

DAFTAR PUSTAKA

- Agung, Ridho. "Analisis Teori Perkembangan Kognitif Piaget Pada Tahap Anak Usia Operasional Konkret 7-12 Tahun Dalam Pembelajaran Matematika." *Al-Adzka: Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah* 9, no. 1 (2019): 27–34. <https://core.ac.uk/download/pdf/327227393.pdf>.
- Ahmadi, Farid, Yuli Witanto, and Ika Ratnaningrum. "Pengembangan Media Edukasi 'Multimedia Indonesian Culture' (Mic) Sebagai Penguatan Pendidikan Karakter Siswa Sekolah Dasar." *Jurnal Penelitian Pendidikan* 34, no. 2 (2017): 127–136.
- Aini, Siti Musdah Mulia dan Ira D. *Karakter Manusia Indonesia: Butir-Butir Pendidikan Karakter Untuk Generasi Muda*. Bandung: Penerbit Nuansa Cendikia, 2017.
- Akbar, Amin, and Nia Noviani. "Tantangan Dan Solusi Dalam Perkembangan Teknologi Pendidikan Di Indonesia." *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Program Pascasarjana Universitas Pgrri Palembang* 2, no. 1 (2019): 18–25.
- Alexander, Curby. "Using Gamification Strategies to Cultivate and Measure Professional Educator Dispositions." *International Journal of Game-Based Learning* 9, no. 1 (2019): 15–29.
- Ali Musafa, MV. Roesminingsih, Waspodo Tjipto Subroto. "Pengembangan Media Berbasis Komputer Dengan Lectora Inspire Untuk Meningkatkan Pemahaman Siswa Tentang Pengamalan Nilai-Nilai Pancasila Di Kelas Iii Sekolah Dasar." *Jurnal Review Pendidikan Dasar: Jurnal Kajian Pendidikan dan Hasil Penelitian* 4, no. 3 (2018): 2460–8475.
- Aripin, Ipin. "Konsep Dan Aplikasi Mobile Learning Dalam Pembelajaran Biologi." *Jurnal Bio Educatio* 3, no. April (2018): 1–9.
- Arsyad, Azhar. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada,

2017.

Auliyah, Nur, and Prima Mutia Sari. "Pengembangan Aplikasi Mobile Learning Appy Pie Android Berbasis Kemampuan Berpikir Kreatif Di Sekolah Dasar." *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan* 3, no. 6 (2021): 3866–3876.

Batubara, Hamdan Husein. *Media Pembelajaran Digital*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya, 2021.

Branch, Robert Maribe. *Instructional Design: The ADDIE Approach*. London: Springer Science & Business Media, 2009.

Cahya, R. N., E. Suprpto, and R. Lusiana. "Development of Mobile Learning Media Based Android to Suport Students Understanding." *Journal of Physics: Conference Series* 1464, no. 1 (2020).

Chaeruman, U A. "Evaluasi Media Pembelajaran." *Dipetik Januari* 1 (2019): 0–15.

Damayanti, Laila. "Media Monopoli Game Berbasis Aplikasi Adobe Flash Materi Gaya Dan Gerak Kelas IV Sekolah Dasar." *Jurnal Pendidikan Dasar: Jurnal Tunas Nusantara* 1 (2019): 72–84.

Darmawan, Cecep Kustandi dan Daddy. *Pengembangan Media Pembelajaran: Konsep & Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran Bagi Pendidik Di Sekolah Dan Masyarakat*. Jakarta: Penerbit Kencana, 2020.

Darsinah, Siti Uswatun Khasanah dan. "Implementasi Pembelajaran Berbasis Proyek Dalam Perkembangan Psikomotorik Peserta Didik Usia Sekolah Dasar." *Jurnal Pendidikan Dasar Flobamorata* 3, no. 1 (2022): 281–287. <https://doi.org/10.51494/jpdf.v3i1.666>.

Desrinelti, Neviyarni dan Irda Murni. "Perkembangan Siswa Sekolah Dasar: Tinjauan Dari Aspek Bahasa." *JRTI (Jurnal Riset Tindakan Indonesia)* 6, no. 1 (2021): 105.

Dian Rosdiana Noor, Eveline Siregar, and Uwes Anis Chaeruman. "Pengembangan Mobile Learning Dengan Metode Studi Kasus Untuk Mata Pelajaran PPKn Kelas VI Di SDN Telajung 01." *Jurnal Pembelajaran Inovatif* 5, no. 1 (2022): 63–70.

Erni, Erni, Wulan Adetiya, and Yuberti Yuberti. "Development of Android-Based Mobile Learning Media Using Android Studio on Natural Science Subject in Elementary School." *JIP Jurnal Ilmiah PGMI* 7, no. 2 (2021): 11–18.

Fadli, Arizal, Suharno, and Akhmad Arif Musadad. "Deskripsi Analisis Kebutuhan Media Pembelajaran Berbasis Role Play Game Education Untuk Pembelajaran Matematika." *Prosiding Seminar Pendidikan Nasional Pemanfaatan Smartphone untuk Literasi Produktif Menjadi Guru Hebat dengan Smartphone*, no. 1 (2017): 52–57.

Faqih, Muhamad. "Efektivitas Penggunaan Media Pembelajaran Mobile Learning Berbasis Android Dalam Pembelajaran Puisi." *Konfiks Jurnal Bahasa Dan Sastra Indonesia* 7, no. 2 (2021): 27–34.

Fauzi, Muhamad Rofi, and Salmadina Saktiani. "Perkembangan Bahasa Dan Seni Siswa Kelas Tinggi Madrasah Ibtidaiyah Negeri 1 Yogyakarta." *al-Aulad: Journal of Islamic Primary Education* 2, no. 2 (2019): 32–44.

Geni, Komang Hendra Yoga Wijaya, I Komang Sudarma, and Luh Putu Putrini Mahadewi. "Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berpendekatan CTL Pada Pembelajaran Tematik Siswa Kelas IV SD." *Jurnal Edutech Undiksha* 8, no. 2 (2020): 1.

Gumiandari, Abdul Basit dan Septi. "Perkembangan Peserta Didik." *Syntax Literate: Jurnal Ilmiah Indonesia* 7, no. 1 (2022): 81–90.
http://www2.warwick.ac.uk/fac/sci/whri/research/mushroomresearch/mushroomquality/fungienvironment%0Ahttps://us.vwr.com/assetsvc/asset/en_US/id/16490607/contents%0Ahttp://www.hse.gov.uk/pubns/in dg373hp.pdf.

- Hairuddin dan Kholil. *Fungsi Media Dalam Pembelajaran Berbasis Saintifik*. Gresik: CV. Jendela Sastra Indonesia Press, 2020.
- Hartanti, Ika Lestari dan Dewi. *Pengembangan Media Dan Sumber Belajar*. Jakarta: Lembaga Pengembangan Pendidikan UNJ, 2015.
- Haryanti, Agus Zaenal dan Nik. *Metode Penelitian Pendidikan: Kuantitatif, Kualitatif, Mixed Method Dan Research and Development*. Malang: Madani Media, 2020.
- Haryanti, Agus Zaenul Fitri dan Nik. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Malang: Madani Media, 2020.
- Hasnunidah, Neni. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Yogyakarta: Media Akademi, 2017.
- Henni Marsari, Neviyarni, dan Irdamurni. "Perkembangan Emosi Anak Usia Sekolah Dasar." *Jurnal Pendidikan Tambusai* 5, no. 1 (2021): 1816–1822. <https://jptam.org/index.php/jptam/article/view/1182>.
- I Made Tegeh, I Nyoman Jampel dan Ketut Pudjawan. *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu, 2014.
- Imania, Kuntum Annisa, and Siti Husnul Bariah. "Pengembangan Flipped Classroom Dalam Pembelajaran Berbasis Mobile Learning Pada Mata Kuliah Strategi Pembelajaran." *Jurnal Petik* 6, no. 2 (2020): 45–50.
- Irawan, Tatik Sutarti dan Edi. *Kiat Sukses Meraih Hibah Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Deepublish Publisher, 2017.
- Ismail, Muhammad Ilyas. *Evaluasi Pembelajaran: Konsep Dasar, Prinsip, Teknik Dan Prosedur*. Depok: PT Raja Grafindo Persada, 2020.
- Ismail, Nor Asmawati, Najihah Abd Wahid, Ahmad Shidki Mat Yusoff, Noradilah Abdul Wahab, Baidruel Hairiel Abd Rahim, Norliana Abd Majid, Nik Murshidah Nik Din, Raihan Mohd Ariffin, Wan Ilmiwati Wan Adnan, and And Rosdi Zakaria. "The Challenges of Industrial Revolution (IR) 4.0 towards the Teacher's Self-Efficacy." *Journal of*

Physics: Conference Series 1529, no. 4 (2020): 0–6.

Izzaturahma, Elza, Luh Putu Putrini Mahadewi, and Alexander Hamonangan Simamora. "Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis ADDIE Pada Pembelajaran Tema 5 Cuaca Untuk Siswa Kelas III Sekolah Dasar." *Jurnal Edutech Undiksha* 9, no. 2 (2021): 216.

Jaya, Henry Kurniawan dan Tri Sandhika. "Desain Dan Implementasi Mobile Kuliah Di Politeknik Negeri Lampung Berbasis Teknologi Android." *Jurnal Ilmiah ESAI* 10, no. 1 (2016): 46–56.

Jeanne Ellis Ormrod, Eric M. Anderman, dan Lynley H. Anderman. *Psikologi Pendidikan Pembelajaran Yang Berkembang*. Jakarta: Penerbit Erlangga, 2019.

Kadaruddin. *Model Pembelajaran Bahasa Inggris Berbasis Multimedia*. Yogyakarta: Deepublish, 2017.

Kalmpourtzis, George. *Educational Game Design Fundamentals: A Journey to Creating Intrinsically Motivating Learning Experiences*. Boca Raton: CRC Press, 2020.

Kumar, Bimal Aklesh, Munil Shiva Goundar, and Sailesh Saras Chand. "A Framework For Heuristic Evaluation Of Mobile Learning Applications." *Education and Information Technologies* 25, no. 4 (2020): 3189–3204.

Kurnia, Tia Dwi, Cica Lati, Habibah Fauziah, and Agus Trihanton. "Model ADDIE Untuk Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Kemampuan Pemecahan Masalah Berbantuan 3D." *Seminar Nasional Pendidikan Matematika* 1, no. 1 (2019): 516–525.

Kurniawan, Asep. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya, 2018.

Kurniawan, Hendra. *Pembelajaran Era 4.0*. Yogyakarta: Media Akademi, 2020.

- Kurniyawati, Shobiroh Ulfa, and Aninditya Sri Nugraheni. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Gawai Pada Pembelajaran Ppkn Kelas 3 Sd/ Mi Di Masa Pandemi Covid-19." *ELSE (Elementary School Education Journal) : Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Sekolah Dasar* 5, no. 2 (2021): 159–171.
- Lickona, Thomas. *Educating For Character*. Jakarta: PT Bumi Aksara, 2016.
- Lismina. *Pengembangan Kurikulum Di Sekolah Dan Perguruan Tinggi*. Ponorogo: Uwais Inspirasi Indonesia, 2018.
- Lubis, Maulana Arafat. *Pembelajaran Pendidikan Pancasila Dan Kewarganegaraan (PPKn) Di SD/ MI : Peluang Dan Tantangan Di Era Industri 4.0*. Jakarta: Kencana, 2020.
- Machmud, Muhammad Takwin, Agung Purwa Widiyan, and Noer Risky Ramadhani. "The Development and Policies of ICT Supporting Educational Technology in Singapore, Thailand, Indonesia, and Myanmar." *International Journal of Evaluation and Research in Education* 10, no. 1 (2021): 78–85.
- Magdalena, Ina, Fatikah Mulyani, Nuri Fitriyani, and Awalia Hapsa Delvia. "Konsep Dasar Evaluasi Pembelajaran Sekolah Dasar Di Sd Negeri Bencong 1." *Jurnal Pendidikan dan Ilmu Sosial* 2, no. 1 (2020): 87–98.
- Marbun, Stefanus M. *Psikologi Pendidikan*. Ponorogo: Uwais Inspirasi Indonesia, 2021.
- Maryanti, Tini, and Hendra Permana. "Implementasi Penanaman Nilai-Nilai Pendidikan Kewarganegaraan (Studi Deskriptif Di Kelas III SDN 3 Cinunuk Kec . Wanaraja)." *caXra : Jurnal Pendidikan Sekolah Dasar* 02, no. 01 (2022): 64–69.
- Mastanora, Refika. "Dampak Tontonan Video Youtube Pada Perkembangan Kreativitas Anak Usia Dini." *Jurnal Pendidikan dan*

Perkembangan Anak 1, no. 2 (2018): 47–57.

Mera Putri Dewi, Neviyarni, dan Irdamurni. “Perkembangan Bahasa, Emosi, Dan Sosial Anak Usia Sekolah Dasar.” *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar* 7, no. 1 (2020): 1.

Muslich, Masnur. *Text Book Writing*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media, 2016.

Nunuk Suryani, Achmad Setiawan, dan Aditin Putria. *Media Pembelajaran Inovatif Dan Pengembangannya*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya, 2018.

Nurbani, Nurbani, and Henny Puspitasari. “Analisis Kebutuhan Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Matematika Di SMA.” *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan* 4, no. 2 (2022): 1908–1913.

Nurrita, Teni. “Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa.” *MISYKAT: Jurnal Ilmu-ilmu Al-Quran, Hadist, Syari’ah dan Tarbiyah* 3, no. 1 (2018): 171.

Paksi, Umi Lailatul Qoidah dan Hendrik Pandu. “Pengembangan Media Pembelajaran Si Panca Berbasis Android Pada Materi Pancasila Untuk Siswa Kelas IV Sekolah Dasar.” *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar (JPGSD)* 9 (2021): 2816–2826.

Pradita, R. A. “Pengembangan Media Pembelajaran Ular Tangga Materi Hitung Bilangan Bulat Negatif Bagi Siswa Kelas VI Sekolah Dasar.” *E-Jurnal Skripsi Program Studi Teknologi Pendidikan* (2021).

Pratama, Andriyan Nur, and Hamdan Husein Batubara. “Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Articulate Storyline Materi Penerapan Nilai-Nilai Pancasila.” *Jurnal Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah* 04, no. 02 (2021): 157–168.
<https://www.ejournal.iaisyarifuddin.ac.id/index.php/bidayatuna/article/view/1082>.

Putra, Damri dan Fauzi Eka. *Pendidikan Kewarganegaraan*. Jakarta:

Kencana, 2020.

Rachmadtullah, Rossi Iskandar dan Reza. "Meningkatkan Hasil Belajar Pendidikan Pancasila Dan Kewarganegaraan Melalui Metode Role Playing Di Kelas IV Sekolah Dasar." *Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar* 1, no. 2 (2017): 135–144. <http://www.universitas-trilogi.ac.id/journal/ks/index.php/JIPGSD/article/view/102>.

Rahayu, Ani Sri. *Pendidikan Pancasila Dan Kewarganegaraan (PPKn)*. Jakarta: PT. Bumi Aksara, 2017.

Rahman, Asmika, and Suharno Suharno. "Pelaksanaan Pendidikan Politik Melalui Pembelajaran Pendidikan Pancasila Dan Kewarganegaraan Untuk Meningkatkan Kesadaran Politik Siswa." *Jurnal Ilmiah Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan* 4, no. 2 (2019): 282.

Rahman, Diki Nur'adi, Dudu Suhandi Saputra, and Yeni Dwi Kurino. "Pemanfaatan Teknologi Mobile Learning Sebagai Media Pembelajaran Untuk Siswa Sekolah Dasar." *Seminar Nasional Pendidikan FKIP UNMA 2019* (2019): 357–362.

Rahmat, Riki Fajri, Lativa Mursyida, Fahmi Rizal, Krismadinata Krismadinata, and Yuliawati Yunus. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Mobile Learning Pada Mata Pelajaran Simulasi Digital." *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan* 6, no. 2 (2019): 116–126.

Rahmiati, Eva, Shinta Esabella, Miftahul Haq, Titi Andriani, and Muhammad Hidayatullah. "Pengembangan Fitur Flashlight Pada Aplikasi Smart-Book Menggunakan Unity Studi Kasus Di Replace.Id." *Jurnal Teknik dan Sains* 2, no. 1 (2021): 40–45.

Razilu, Zila. "Pengembangan Mobile Learning Berbasis Android Menggunakan Articulate Storyline 3 Di Sekolah Dasar." *Decode: Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi* 1, no. 1 (2021): 17–21.

Rizki Ayu Afrianti, Nila Kesumawati, Arief Kuswidyanarko. "Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Kontekstual Materi

Pecahan Sekolah Dasar.” *Innovate: Journal of Social Science Research* 1, no. 2 (2021): 614–619.

Rizqia, Maulida, Wahyu Iskandar, Nurzakiah Simangunsong, and Suyadi Suyadi. “Analisis Psikomotorik Halus Siswa Ditinjau Dari Keterampilan Menggambar Anak Usia Dasar SD.” *al-Aulad: Journal of Islamic Primary Education* 2, no. 2 (2019): 45–53.

Rohani, Isran Rasyid Karo-Karo dan. “Manfaat Media Dalam Pembelajaran.” *AXIOM: Jurnal Pendidikan dan Matematika* 7, no. 1 (2018): 91–96.

Ruslina, Helminsyah, dan Regina Rahmi. “Pengembangan Media Pop-Up Book Pada Materi Makna Simbol Sila-Sila Pancasila Untuk Siswa Kelas III SDN 19 Banda Aceh.” *Jurnal Ilmiah Mahasiswa* 2, no. 1 (2021).

S, Sadiman dan Arief. *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan Dan Pemanfaatnya*. Depok: Rajawali Pers, 2018.

Safira, Arum Donna, Iva Sarifah, and Tunjungsari Sekaringtyas. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Web Articulate Storyline Pada Pembelajaran Ipa Di Kelas V Sekolah Dasar.” *Prima Magistra: Jurnal Ilmiah Kependidikan* 2, no. 2 (2021): 237–253.

Sahara, La Ode. “Pengembangan Model Pelibatan Orang Tua Dalam Meningkatkan Kreativitas Anak Melalui Pentas Kelas Pada Satuan Paud Di Kabupaten Gorontalo.” *Aksara: Jurnal Ilmu Pendidikan Nonformal* 6, no. 1 (2020): 35.

Sanjaya, Wina. *Penelitian Pendidikan: Jenis, Metode Dan Prosedur*. Jakarta: Kencana, 2021.

Saputra, Anri. “Pendidikan Dan Teknologi: Tantangan Dan Kesempatan.” *Indonesian Journal of Islamic Educational Management* 3, no. 1 (2020): 21–33.

Sarinah, Muhtar Dahri dan Harmaini. *Pendidikan Pancasila Dan*

Kewarganegaraan (PPKn). Yogyakarta: Deepublish, 2017.

Saripudin, Kokom Komalasari dan Didin. *Pendidikan Karakter : Konsep Dan Aplikasi Living Values Education*. Bandung: PT Refika Aditama, 2017.

Sugianti, Yudi Hari Rayanto dan. *Penelitian Pengembangan Model ADDIE Dan R2D2: Teori Dan Praktek*. Pasuruan: Lembaga Academic & Research Institue, 2020.

Sugiono. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D*. Bandung: PT Alfabeta, 2019.

Sujana, I Wayan Cong. "Fungsi Dan Tujuan Pendidikan Indonesia." *Adi Widya: Jurnal Pendidikan Dasar* 4, no. 1 (2019): 29.

Supardi. *Penilaian Autentik Pembelajaran Afektif, Kognitif, Dan Psikomotorik: Konsep Dan Aplikasi*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada, 2016.

Surahman, Ence. "Integrated Mobile Learning System (Imoles) Sebagai Upaya Mewujudkan Masyarakat Pebelajar Unggul Era Digital." *JINOTEP (Jurnal Inovasi dan Teknologi Pembelajaran) Kajian dan Riset dalam Teknologi Pembelajaran* 5, no. 2 (2019): 50–56.

Surahman, Ence, and Herman Dwi Surjono. "Pengembangan Adaptive Mobile Learning Pada Mata Pelajaran Biologi SMA Sebagai Upaya Mendukung Proses Blended Learning." *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan* 4, no. 1 (2017): 26–37.

Suyatmini. "Implementasi Kurikulum 2013 Pada Pelaksanaan Pembelajaran Akuntansi Di Sekolah Menengah Kejuruan." *Jurnal Pendidikan Ilmu Sosial* 27, no. 1 (2017): 60–68.

Tafonao, Talizaro. "Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa." *Jurnal Komunikasi Pendidikan* 2, no. 2 (2018): 103.

Trimurtini, Liftiah, dan Farid Ahmadi. *Desain & Panduan Mobile Learning*

Media (MLM). Semarang: Penerbit PGSD FIP UNNES, 2017.

Trisiana, Anita. *Buku Panduan Model Pembelajaran Project Citizen Untuk Pendidikan Karakter*. Yogyakarta: Deepublish, 2016.

Tubagus, Munir. *Teori Dan Latihan Pengembangan Sistem Instruksional*. Yogyakarta: Deepublish Publisher, 2020.

Walter Dick, Lou Carey, James O. Carey. *The Systematic Design of Instruction. Educational Technology Research and Development*, 2001.

Warsita, Bambang. "Evaluasi Media Pembelajaran Sebagai Pengendalian Kualitas." *Jurnal Teknodik* 17, no. 1 (2019): 092–101.

Wartoyo, Anita Trisiana dan. "Desain Pengembangan Model Pembelajaran Pendidikan Kewarganegaraan melalui Addie Model Untuk Meningkatkan Karaktermahasiswa Di Universitas Slamet Riyadi Surakarta." *PKn Progresif* 11, no. 1 (2016): 313–330.

Wati, Ega Rima. *Ragam Media Pembelajaran*. Edited by Adi Jarot. Jakarta: Kata Pena, 2016.

Wibawa, Setya Chendra. "The Design and Implementation of an Educational Multimedia Interactive Operation System Using Lectora Inspire." *Elinvo (Electronics, Informatics, and Vocational Education)* 2, no. 1 (2017): 74–79.

Widiastika, Milda Asti, Nana Hendracipta, and Ahmad Syachruroji. "Pengembangan Media Pembelajaran Mobile Learning Berbasis Android Pada Konsep Sistem Peredaran Darah Di Sekolah Dasar." *Jurnal Basicedu* 5, no. 1 (2020): 47–64.

Widinyani, Putu Ida Arsani Dewi dan Nyoman. *Desain Pembelajaran PPKn Di Sekolah Dasar*. Aceh: Yayasan Penerbit Muhammad Zaini, 2021.

Wijaya, Rafi Eka, and Hari Sugiharto. "Development of Mobile Learning in Learning Media to Improve Digital Literacy and Student Learning

Outcomes in Physics Subjects: Systematic Literature Review.” *Budapest International Research and Critics Institute-Journal (BIRCI-Journal)* (2020): 3087–3098.

Wulandari, Dania Ayu, Agus Murnomo, Hari Wibawanto, and Agus Suryanto. “Pengembangan Mobile Learning Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Rekayasa Perangkat Lunak Di Smk Sultan Trenggono Kota Semarang Mobile Learning Based on Android Development on Subjects of Software Engineering At Smk Sultan Trenggono Kota Semarang.” *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer* 6, no. 5 (2019): 577–584.

Yaumi, Muhammad. *Media Dan Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Prenadamedia Grup, 2018.

Zahroni, Ardhian. “Pengembangan Mobile Learning Menggunakan Adobe Flash Pada Pelajaran Narrative Text Di Smp ELKISI Mojokerto.” *Nidhomul Haq: Jurnal Manajemen Pendidikan Islam* 4, no. 1 (2019): 90–103.

Zainiyati, Husniyatus Salamah. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis ICT*. Jakarta: Kencana, 2017.

Zubaidah, Siti. “Keterampilan Abad Ke-21: Keterampilan Yang Diajarkan Melalui Pembelajaran.” *Seminar Nasional Pendidikan*, no. June (2016). https://www.researchgate.net/publication/318013627_KETERAMPILAN_ABAD_KE-21_KETERAMPILAN_YANG_DIAJARKAN_MELALUI_PEMBELAJARAN.

Zulvira, Riri, Neviyarni, and Irdamurni. “Karakteristik Siswa Kelas Rendah Sekolah Dasar.” *Jurnal Pendidikan Tambusai* 5, no. 1 (2021): 1846–1851. <https://www.jptam.org/index.php/jptam/article/view/1187>.