripsi ini, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Universitas Negeri Jakarta.

Jakarta, 11 Januari 2023  
Yang membuat pernyataan,



ANGGI DINA PRATIWI  
1605628020

### LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI

Nama	Tanda Tangan	Tanggal
<b>Pembimbing I</b>		
Hartman Nugraha, M.Pd NIP. 197409092003121001		08/23 /02
<b>Pembimbing II</b>		
Dra. Aryati, M.Pd NIDK. 8973710021		16/23 /02

Nama	Jabatan	Tanda Tangan	Tanggal
1. Dr. Aan Wasan, S.Sos., M.Si NIP. 197112192005011001	Ketua		07/23 /02
2. Dr. Sri Nuraini, M. Pd NIP.196707301993032001	Sekertaris		08/23 /02
3. Hartman Nugraha, M.Pd NIP. 197409092003121001	Anngota		08/23 /02
4. Dra. Aryati, M.Pd NIDK. 8973710021	Anngota		13/23 /02
5. Masnur Ali, M.Pd NIP. 199209012019031014	Anngota		16/23 /02

Tanggal Lulus : 01 Februari 2023



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN  
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA  
UPT PERPUSTAKAAN

Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220  
Telepon/Faksimili: 021-4894221  
Laman: [lib.unj.ac.id](http://lib.unj.ac.id)

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI  
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Anggi Dina Pratiwi  
NIM : 1605618020  
Fakultas/Prodi : Ilmu Keolahragaan/ Olahraga Rekreasi  
Alamat email : tiwipratiwi488@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah:

Skripsi     Tesis     Disertasi     Lain-lain (.....)

yang berjudul :

MODEL PERMAINAN AKURASI LEMPAR PISAU PADA ANAK USIA 10 – 12 TAHUN

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 27 Februari 2023

Penulis

(Anggi Dina Pratiwi)



## **LEMBAR PERSEMBAHAN**

### **Yang Utama Dari Segalanya**

Atas karunia serta syukur kepada Allah SWT Atas karunia serta kemudahan yang Engkau berikan akhirnya skripsi yang sederhana ini dapat terselesaikan Sholawat dan salam selalu terlimpahkan keharibaan Rasulullah Muhammad SAW Kupersembahkan karya sederhana ini kepada orang yang sangat saya kasahi dan Saya sayangi.

### **Ayah dan Bunda serta Adik**

Sebagai tanda bakti, hormat dan rasa terima kasih yang tiada terhingga ku persembahkan karya kecil ini kepada bunda dan Ayah yang telah memberikan kasih sayang, doa yang tak pernah putus engkau panjatkan untuk saya, segala dukungan dan cinta kasih yang tiada terhingga yang tiada mungkin dapat saya balas hanya dengan selebar kertas yang bertuliskan kata cinta dan persembahan. Terima Kasih untuk bunda ku alm. Ratna juwita yang tidak dapat menemani saya secara langsung dalam proses pencarian ilmu dari mulai saya masuk kuliah sampai saya berada di titik ini, saya persembahkan khusus karya kecil ini kepada bunda saya, saya yakin bunda saya bangga melihat anak perempuannya bisa sampai dititik ini.

Dan juga saya persembahkan kepada adik saya Muhammad fahmi ramadhan yang selama ini menjadi penguat saya untuk tidak pernah berhenti berusaha semoga kamu kelak bisa jauh lebih baik dari kaka.

### **Dosen Pembimbing**

Ibu/Bapak Dosen pembimbing saya Yang Baik Hati. Izinkanlah saya mengantarkan ucapan terima kasih, untuk Ibu/Bapak sebagai dosen pembimbing yang telah bersedia mengantarkan saya untuk mendapatkan gelar sarjana. Semoga kebahagiaan saya juga merupakan kebahagiaan Ibu/Bapak sebagai "Pembimbing" yang teramat baik.

### **Teman Terbaik**

Untuk keluarga besar orek 2018 terimakasih sudah menjadikan saya bagian dari keluarga kalian, terimakasih untuk dukungan serta support yang telah kalian berikan. Untuk perempuan-perempuan tangguh orek 2018 (Fahriza, Nurhayati, Amel, Rizka, Nurin, Vina, Monik, Andi) terimakasih atas kenangan, cerita, pengalaman dan supportnya sedari ospek, dan untuk teman yang bernaung dalam satu atap Andi Riya Palesangi terimakasih sudah Bersama sedari ospek walau tidak selalu sama terimakasih juga karna sudan meminjamkan laptopnya kepada saya untuk proses pembuatan skripsi saya & Fhariza Ilma Nur Agniya sahabat saya yang senantiasa menemani saya dari awal perkuliahan sampai proses pengerjaan skripsi, terimakasih selalu memberikan hal positif kepada saya. Terimakasih juga untuk orang spesial saya yang tidak dapat saya sebutkan namanya di sini, terimakasih atas doa, serta dukungannya kepada saya selama ini, terimakasih sudah hadir dan menjadi bagian penting dalam hidup saya.

## **MODEL PERMAINAN UNTUK MENINGKATKAN AKURASI LEMPAR PISAU PADA ANAK USIA 10 - 12 TAHUN**

### **ABSTRAK**

Penelitian ini bertujuan untuk membuat model permainan akurasi lempar pisau pada anak usia 10–12 tahun. Pendekatan penelitian pengembangan model permainan akurasi lempar pisau ini menggunakan model penelitian dan pengembangan (Research and Development) dari ADDIE. Subjek pada penelitian ini adalah anggota PORLEMPIKA dengan jumlah 15 anak. Pada penelitian ini peneliti bekerjasama dengan satu dosen ahli, dan dua pelatih lempar pisau PORLEMPIKA sebagai expert judgement. Uji validitas yang digunakan pada penelitian ini adalah dengan menggunakan uji justifikasi ahli dan pelatih, dimana model permainan yang telah dibuat dan diuji cobakan kemudian dikonsultasikan serta dinilai oleh dosen ahli dan para ahli dalam bidang olahraga lempar pisau. Adapun tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuat model permainan akurasi lempar pisau pada anak usia 10–12 tahun. Model permainan ini juga bertujuan untuk dapat dijadikan bahan referensi atau pedoman bagi para pelatih dalam melatih akurasi lempar pisau. Melalui uji validitas yang dilakukan dengan menggunakan uji justifikasi ahli dan pelatih, menghasilkan produk model membuat model permainan akurasi lempar pisau pada anak usia 10–12 tahun sebanyak 15 model permainan.

**Kata Kunci:** Model permainan, lempar pisau, akurasi

## **GAME MODEL TO INCREASING KNIFE-Throwing ACCURACY IN CHILDREN AGED 10-12 YEARS**

### **ABSTRACT**

*This study aims to create an accuracy game model to improve knife throwing accuracy in children aged 10–12 years. The research approach to developing an accuracy game model to increase knife throwing accuracy uses a research and development model (Research and Development) from ADDIE. The subjects in this study were PORLEMPIKA members with a total of 15 children. In this study, the researchers collaborated with an expert lecturer and two PORLEMPIKA knife throwing trainers as expert judgements. The validity test used in this study was to use the justification test of experts and trainers, where the game model that had been created and tried out was then consulted and assessed by expert lecturers and experts in the field of knife throwing sports. The purpose of this research is to create an accuracy game model to improve knife throwing accuracy in children aged 10-12 years. This game model also aims to be used as reference material or guidelines for trainers in practicing knife throwing accuracy. Through a validity test carried out using the justification test of experts and trainers, produce model products for making accurate game models to improve knife throwing accuracy in children aged 10-12 years as many as 15 game models.*

**Keywords:** *Game model, knife throwing, accuracy*



## KATA PENGANTAR

Assalamualaikum, Wr. Wb

Piji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT , karena atas rahmatnya penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul Model Permainan Akurasi Lempar Pisau Pada Anak Usia 10 – 12 Tahun. Penulisan skripsi ini dilakukan dalam rangka memenuhi persyaratan untuk mencapai gelar Sarjana Olahraga, Program studi Olahraga Rekreasi, Fakultas Ilmu Keolahragaan, Universitas Negeri Jakarta.

Penulis menyadari bahwa tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan skripsi ini, sangatlah sulit bagi penulis untuk menyelesaikan Skripsi ini. Oleh karna itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Dr. Johansyah Lubis, M.Pd selaku Dekan Fakultas Ilmu Keolahragaan, Universitas Negeri Jakarta.
2. Bapak Hartman Nugraha, M.Pd selaku Koordinator Program Studi Olahraga Rekreasi, Pembimbing Akademik serta selaku Dosen Pembimbing I saya yang telah menyediakan waktu, tenaga dan pikiran untuk membimbing saya dalam Menyusun penyusunan skripsi ini.
3. Ibu Dra. Aryati, M.Pd selaku Dosen Pembimbing II saya yang telah memberikan kesempatan, ilmu dan juga pengalamannya kepada penulis.
4. Bapak Dr. Abdul Gani, M.Pd, Bapak Ramadin Wahono Subeki, Iwan Dharmawan, S.Kom selaku Dosen validasi program dan instrument penelitian dalam penulisan skripsi ini.



5. Keluarga besar PORLEMPIKA yang telah membantu, membimbing serta memotivasi penulis selama melaksanakan penelitian.
6. Kepada Orang Tua ayahanda Danudin, S.H dan alm ibunda Ratna Juwita serta keluarga atas doa restu, kasih sayang, didikan dan arahan, dukungan moril materi, seta kesabaran kepada saya selama ini.
7. Seluruh Dosen Program Studi Olahraga Rekreasi Universitas Negeri Jakarta yang telah memberikan bekal ilmu dan berbagai pengalamannyakepada saya.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kata sempurna, baik dari segi penyusunan maupun dari isinya. Oleh karena itu kritik dan saran yang sifatnya membangun sangat diharapkan dari semua pihak demi kesempurnaan skripsi ini. Penulis berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat untuk para pembaca.

Jakarta, 11 Januari 2023

A.D.P

## DAFTAR ISI

i	
<b>PERNYATAAN ORISINALITAS</b> .....	Error! Bookmark not defined.
<b>LEMBAR PERSEMBAHAN</b> .....	<b>i</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>ii</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>iii</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>iv</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>vi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>viii</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>ix</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	<b>x</b>
<b>BAB I</b> .....	Error! Bookmark not defined.
<b>PENDAHULUAN</b> .....	Error! Bookmark not defined.
A. Latar Belakang .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
B. Fokus Masalah.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
C. Rumusan Masalah .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
D. Kegunaan Penelitian.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>BAB II</b> .....	Error! Bookmark not defined.
<b>KAJIAN TEORETIK</b> .....	Error! Bookmark not defined.
A. Konsep Pengembangan Model.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
B. Konsep Model yang dikembangkan..	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
C. Kerangka Teoretik .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1. Hakikat Model .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2. Hakikat Akurasi .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3. Hakikat Lempar Pisau.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4. Hakikat Perkembangan Usia Anak – Anak .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
5. Hakikat Bermain .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
D. Rancangan Model.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>BAB III</b> .....	Error! Bookmark not defined.
<b>METODELOGI PENELITIAN</b> .....	Error! Bookmark not defined.
A. Tujuan Penelitian.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
B. Tempat dan Waktu Penelitian .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
C. Karakteristik Model Yang Dikembangkan .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
D. Pendekatan dan Metode Penelitian ...	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
E. Langkah-langkah Perancangan Model .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>

1.	Penelitian Pendahuluan .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.	Perancangan Model .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.	Validasi, Evaluasi, dan Revisi Model .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>BAB IV .....</b>		<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>HASIL PENELITIAN.....</b>		<b>Error! Bookmark not defined.</b>
A.	Hasil Pengembangan Model.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.	Hasil Analisis Kebutuhan .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.	Model Draft.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
B.	Kelayakan Model .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
C.	Efektivitas Model .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
D.	Pembahasan .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>BAB V.....</b>		<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>		<b>Error! Bookmark not defined.</b>
A.	<b>Kesimpulan .....</b>	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
B.	<b>Saran.....</b>	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>RIWAYAT HIDUP .....</b>		<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>Lampiran-Lampiran.....</b>		<b>Error! Bookmark not defined.</b>





## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Model Pengembangan ADDIE Sumber: (Ridwan, 2018).....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 2. 2 Teknik Lempar Pisau .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 2. 3 Teknik Genggaman Full Spin .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 2. 4 Posisi Tangan Teknik Half Spin .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 2. 5 Posisi Tubuh.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 2. 6 Posisi Genggaman .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 2. 7 Sikap Melempar Pisau .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 2. 8 Proses Melempar Pisau .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 2. 9 Posisi Tangan .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 2. 10 Sikap Melempar .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 2. 11 Proses Melempar Teknik No Spin ..	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 3. 1 Rancangan Model ADDIE .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4. 1 Permainan Pelangi Warna Warni .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4. 2 Permainan Bola Suara .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4. 3 Permainan Ada Ranjau.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4. 4 Permainan Tembak Botol.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4. 5 Permainan Bombardir Bola.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4. 6 Permainan Kepiting Berjalan .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4. 7 Permainan Bola Suara .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4. 8 Permainan Siap Si Cepat .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4. 9 Permainan Bola Suara .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4. 10 Permainan Bola Suara .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4. 11 Permainan Warna Warni .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4. 12 Permainan Sambung Tangan.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4. 13 Permainan Kilas Balik.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4. 14 Permainan Bola Meluncur.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4. 15 Permainan Snake Ball .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>



## DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Nama Para Ahli Uji Justifikasi.....**Error! Bookmark not defined.**  
Tabel 4. 2 Hasil Validasi Ahli.....**Error! Bookmark not defined.**



## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Instrumen Penelitian .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Lampiran 2 Surat Pengantar Penelitian.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Lampiran 3 Surat Balasan Penelitian .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Lampiran 4 Surat Validasi Ahli .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Lampiran 5 Surat Validasi Ahli .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>



