

**PENGEMBANGAN MEDIA KOMIK EDUKASI DIGITAL PADA MUATAN  
IPA MATERI BUNYI DAN INDERA PENDENGARAN KELAS IV  
SEKOLAH DASAR DI SDN CIPINANG MUARA 06**



Oleh:

**NADYA MAHARANI HUZAIFAH**

**1107618079**

**PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR**

**SKRIPSI**

Ditulis untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan dalam Mendapatkan  
Gelar Sarjana Pendidikan

**FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN**

**UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA**

**2023**

**PENGEMBANGAN MEDIA KOMIK EDUKASI DIGITAL PADA MUATAN  
IPA MATERI BUNYI DAN INDERA PENDENGARAN KELAS IV  
SEKOLAH DASAR DI SDN CIPINANG MUARA 06**

(Penelitian dan Pengembangan di SDN Cipinang Muara 06 Jakarta Timur)

(2023)

**Nadya Maharani Huzaifah**

**ABSTRAK**

Berdasarkan analisis kebutuhan, didapati bahwa diperlukannya pengembangan media pembelajaran yang lebih menarik dan bervariatif. Penelitian dan pengembangan ini bertujuan untuk menghasilkan produk berupa media komik edukasi digital pada muatan IPA materi bunyi dan indera pendengaran kelas IV sekolah dasar, mengetahui kelayakan media, serta ketuntasan tes hasil belajar dan respon peserta didik. Penelitian ini menggunakan metode penelitian ADDIE (Analysis, Design, Development, Implement and Evaluate) dengan 5 (lima) tahapan yaitu (1) tahap analisis (2) tahap desain (3) tahap pengembangan (4) tahap implementasi (5) tahap evaluasi. Desain uji coba yang digunakan dalam penelitian ini adalah desain one-shoot case study. Hasil validasi media oleh ahli media, ahli materi, dan ahli bahasa memperoleh skor rata-rata sebesar 89,1% dengan kriteria sangat layak. Hasil uji coba one to one dan small group mendapatkan skor rata-rata 90,5%. Selanjutnya skor ketuntasan tes hasil belajar peserta didik memperoleh skor 80% dengan kategori baik. Hal ini menunjukkan bahwa media pembelajaran yang dihasilkan layak digunakan sebagai media pembelajaran.

**Kata Kunci:** Pengembangan Media Pembelajaran; Komik Digital; ADDIE; Ilmu Pengetahuan Alam.

**Development of Digital Educational Comic Media in Science Learning  
on Sound and Hearing Senses for Grade IV Elementary School on the  
Cipinang Muara 06 East of Jakarta Public Primary School**

(Research and Development on the Cipinang Muara 06 East of Jakarta  
Public Primary School)

(2023)

**Nadya Maharani Huzaifah**

**ABSTRACT**

*Based on the needs analysis, it was found that it was necessary to develop more interesting and varied learning media. This research and development aims to produce a product in the form of digital educational comic media on the science content of sound and hearing senses for grade IV elementary schools, to determine the feasibility of the media, as well as the completeness of the learning outcomes test and student responses. This study uses the ADDIE research method (Analysis, Design, Development, Implement and Evaluate) with 5 (five) stages, namely (1) analysis stage (2) design stage (3) development stage (4) implementation stage (5) evaluation stage. The trial design used in this research is a one-shot case study design. The results of media validation by media experts, material experts, and linguists obtained an average score of 89.1% with very decent criteria. The results of one to one and small group trials get an average score of 90.5%. Furthermore, the mastery score of the student learning outcomes test obtained a score of 80% in the good category. This shows that the resulting learning media is suitable for use as learning media.*

**Keywords:** *Development of Learning Media; Digital Comics; ADDIE: Science.*

**LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING DAN PENGESAHAN PANITIA  
UJIAN/SIDANG SKRIPSI**

Judul : Pengembangan Media Komik Edukasi Digital Pada Muatan IPA Materi Bunyi dan Indera Pendengaran Kelas IV Sekolah Dasar Di SDN Cipinang Muara 06

Nama Mahasiswa : Nadya Maharani Huzaifah

Nomor Registrasi : 1107618079

Program Studi : Pendidikan Guru Sekolah Dasar

Tanggal Sidang Skripsi : Senin, 6 Februari 2023

Pembimbing I



Drs. Endang Wahyudiana, M.Pd  
NIP. 196610121993031003

Pembimbing II



Dra. Rosinar Siregar, M.Pd  
NIP. 195812281984032001

**Panitia Ujian/Sidang Skripsi**

Nama Dosen	Tanda Tangan	Tanggal
Prof. Dr. Fahrurrozi, M. Pd. (Penanggungjawab)*		1 / 3 - 23
Dr. Wirda Hanim, M. Psi. (Wakil Penanggungjawab)**		3 / 3 - 23
Prof. Dr. Edwita, M.Pd (Ketua Penguji)***		21 / 2 - 23
Drs. A. R. Supriatna, M. Pd (Anggota)****		17 / 2 - 23
Drs. Julius Sagita, M. Pd (Anggota)****		17 / 2 - 2023

**Catatan:**

- \* Dekan FIP
- \*\* Wakil Dekan 1
- \*\*\* Koordinator Program Studi
- \*\*\*\* Dosen Penguji

## SURAT PERNYATAAN KEASLIAN KARYA

Saya yang bertanda tangan di bawah ini, mahasiswa Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Jakarta:

Nama : Nadya Maharani Huzaifah  
No Registrasi : 1107618079  
Program Studi : Pendidikan Guru Sekolah Dasar

Menyatakan bahwa skripsi yang saya buat dengan judul "**Pengembangan Media Komik Edukasi Digital Pada Muatan IPA Materi Bunyi Dan Indera Pendengaran Kelas IV Sekolah Dasar di SDN Cipinang Muara 06**" adalah:

1. Dibuat dan diselesaikan oleh saya sendiri, berdasarkan data yang diperoleh dari hasil penelitian/pengembangan pada bulan Agustus 2022 – Desember 2022
2. Bukan merupakan duplikasi skripsi yang pernah dibuat oleh orang lain atau jiplakan karya tulis orang lain dan bukan terjemahan karya tulis orang lain.

Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan saya bersedia menanggung segala akibat yang timbul jika pernyataan saya ini tidak benar.

Jakarta, 20 Januari 2023  
Yang membuat pernyataan,



Nadya Maharani Huzaifah  
NIM. 1107618079



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN  
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA  
UPT PERPUSTAKAAN

Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220  
Telepon/Faksimili: 021-4894221  
Laman: [lib.unj.ac.id](http://lib.unj.ac.id)

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI  
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : NADYA MAHARANI HUZAIFAH  
NIM : 1107618075  
Fakultas/Prodi : PIP / PGSD  
Alamat email : Nadya.maharani.147@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah:

Skripsi     Tesis     Disertasi     Lain-lain (.....)

yang berjudul :

Perkembangan Media Komik Edukasi Digital Pada Muatan IPA Materi Bunyi Dan Indera Pendengaran Kelas IV Sekolah Dasar di SDN Cipirang Muara 06

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta , 7 Maret 2023

Penulis

NADYA MAHARANI H -

## MOTTO

"Karena sesungguhnya bersama kesulitan ada kemudahan.

Sesungguhnya bersama kesulitan ada kemudahan"

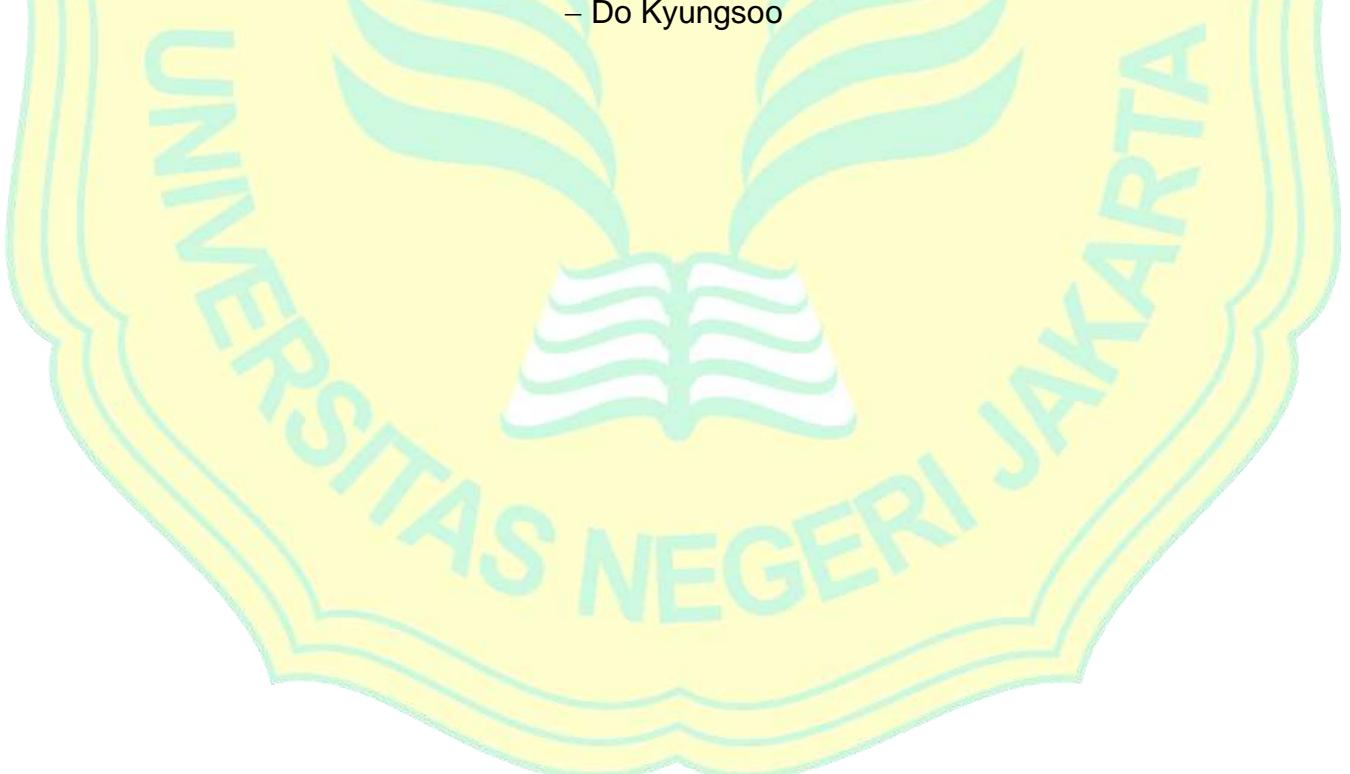
QS. Al-Insyirah : 5-6

"Jangan engkau bersedih, sesungguhnya Allah bersama kita"

QS. At-Taubah : 40

*"Like the countless stars. I'm always in the same place. I'll shine brightly  
with my own light. So don't hide yourself, I'll show you for sure"*

– Do Kyungsoo



## PERSEMBAHAN

Puji dan syukur saya panjatkan kepada Allah SWT yang telah memberikan kesehatan kepada peneliti dan memberikan kekuatan sehingga peneliti mampu menyelesaikan penelitian ini. Sholawat serta salam selalu tercurah kepada Baginda Nabi Muhammad SAW. Skripsi ini saya persembahkan kepada:

Pertama, untuk saya sendiri. Terima kasih sudah berjuang dan berusaha sampai akhir walaupun banyak rintangan dan cobaan yang ada. Terima kasih sudah selalu percaya bahwa semua usaha yang telah dilakukan akan berakhir indah pada waktunya.

Kedua, untuk keluarga tercinta saya yang tidak pernah berhenti untuk medoakkan saya. Keluarga saya tidak pernah lelah untuk memberikan semangat dalam hal apapun kepada saya serta memberikan dukungan terhadap apapun yang saya jalani. Terima kasih atas segalanya saya ucapkan.

Ketiga, untuk sahabat dan teman teman tercinta khususnya teman teman seperjuangan Dwi, Hera, Uyuy, Nadiyah, Diana, Syifa, Tian, dan Egnes. Terima kasih banyak atas kata-kata semangat dan doa yang tidak pernah berhenti untuk saya. Terima kasih atas dukungan yang telah diberikan kepada saya, saya sangat menghargai segala yang kalian berikan.

Keempat, untuk dosen pembimbing I yaitu Bapak Drs. Endang Wahyudiana, M.Pd dan dosen pembimbing II yaitu Ibu Dra. Rosinar Siregar, M.Pd yang telah membimbing, memberikan masukkan, memberikan kritik dan juga saran sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini untuk mendapat gelar sarjana. Saya ucapkan terima kasih banyak.

## KATA PENGANTAR

Puji Syukur kehadirat Tuhan Yang Maha Kuasa, karena atas berkat rahmat dan hidayah-Nya skripsi ini yang berjudul “Pengembangan Media Komik Digital pada Muatan IPA Materi Bunyi dan Indera Pendengaran Kelas IV Sekolah Dasar di SDN Cipinang Muara 06” dapat diselesaikan. Penyusunan skripsi ini bertujuan untuk memenuhi sebagian persyaratan untuk mendapatkan gelar sarjana pendidikan. Dengan disusunnya skripsi ini diharapkan dapat memberikan manfaat bagi pembaca dan bagi peneliti selanjutnya.

Peneliti menyadari sepenuhnya, terselesaiannya skripsi ini bukan semata-mata hasil kerja keras peneliti sendiri. Dukungan dari berbagai pihak, khususnya dari para pembimbing yang telah mendorong peneliti untuk segera menyelesaikan penelitian ini. Untuk itu, peneliti menyampaikan ucapan terima kasih kepada Bapak Drs. Endang Wahyudiana, M.Pd selaku Dosen Pembimbing I dan Ibu Dra. Rosinar Siregar, M.Pd selaku pembimbing II yang telah meluangkan waktu untuk mengarahkan dan membimbing peneliti dalam menyusun proposal penelitian ini. Selanjutnya peneliti juga menyampaikan ucapan terima kasih kepada Dr. Gusti Yarmi, M.Pd selaku Koordinator Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar yang telah memberikan kelancaran dalam pelayanan urusan akademik.

Mohon maaf apabila masih terdapat banyak kekurangan dalam skripsi ini, mengingat keterbatasan pengetahuan serta pengalaman yang

dimiliki oleh peneliti. Oleh karena itu, peneliti sangat mengharapkan kritik dan saran yang membangun agar skripsi ini dapat menjadi lebih baik lagi.



## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK.....</b>	i
<b>ABSTRACT.....</b>	ii
<b>SURAT PERNYATAAN KEASLIAN KARYA .....</b>	iii
<b>MOTTO .....</b>	v
<b>PERSEMBAHAN.....</b>	vii
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	viii
<b>DAFTAR ISI .....</b>	x
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	xiii
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	xiv
<b>BAB I.....</b>	1
<b>PENDAHULUAN .....</b>	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	10
C. Pembatasan Masalah.....	10
D. Perumusan Masalah .....	11
E. Kegunaan Hasil Penelitian .....	11
<b>BAB II.....</b>	13
<b>KAJIAN TEORITIK.....</b>	13
A. Hakikat Media Pembelajaran.....	13
1. Pengertian Media Pembelajaran .....	13
2. Fungsi dan Manfaat Media Pembelajaran .....	14
3. Jenis-Jenis Media Pembelajaran.....	16
B. Komik Digital sebagai Media Pembelajaran .....	18
1. Pengertian Komik Digital .....	18
2. Komik sebagai Media Pembelajaran .....	20
3. Jenis-Jenis Komik .....	23
4. Unsur-Unsur dalam Pembuatan Komik .....	25
5. Kelebihan dan Kekurangan Media Komik Digital.....	26
C. Ilmu Pengetahuan Alam di Sekolah Dasar .....	28
1. Hakikat Ilmu Pengetahuan Alam (IPA) .....	28
2. Ilmu Pengetahuan Alam (IPA) di Sekolah Dasar .....	30

3. Materi Muatan IPA Bunyi dan Indera Pendengaran di kelas IV SD 32	
D. Karakteristik Perkembangan Kognitif Peserta Didik Kelas IV Sekolah Dasar .....	33
E. Penelitian yang Relevan.....	36
F. Kerangka Konsep Pengembangan .....	38
<b>BAB III.....</b>	<b>40</b>
<b>METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>40</b>
A. Tujuan Penelitian .....	40
B. Tempat dan Waktu Penelitian .....	40
C. Metode Penelitian.....	40
D. Prosedur Pengembangan.....	42
1. Tahap Analisis .....	42
2. Tahap Desain.....	42
3. Tahap Pengembangan.....	47
4. Tahap Implementasi.....	48
5. Tahap Evaluasi .....	48
E. Teknik Pengumpulan Data .....	49
F. Instrumen pengumpulan data .....	50
G. Teknik Analisis Data.....	53
<b>BAB IV .....</b>	<b>57</b>
<b>HASIL PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN .....</b>	<b>57</b>
A. Deskripsi Hasil Proses Pengembangan.....	57
B. Nama Produk .....	85
C. Karakteristik Produk .....	85
D. Prosedur Pemanfaatan Produk .....	86
E. Pembahasan .....	87
1. Prosedur Pengembangan Produk .....	87
2. Kelayakan Produk.....	89
3. Keefektifan Produk.....	91
F. Keterbatasan Penelitian .....	91
<b>BAB V .....</b>	<b>92</b>

<b>KESIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN .....</b>	<b>92</b>
A. Kesimpulan .....	92
B. Implikasi .....	93
C. Saran .....	94
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>95</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>102</b>



## DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Desain Storyboard Media Komik Digital .....	43
Tabel 3. 2 Kisi-kisi Instrumen untuk Ahli Materi.....	50
Tabel 3. 3 Kisi-kisi Instrumen untuk Ahli Media .....	51
Tabel 3. 4 Kisi-kisi Instrumen untuk Ahli Bahasa .....	52
Tabel 3. 5 Kisi-kisi Instrumen untuk Respon Peserta Didik .....	53
Tabel 3. 6 Deskripsi Penilaian dalam Kuesioner .....	54
Tabel 3. 7 Skala Kelayakan .....	55
Tabel 3. 8 Skala Presentase Penilaian .....	56
Tabel 4. 1 Hasil Validasi Ahli Media .....	64
Tabel 4. 2 Tabel Rekapitulasi Hasil Validasi Ahli Media .....	65
Tabel 4. 3 Tabel Komentar Validasi Ahli Media.....	66
Tabel 4. 4 Hasil Validasi Ahli Materi.....	66
Tabel 4. 5 Tabel Rekapitulasi Hasil Validasi Ahli Materi.....	68
Tabel 4. 6 Tabel Komentar Validasi Ahli Media.....	68
Tabel 4. 7 Hasil Validasi Ahli Bahasa .....	68
Tabel 4. 8 Tabel Rekapitulasi Hasil Validasi Ahli Bahasa .....	70
Tabel 4. 9 Tabel Hasil Rekapitulasi Validasi Ahli .....	70
Tabel 4. 10 Hasil Uji Coba One to One .....	71
Tabel 4. 11 Hasil Uji Coba Small Group.....	72
Tabel 4. 12 Hasil Rekapitulasi Uji Coba One to One dan Small Group ....	73
Tabel 4. 13 Hasil Revisi Berdasarkan Saran Ahli .....	74
Tabel 4. 14 Hasil Post Test Peserta Didik .....	84

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Desain Model Pengembangan ADDIE .....	41
Gambar 3. 2 Contoh Gambar Komik.....	47
Gambar 3. 3 Desain one-shot case study .....	55
Gambar 4. 1 Tampilan Cover.....	61
Gambar 4. 2 Tampilan Menu Utama.....	61
Gambar 4. 3 Tampilan Tujuan Pembelajaran.....	61
Gambar 4. 4 Tampilan Petunjuk Penggunaan .....	62
Gambar 4. 5 Tampilan Cerita Komik .....	62
Gambar 4. 6 Tampilan Rangkuman .....	63
Gambar 4. 7 Tampilan Profil Pengembang .....	63



## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Instrumen Evaluasi Formatif.....	102
Kisi Kisi Pedoman Wawancara Analisis Kebutuhan Guru .....	102
Kisi Kisi Kuesioner Analisis Kebutuhan Siswa .....	103
Lembar Validasi Ahli Materi .....	104
Lembar Validasi Media Pembelajaran .....	105
Lembar Validasi Ahli Bahasa .....	106
Kuesioner Penilaian Media Komik Digital Untuk Peserta Didik .....	107
Soal Post Test Peserta Didik .....	108
Lampiran 2. Desain Rancangan Model.....	112
Lampiran 3. Hasil Model Fisik Produk.....	116
Lampiran 4. Data Hasil Evaluasi Formatif .....	124
Hasil Wawancara Analisis Kebutuhan Guru.....	124
Hasil Kuesioner Analisis Kebutuhan Peserta Didik .....	126
Hasil Validasi Ahli Media .....	131
Hasil Validasi Ahli Materi .....	133
Hasil Validasi Ahli Bahasa .....	135
Hasil Uji Coba One To One .....	136
Hasil Post Test Peserta Didik .....	147
Lampiran 5. Surat Keterangan Penelitian .....	148
Lampiran 6. Daftar Riwayat Hidup .....	150