

DAFTAR PUSTAKA

- Abrar, A. (2019). Hubungan Koordinasi Mata-Kaki Terhadap Akurasi Passing Atlet Sepakbola. *Jurnal Patriot*, 1(01), 79–85.
- Ainin, M. (2013). Penelitian Pengembangan Dalam Pembelajaran Bahasa Arab. *Okara*, 2(8), 96.
- Aviesena Aria Fierera, Hernawan, K. (2022). Penerapan Permainan Avshoot Untuk Meningkatkan Akurasi Pada Pemanah Pemula Di Klub Blue Feather Archery Aviesena Aria Fierera 1 , Hernawan 2 , Kuswahyudi 3. 1(1), 22–31.
- Aziz, N. M. (2012). Urgensi Penelitian Dan Pengkajian Hukum Dalam Pembentukan Peraturan Perundang-Undangan. *Jurnal Rechts Vinding: Media Pembinaan Hukum Nasional*, 1(1), 17. <https://doi.org/10.33331/Rechtsvinding.V1i1.104>
- Fahmi, K. (2020). Pengaruh Model Cooperative Learning Tipe Jigsaw Terhadap Kemampuan Dribble Bola Basket Pada Peserta Didik Mts Negeri 1 Pontianak. *Fkip Untan*, 2, 1–9.
- Fauziddin, M. (2016). Penerapan Belajar Melalui Bermain Dalam Meningkatkan Kreativitas Anak Usia Dini. *Curricula*, 1(3), 1–11. <https://doi.org/10.22216/Jcc.2016.V2i3.1277>
- Febrianto, R., & Puspitaningsih, F. (2020). Pengembangan Buku Ajar Evaluasi Pembelajaran. *Education Journal: Journal Educational Research And Development*, 4(1), 1–18. <https://doi.org/10.31537/Ej.V4i1.297>
- Fitri, E., Sari, N., Syechabudin, K., & Asmawi, M. (2016). Penerapan Permainan Kecil Untuk Meningkatkan Keterampilan Gerak Dasar Berlari Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Jasmani Dan Adaptif*, 16–22.
- Hairiyah, S. (2019). Pengembangan Kreativitas Anak Usia Dini Melalui Permainan Edukatif. *Stit Al-Karimiyyah Sumenep*, 7.
- Hidayat, F. (2019). Pengaruh Latihan Precision With Tempo Terhadap Akurasi Pukulan Groundstroke Pada Ukm Tenis Lapangan Uny. *Carbohydrate Polymers*, 6(1), 5–10.
- Ilmiawan. (2018). Pengembangan Buku Ajar Sejarah Berbasis Situs Sejarah Bima (Studi Kasus Pada Siswa Kelas X Man 2 Kota Bima). *Photosynthetica*, 2(1), 1–13.
- Indanah, I., & Yulisetyaningrum, Y. (2019). Perkembangan Sosial Emosional Anak Usia Pra Sekolah. *Jurnal Ilmu Keperawatan Dan Kebidanan*, 10(1), 221. <https://doi.org/10.26751/Jikk.V10i1.645>
- Iswinarti, I., & Hormansyah, R. D. (2020). Meningkatkan Harga Diri Anak Slow Learner Melalui Child Centered Play Therapy. *Persona: Jurnal Psikologi Indonesia*, 9(2), 319–334. <https://doi.org/10.30996/Persona.V9i2.3491>

- Latifa, U. (2017). Perkembangan Pada Anak Sekolah Dasar: Masalah Dan Perkembangannya. *Academica: Journal Of Multidisciplinary Studies*, 1(2), 185–196.
- Ludvik, S. (2019). *Eurothrowers (Règles Européennes De Lancer De Couteaux Et Haches (Version 2019) Cibles)*. Version.
- Marliani, N. (2015). Peningkatan Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis Siswa Melalui Model Pembelajaran Missouri Mathematics Project (Mmp). *Formatif: Jurnal Ilmiah Pendidikan Mipa*, 5(1), 14–25. <https://doi.org/10.30998/Formatif.V5i1.166>
- Noorlan. (2012). *Meningkatkan Aktivitas Dan Hasil Belajar Peristiwa Sekitar Proklamasi 17 Agustus 1945 Melalui Metode Diskusi Pada Pelajaran Sejarah Kelas Xii Ips 1 Sman 3 Tanjung Tahun Pelajaran 2011/2012*. 1–94.
- Putra, A. W., Triansyah, A., & Hidasari, F. P. (2018). Pengembangan Odel Permainan Pembelajaran Bola Basket Di Sekolah Menengah Atas. *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Khatulistiwa*, 7(10), 1–9.
- Sasongko, D. B., Fatirul, N., & Hartono. (2019). Pengembangan E-Learning Dengan Video Conference Untuk Pendukung Pembelajaran Informatika Terapan Di Politeknik Kelautan Dan Perikanan Sidoarjo. *Jurnal Education And Development*, 7(2), 236–240.
- Stephani, M. R. (2017). Stimulasi Kemampuan Berpikir Kritis Melalui Pembelajaran Berbasis Masalah Pada Pendidikan Jasmani. *Jurnal Pendidikan Jasmani Dan Olahraga*, 2(1), 16. <https://doi.org/10.17509/Jpjo.V2i1.6397>
- Subekti, I., Syukri, A., Badarussyamsi, B., & Fadhil Rizki, A. (2021). Kontribusi Filsafat Ilmu Dalam Penelitian Ilmiah Dan Kehidupan Sosial. *Jurnal Filsafat Indonesia*, 4(3), 229. <https://doi.org/10.23887/Jfi.V4i3.37304>
- Sudono, A. (2006). *Sumber Belajar Dan Alat Permainan Untuk Pendidikan Anak Usia Dini*.
- Sugiyono. (2014). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif Dan R & D*. Alfabeta.
- Triana, R. (2019). Desain Penelitian Al-Qur'an Dan Tafsir. *Al Tadabbur: Jurnal Ilmu Alqur'an Dan Tafsir*, 04(02), 198–215. <https://doi.org/10.30868/At.V4i02.598>
- Utami, A. R., Hasibuan, C. A., Ismayani, W., Indah, W., & Khadijah, H. (2016). Pengembangan Permainan Puzzle Dalam Mengembangkan Kognitif Anak Usia Dini Di Tk. *Ansiru Pai: Pengembangan Profesi Pai*, 6(1), 55–64.
- Wijayanto, R., & Santoso, R. H. (2017). Pengembangan Bahan Ajar Matematika Dengan Pendekatan Problem Solving Berorientasi Pada Kemampuan Pemecahan Masalah. *Journal Of Education*, 1(1), 4.
- Yuberti. (2017). Penelitian Dan Pengembangan" Yang Belum Diminati Dan Perspektifnya. *Universitas Negeri Makasar*, 1–15.

Yunita, Y., & Suryadi, K. (2018). Rancang Bangun Pendidikan Bela Negara Sebagai Wahana Pengembangan Sikap Nasionalisme Bagi Mahasiswa. *Modeling: Jurnal Program Studi Pgmi*, 5(2), 225–233.

