

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdulhak, I., & Darmawan, D. (2013). *Teknologi pendidikan*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Akker, J. van den, Bannan, B., Kelly, A. E., Nieveen, N., & Plomp, T, (2013), Educational design research, *Springer*, 131–140.
- Ali, M., & Ansori, M. (2014). *Metodologi & aplikasi riset pendidikan*. Jakarta: PT. Bumi Aksara.
- Alwi, I. (2013). *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Jakarta: PT Saraz.
- Amin, I. M., & Sapir, S. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web Hypertext Markup Language (Html) Pada Matapelajaran Ekonomi Materi Bank Sentral Siswa Kelas X Ips Sman 1 Gondanglegi Kabupaten Malang Semester Genap Tahun Pelajaran 2017/2018. *Jurnal Pendidikan Ekonomi*, 143–150.
- Arief, M. R. (2011). *Pemrograman web dinamis menggunakan PHP dan MySQL*. Yogyakarta: Andi.
- Arief S. Sadiman, D. (2011). *Media Pendidikan ; Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*,. Jakarta: Rajawali pers.
- Arikunto, S. (1992). *Prosedur penelitian: Suatu pendekatan praktik*. Rineka cipta.
- Arsyad, A. (2013). *Media pembelajaran*. Jakarta: kencana prenatal media.
- Arsyad, A. (2016). *Media pembelajaran edisi revisi*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Aru Tirto Prihono, S. S., & T. Radya Sahisnu, S. T. (2018). *Penerapan Rangkaian Elektronika*. Yogyakarta: Andi.
- Atwi, S. (2012). *Desain instruksional modern*. Jakarta: Penerbit Erlangga.
- Binanto, I. (2010). *Multimedia digital-dasar teori dan pengembangannya*. Penerbit Andi.
- Dabbagh, N., & Bannan-Ritland, B. (2005). *Online learning: Concepts,*

*strategies, and application*. New Jersey: Pearson Education.

Drs. Sulaiman.M, M. p. (n.d.). *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Pustaka Bunga Bangsa LP2I IAI Bunga Bangsa Cirebon.

Erfan, M., Maulyda, M. A., Gunawan, G., Sari, N., & Ratu, T. (2020). Enhancing Students Ability in Analyzing Image Formation on Lens and Mirror Using Ray Optics. *Journal of Physics: Conference Series*,1.

Fauzi, R. A. (2017). *Sistem Informasi Akuntansi (Berbasis Akuntansi)*. Deepublish.

Febriani, A., Ratu, T., & Rahman, A. H. (2020). Pengembangan Komik Digital Fisika Berbasis Hypertext Markup Language (HTML). *Indonesian Journal of Teacher Education*, 165–171.

Gurning, B., & Lubis, E. A. (2018). *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Yogyakarta: Penerbit K-Media.

H.Nasir, M. P. (2016). *Belajar dan Pembelajaran*. K-Media.

Hasnunidah, N. (2017). *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Yogyakarta: Media Akademi.

Herayanti, L., Fuaddunnazmi, M., & Habibi, H. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Moodle pada Mata Kuliah Fisika Dasar. *Jurnal Pendidikan Fisika Dan Teknologi*, 205–209.

Indra Kurniawan, M. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia HTML5 Pada Materi Norma dan Keadilan Kelas VII Di MTS Negeri 1 Kediri. *Kajian Moral Dan Kewarganegaraan*, 8(1), 76–90.

Indrajani, S. (2011). *Perancangan Basis Data Dalam all in 1*. Jakarta: Elex Media Komputindo. Elex Media Komputindo.

Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan. (2008). *Jenis-Jenis Sensor dan Fungsinya*.

Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan. (2017). *KI&KD SMA/MAK Kompetensi Keahlian Teknik Audio Video*. Jakarta: Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Kejuruan.

Kurniawan, A. (2018). *Metodologi penelitian pendidikan*. Remaja Rosda Karya.

Mudjiono, D. D. (2002). *Belajar Dan Pembelajaran Cetakan Kedua*. Jakarta: PT Rineka Cipta.

Nana Sudjana, A. R. (2010). *Media pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algensindo Bandung.

Nugroho, A. (2006). *Pengertian Database E-commerce*. Bandung: Informatika Bandung.

[UIN] Nugroho, A. A. 2017. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbantuan Blog Pada Materi Trigonometri*. Lampung: Fakultas Tarbiyah dan Keguruan, UIN Raden Intan Lampung.

Nugroho, B. (2013). *Dasar Pemograman Web PHP–MySQL dengan Dreamweaver*. Yogyakarta: Gava Media.

Nur Lelita, Lilik Zuhdi, U. (2020). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis HTML Materi Perpindahan Kalor Kelas V Sekolah Dasar. *Jurnal Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 430–441.

Palupi, T. D., & Nita, S. (2020). Media Pembelajaran Menulis Karya Ilmiah Berbasis Web. *Prosiding Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Komunikas* 311–319.

Prawiradilaga, D. S. (2015). *Prinsip desain pembelajaran*. Jakarta: Prenadamedia Group.

Pribadi, B. A. (2009). *Model desain sistem pembelajaran*. Jakarta: Dian Rakyat.

Pribadi, B. A. (2017). *Media & teknologi dalam pembelajaran*. Jakarta: Prenada Media.

Rahayu, W. A., & Riska, S. Y. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Game Kosakata Bahasa Inggris. *Jurnal Ilmiah Pendidikan*, 85–96.

[UNJ] Rita Mulyani. (2020). *Pengembangan Blended Learning Mata Kuliah Pengembangan Program Diklat Program Studi Teknologi Pendidikan Universitas Negeri Jakarta*. Jakarta: Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Negeri Jakarta

Rusman. (2009). *Manajemen Kurikulum*. PT. Raya Grafindo Persada.

Sanjaya, W., & Pd, M. (2015). *Penelitian Pendidikan, jenis metode dan prosedurnya*. Jakarta: Penerbit Prenadamedia Group.

[UIN] Sari, A. W. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbantuan Web Dengan Pendekatan Etnomatematika Pada Pokok Bahasan Bangun Ruang Sisi Datar*. Lampung: Fakultas Tarbiyah dan Keguruan, UIN Raden Intan Lampung.

Setyosari, P. (2010). *Metode penelitian pendidikan dan pengembangan*. Jakarta: kencana.

Sianipar, R. . (2015). *Rangkaian Listrik*. Bandung: Rekayasa Sains.

Slameto. (1988). *Belajar dan Faktor-faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Bina Aksara.

Sudjana, N. (2002). *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Aglesindo 2005. Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar.

Sugiyono. (2008). *Metode penelitian pendidikan:(pendekatan kuantitatif, kualitatif dan R & D)*. Bandung: Alfabeta.

Sumarni, R. A. (2020). Pengembangan Aplikasi Perhitungan Integral Pada Materi Kinematika. *Jurnal Pendidikan Berkarakter*, 58–62.

Sutopo, A. H. (2003). *Multimedia interaktif dengan flash*. Graha Ilmu.

Tripodi, Tony., Fellin, Phillip., H. J. M. (1996). *The Assessment of Social Research*. Illinois: F.E. Peacock Publishers.

Vitasari, R. N., & Anistyasari, Y. (2018). Pengembangan Game Strategi Pada Mata Pelajaran Keamanan Jaringan. *Jurnal Information Technology and Education*, 28–34.

Wagiran, W. (2013). *Metodologi penelitian pendidikan: Teori dan imlementasi*. Yogyakarta: Budi Utama.

Wena, M. (2011). *Strategi Pembelajaran Inovatif Kontemporer: Suatu Tinjauan Konseptual Operasional*. PT. Bumi Aksara.

Wibawanto, W., & Ds, S. S. M. (2017). *Desain dan pemrograman multimedia pembelajaran interaktif*. Cerdas Ulet Kreatif Publisher.

Yaumi, M. (2018). *Media dan teknologi pembelajaran*. Jakarta: Prenadamedia Group.

Yohandri, Y., & Asrizal, A. (2016). *Elektronika Dasar 1: Komponen*,

*Rangkaian, dan Aplikasi.* Jakarta: kencana prenada media.

Yuberti, Y. (2014). *Teori Pembelajaran dan Pengembangan Bahan Ajar Dalam Pendidikan.* Anugerah Utama Raharja.

