

DAFTAR PUSTAKA

- Aghni, R. I. (2018). Fungsi dan Jenis Media Pembelajaran dalam Pembelajaran Akuntansi. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, 16(1), 98-107.
- Andriyani, F., & Kusmariyanti, N. N. (2019). Analisis Kebutuhan Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Cartoon dalam Pembelajaran IPA pada Materi Lingkungan Kelas III SD. *Jurnal Pedagogi dan Pembelajaran*, 2(3), 341-350.
- Arsyad, A. (2007). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Billah, A., & Sarwanto. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran bagi Pendidik di Sekolah dan Masyarakat Berbasis Android. *INKUIRI: Jurnal Pendidikan IPA*, 9(2), 94-100.
- Branch, R. M. (2009). *Instructional Design: The Addie Approach*. Springer Science & Business Media.
- Cha, J. (2021). Integrating organic chemical-based socio-scientific issues comics into chemistry classroom: expanding chemists' toolbox. *GREEN CHEMISTRY LETTERS AND REVIEWS*, 14(4), 699-709.
- Damopolii, I., Lumembang, T., & Ilhan, G. O. (2021). Digital Comics in Online Learning During COVID-19: Its Effect on Student Cognitive Learning Outcomes. *IJIM*, 15(19), 33-47.
- Daryanto. (2016). *MEDIA PEMBELAJARAN: Peranannya Sangat Penting dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Fajriah, Z. L., & Anggereini, E. (2016). Pengembangan Edu Komik sebagai Bahan Ajar Berbasis Pendidikan Karakter pada Materi Interaksi Makhluk Hidup dan Lingkungannya di Sekolah Menengah Pertama. *Jurnal BIODIK*, 2(1), 27-33.
- Fajriah, Z. L., & Anggereini, E. (2016). Pengembangan Edu Komik Sebagai Bahan Ajar Berbasis Pendidikan Karakter pada Materi

Interaksi Makhluk Hidup dan Lingkungannya di Sekolah Menengah Pertama. *Jurnal BIODIK*, 2(1), 27-33.

Gall, M. D., Gall, J. P., & Borg, W. R. (1983). *Educational Research: An Introduction*. New York: Longman.

Gumelar, M. (2011). *Cara Membuat Komik*. Jakarta: Indeks.

Hamid, M. A. (2020). *Media Pembelajaran*. Yayasan Kita Menulis.

Hanafi. (2017). Konsep Penelitian R&D dalam Bidang Pendidikan. *Saintifika Islamica: Jurnal Kajian*, 4(2), 129-150.

Handayani, P., & Koeswanti, H. D. (2020). Pengembangan Media Komik untuk Meningkatkan Minat Membaca Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 4(2), 396-401.

Handayani, T., Winarni, E. W., & Koto, I. (2021). Pengembangan Media Komik Digital Berbasis STEM dalam Meningkatkan Kemampuan Literasi Sains Siswa Sekolah Dasar. *JP3D (Jurnal Pembelajaran dan Pengajaran Pendidikan Dasar)*, 4(1), 22-29.

Hidayah, N. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Komik pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Kelas IV MI Nurul Hidayah Purworejo Negerikaton Pesawaran. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Dasar*, 4(1), 34-46.

Huda, T. A., Dwijayanti, I., & Sumarno. (2021). Pengembangan E-Komik sebagai Media Pembelajaran IPA Materi Gaya untuk Siswa SD Kelas IV. *Wawasan Pendidikan*, 1(2), 339-348.

Iga Santosa, C. C., Slameto, & Setyaningtyas, E. W. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Menggunakan Adobe Flash Pro CS 5.5 pada Pembelajaran IPA untuk Siswa Kelas IV SD. *Jurnal Revolusi Pendidikan*, 1(3), 40-47.

Kristanto, V. H. (2018). *Metodelogi Penelitian Pedoman Penulisan Karya Tulis Ilmiah (KTI)*. Yogyakarta: DEEPUBLISH.

Kustandi, C., & Darmawan, D. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran: Konsep & Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran bagi Pendidik di Sekolah dan Masyarakat*. Jakarta: KENCANA.

Kusumaningrum, D. (2018). Literasi Lingkungan dalam Kurikulum 2013 dan Pembelajaran IPA di SD. *Indonesian Journal of Natural Science Education*, 1(2), 57-64.

Lynnette, Y. L., & Toh, T. L. (2020). Fungsi dan Jenis Media Pembelajaran dalam Pembelajaran Akuntansi. *A framework for designing mathematics instruction using comics at the primary school level*, 5(3), 218-230.

Maharsi, I. (2010). *Komik Dunia Kreatif Tanpa Batas*. Yogyakarta: Kata Buku.

Mardiana. (2018). Penerapan Pembelajaran IPA Berbasis Konstruktivisme dalam Meningkatkan Sikap Ilmiah pada Siswa Madrasah Ibtidayah. *Jurnal Ilmiah AL-MADRASAH*, 3(1), 61-80.

Masdiono, T. (2014). *Jurus Membuat Komik Ver.02*. Jakarta: Creative Media.

Masturah, E. D., & Mahadewi, P. P. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Pop-Up Book pada Mata Pelajaran IPA Kelas III Sekolah Dasar. *Jurnal EDUTECH Universitas Pendidikan Ganesha*, 6(2), 212-221.

McCloud, S. (1993). *Understanding Comics: The Invisible Art*, New York. New York: Harper Collins.

McCloud, S. (1993). *Understanding Comics: The Invisible Art*, New York". New York: Harper Collins.

Nofriani, N., Yusnira, & Pebriana, P. H. (2019). Peningkatan Hasil Belajar IPA dengan Pendekatan CTL (Contextual Teaching and Learning)

- Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan dan Konseling*, 1(1), 38-47.
- Pakpahan, A. F. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yayasan Kita Menulis.
- Pandawangi, N. A., Kristin, F., & Anugraheni, I. (2019). Pengembangann Media Komik untuk Meningkatkan Kompetensi Berbahasa pada Siswa Kelas 3 SD. *Jurnal Cakrawala Pendas*, 5(2), 124-132.
- Permana, E. P., & Nourmavita, D. (2017). Pengembangan Multimedia Interaktif pada Mata Peajaran IPA Materi Mendeskripsikan Daur Hidup Hewan di Lingkungan Sekitar Siswa Kelas IV Sekolah Dasar. *Jurnal PGSD: Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 10(2), 79-85.
- Purwanto, N. (2001). *Prinsip-Prinsip dan Teknik Evaluasi Pengajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Rahadian, B. T. (2021). *KOMIK Media yang Terus Bergerak*. Yogyakarta: Jejak Pustaka.
- Rahmat, P. S. (2018). *Perkembangan Peserta Didik*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Riwanto, M. A., & Wulandari, M. P. (2018). Efektivitas Penggunaan Media Komik Digital (Cartoon Story Maker) dalam pembelajaran Tema Selalu Berhemat Energi. *Jurnal PANCAR*, 2(1), 14-18.
- Rohmanurmeta, F. M. (2019). Pengembangan Komik Digital Pelestarian Lingkungan Berbasis Nilai Karakter Religi untuk Pembelajaran Tematik pada Siswa Sekolah Dasar. *MUADDIB: Studi Kependidikan dan Keislaman*, 9(2), 100-109.
- Rohmawati, N. E., & Wibisono, G. (2020). Penggunaan Media Komik Berbahasa Mandarin Terhadap Keterampilan Membaca Pemahaman Bahasa Mandarin Siswa Kelas X Perhotelan SMK 17 Agustus 1945 Surabaya. *Mandarin Unesa*, 3(1), 1-5.

- Rosyida, A., & Subroto, W. T. (2021). Pengembangan Media Komik Berbasis CTL untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Kajian Pendidikan dan Hasil Penelitian*, 4(3).
- Rozi, F., & Hanum, C. B. (2019). Pembelajaran IPA SD Berbasis HOTS (Higher Order Thinking Skills) Menjawab Tuntutan Pembelajaran di Abad 21. *Seminar Nasional Pendidikan Dasar Universitas Negeri Medan*, 1(4), 246-311.
- Satrianawati. (2018). *Pengembangan Media dan Sumber Belajar*. Yogyakarta: DEEPUBLISH.
- Seels, B. &. (1990). *Excercises in Instructional Design*. Colombus: Merrill Publishing .
- Seels, B., & Zita, G. (1990). *Exercises in Instructional Design*. Colombus: Merrill Publishing Company.
- Simarmata, J., & Mujiarto. (2019). *Multimedia Pembelajaran*. Bandung: ALFABETA.
- Siregar, A., & Irmawati, D. (2021). Analisis Evaluasi Pengembangan Media Komik Digital pada Mata Pelajaran IPA Sekolah Dasar. *Jurnal Sistem Informasi*, 2(1), 115.
- Smaldino, S. E., Russel, J. D., Heinich, R., & Molenda, M. (2004). *Instructional Technology and Media for Learning*. New Jersey: Merrill Prentice Hall.
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: ALFABETA.
- Suhada, I. (2017). *Perkembangan Peserta Didik*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Sukmanasa, E., Windiyani, T., & Novita, L. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital Pada Muatan Mata Pelajaran Ilmu

Pengetahuan Sosial Bagi Siswa Kelas V Sekolah Dasar di Kota Bogor. *Jurnal Pendidikan Sekolah Dasar*, 3(2), 171-185.

Sumiharsono, M. R., & Hasanah, H. (2017). *Media Pembelajaran: Buku Bacaan Wajib Dosen, Guru, dan Calon Pendidik*. Jember: CV Pustaka Abadi.

Sung, M. K., & Putra, R. W. (2018). Pengembangan Media Interaktif Komik Elektronik sebagai Media Edukasi pada SDN Gandaria Utara 08 Pagi, Jakarta Selatan. *Jurnal IDEALIS*, 1(4), 397-403.

Suparman, I. W., Eliyanti, M., & Hermawati, E. (2020). Pengaruh Penyajian Materi dalam Bentuk Media Komik terhadap Minat Baca dan Hasil Belajar. *Pedagogi: Jurnal Penelitian Pendidikan*, 7(1), 57-64.

Syafrilia, A., & Maryani, T. I. (2019). Pengembangan Komik IPA Berbasis Karakter Peduli Lingkungan pada Materi Struktur dan Fungsi Bagian Tumbuhan. *Fundamental Pendidikan Dasar*, 1(1), 18-28.

Undang-Undang No. 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional. (n.d.).

Utami, M. Z., Setiawan, I., Risdianto, E., & Viona, E. (2021). Pengembangan Media Komik untuk Meningkatkan Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital Berbasis Pendekatan Kontekstual untuk Meningkatkan Motivasi Belajar pada Materi Alat-Alat Optik". *Prosiding Seminar Nasional Program Pascasarjana Universitas PGRI Palembang*, 344-350.

Wahyu, Y., Edu, A. L., & Nardi, M. (2020). Problematika Pemanfaatan Media Pembelajaran IPA di Sekolah Dasar. *Jurnal Penelitian Pendidikan IPA*, 6(1), 107-112.

Wakhyudin, H., & Novita Permatasari, R. R. (2021). Pengembangan Media Komik Misugi Anaya Pembelajaran IPA Kelas III Materi

Sumber Energi dan Kegunaannya. *Pancasakti Science Education Journal*, 2(2), 98-103.

Wedyawati, N., & Lina, Y. (2019). *Pembelajaran IPA di Sekolah Dasar*. Yogyakarta: DEEPUBLISH.

Wicaksono, A. G., Jumanto, & Irmade, O. (2020). Pengembangan Media Komik Komsa Materi Rangka pada Pembelajaran IPA di Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Dasar dan Pembelajaran*, 10(2).

Winiarni, E. W. (2018). *Teori dan Praktik Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, PTK, R & D*. Jakarta: Bumi Aksara.

Yamin, M. R., & Karmila. (2019). Analisis Kebutuhan Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Cartoon dalam Pembelajaran IPA pada Materi Lingkungan Kelas III SD. *Jurnal Biology Teaching and Learning*, 2(2), 159-170.

Yuliana, Siswandari, & Sudiyanto. (2018). Pengembangann Media Komik Digital Akuntansi pada Materi Menyusun Laporan Rekonsiliasi Bank untuk Siswa SMK. *Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan*, 2(2), 135-146.

Yuniastuti. (2021). *MEDIA PEMBELAJARAN UNTUK GENERASI MILENIAL: Tinjuan Teoritis dan Pedoman Praktis*. Surabaya: Scopindo Media Pustaka.

Zakariah, A. (2020). *Metodologi Penelitian Kualitatif, Kuantitatif, Action Research, Research and Development (R and D)*. Kolaka: Yayasan Pondok Pesantren Al Mawaddah Warrahmah Kolaka.