

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmadi, & Ibd. (2018). *Media Literasi Sekolah (teori dan Praktik)*. Pilar Nusantara.
- Aria, P. (2013). *Pengembangan Media Pembelajaran Video Tutorial pada Mata Pelajaran Kompetensi Kejuruan Standar Kompetensi Dasar Melakukan Pekerjaan dengan Mesin Bubur di SMK Muhammadiyah 1 Playen*. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Arikunto, Suharsimi, & Safruddin. (2009). Evaluasi Program Pendidikan. In *Bumi Aksara*.
- Arsyad, A. (2017). *Media Pembelajaran* (A. Rahman (ed.); 20th ed.). Rajawali Pers.
- Bagyono. (2006). *Hotel front office : teori dan praktek*. Alfabeta.
- Djamarah, S. B., & Aswan Zain. (2010). *Strategi belajar mengajar / Syaiful Bahri Djamarah, Aswan Zain*. Rineka Cipta.
- Faryanti, Panjaitan, & Yokhebed. (2016). Respon siswa terhadap film animasi zat aditif. *Jurnal Literasi Digital*.
- Fauzan, & Rahdiyanta. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video*. 82–88.
- Hananta, R. O., & Sukardi, T. (2018). Pengembangan Model Media Video pada Pembelajaran Praktik Pemesinan Bubut. *Jurnal Dinamika Vokasional Teknik Mesin*, 3(2), 121–129. <https://doi.org/10.21831/dinamika.v3i2.21409>
- Hasanah, L., & Nurhasanah, A. (2020). Kemampuan Membaca Permulaan Melalui Penggunaan Media Papan Flanel Anak Usia 4-5 Tahun. *Jurnal Paud Agapedia*, 2(1), 12–22. <https://doi.org/10.17509/jpa.v2i1.24384>
- Hefter, M. H., & Berthold, K. (2020). *Computers in Human Behavior*. <https://doi.org/https://doi.org/10.1016/j.chb.2020.106404>
- Idi, A. (2014). Pengembangan Kurikulum, Teori & Praktik. In *Rajawali Pers*.
- Irwan, F., Santyasda, I. W., & Tegeh, I. M. (2014). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Self Regulated Learning dengan Model ADDIE untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Seni Budaya bagi Siswa Kelas VII SMP Negeri 3 Mendoyo. *E-Journal Program Pascasarjana Universitas Pendidikan Ganesha*, 4(1), 1–10.
- Karo-Karo, I. R., & Rohani. (2018). *Manfaat Media dalam Pembelajaran*. 07, 91–96. <https://doi.org/http://dx.doi.org/10.30821/axiom.v7i1.1778>
- Kurniasih, & Setiawan. (2018). Pengembangan Media Video Klip Sebagai Suplemen Pembelajaran Materi Keberagaman Budaya Bangsa. *Jurnal Pendidikan: Teori, Penelitian, Dan Pengembangan*, 818–825.
- Kuswanto, J. (2020). Media Pembelajaran Berbasis Android Mata Pelajaran Desain

- Grafis Kelas X. *Edutic - Scientific Journal of Informatics Education*, 6(2), 78–84. <https://doi.org/10.21107/edutic.v6i2.7073>
- Martiani, & Tetep. (2018). The Effectiveness Of Using Video Tutorial To Improving Learning Motivation Of Civid Education. *Journal Civics and Social Studies*, 105–115. <https://doi.org/10.2307/j.ctv1wvnd24.23>
- Miftah, M., Mahnun, N., Kulsum, S., Husnul, S., Budiyo, B., Hakim, L., Wahyuni, I., Susanti, & Zulfiana, A. (2018). Pembelajaran, Inovasi Model. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 37(1), 27–35. <http://eprints.umsida.ac.id/3723/%0Ahttp://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/jisamar/article/view/181>
- Nurseto, T. (2012). Membuat Media Pembelajaran Yang Menarik. *Jurnal Ekonomi & Pendidikan*, 8(1), 1. <https://doi.org/10.37638/padamunegeri.v1i1.118>
- Oktarisma, D. (2019). Analisis model pengembangan bahan ajar (4D, ADDIE, ASSURE, HANNAFIN dan PECK). *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1–38.
- Prastyo, A. A., Sriwijaya, U., & Pengembangan, P. (2019). Pengembangan Petunjuk Praktikum Pada Mata Kuliah Kinematika Dan Dinamika Di Program Studi the Practicum Instructions Development in Kinematics and Dynamics Courses of the Mechanical Engineering Education Study Program of Sriwijaya. *Jurnal Pendidikan Teknik Mesin*, 6(1). <https://ejournal.unsri.ac.id/index.php/ptm/article/view/6976>
- Purnama, S. (2016). Metode Penelitian Dan Pengembangan (Pengenalan Untuk Mengembangkan Produk Pembelajaran Bahasa Arab). *LITERASI (Jurnal Ilmu Pendidikan)*, 4(1), 19. [https://doi.org/10.21927/literasi.2013.4\(1\).19-32](https://doi.org/10.21927/literasi.2013.4(1).19-32)
- Putri, G. A. B., & Rinawati, W. (2018). Pengembangan media video pembelajaran American Service untuk mata kuliah Tata Hidang. *E-Journal Student PEND. TEKNIK BOGA - SI*, 7(4), 1–9.
- Raya, S. (2020). Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik Menggunakan Pendekatan Dick And Carey Pada Materi Pecahan Di Smp Muhammadiyah 49 Medan T.P 2017/2018. *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Biologi*, 4(1), 10–16. <https://ejournal.unib.ac.id/index.php/jppb/article/view/8375>
- Rosita, L. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Video Tutorial Restaurant Mise En Place Pada Mata Kuliah Tata Hidang*. Universitas Negeri Jakarta.
- Sadiman, Rahardjo, Haryono, & Harjito. (2014). Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya. In *Rajawali Pers*.
- Sari, B. K. (2017). Desain Pembelajaran Model Addie Dan Implementasinya Dengan Teknik Jigsaw. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan*, 87–102.
- Setyosari, P. (2013). Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan. In *Premada media group*.
- Sugiyono. (2007). *Metodologi Penelitian Administrasi*. Grafindo.

- Susilana, R., & Riyana, C. (2011). Media pembelajaran : hakikat, pengembangan, pemanfaatan, dan penilaian / Rudi Susilana , Cepi Riyana. *Wacana Prima*, 1, 234.
- Tafonao, T. (2018). Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa. *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, 2(2), 103. <https://doi.org/10.32585/jkp.v2i2.113>
- Tegeh, I. M., Jampel, I. N., & Ketut Pudjawan. (2014). *Model Penelitian Pengembangan* (1st ed.). Yogyakarta: Graha Ilmu, 2014 Universitas Pendidikan Ganesha Press © 2014.
- Wahyuni, T., Widiyatmoko, A., & Akhlis, I. (2015). Efektivitas Penggunaan Media Audiovisual Pada Pembelajaran Energi Dalam Sistem Kehidupan Pada Siswa SMP. *Unnes Science Education Journal*, 4(3).
- Wind Ajeng. (2014). *Jago Membuat Video Tutorial*. Dunia Komputer.
- Yektyastuti, R., & Ikhsan, J. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android pada Materi Kelarutan untuk Meningkatkan Performa Akademik Peserta Didik SMA Developing Android-Based Instructional Media of Solubility to Improve Academic Performance of High School Students. *Jurnal Inovasi Pendidikan IPA*, 2(1), 88–99.
- Yudianto, A. (2017). Penerapan Video Sebagai Media Pembelajaran. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan 2017*, 293.
- Yulastri, A. (2008). *Pengembangan Rumah Makan Masakan Padang Dalam Menuju Perlindungan Hak Kekayaan Intelektual (Hki)*. 462–471. <http://www.dgip.go.id/images/ki-images/pdf-files/FatwaMUI.pdf>
- Yulianti, Y., Kandriasari, A., & Riska, N. (2021). *Effectiveness of Interactive Media Based on Flash Player and Video on Napkin Folding Material*. <https://doi.org/10.4108/eai.3-6-2021.2310932>