

**Pengembangan Media Interaktif Video Animasi *Powtoon*
Materi Bagian Tubuh Hewan Beserta Fungsinya Pada
Pembelajaran IPA Kelas IV Sekolah Dasar**



*Mencerdaskan dan
Memartabatkan Bangsa*

Oleh : Muhammad Lutfi Fadlullah

1107618087

Pendidikan Guru Sekolah Dasar

SKRIPSI

FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN

UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA

2023

**LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING DAN PENGESAHAN
PANITIA UJIAN SIDANG/SKRIPSI**

Judul : Pengembangan Media Interaktif Video Animasi *Powtoon* Materi Bagian Tubuh Hewan Beserta Fungsinya Pada Pembelajaran IPA Kelas IV Sekolah Dasar
 Nama Mahasiswa : Muhammad Lutfi Fadlullah
 Nomor Registrasi : 1107618087
 Program Studi : Pendidikan Guru Sekolah Dasar
 Tanggal Sidang : 06 Februari 2023

Pembimbing I



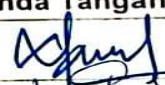




Drs. Sutrisno., M.Si
NIP. 195801181986021001

Pembimbing II



Prof. Dr. Hj. Herlina, M.Pd
NIP. 196810151994032007

Panitia Ujian/Sidang Skripsi

Nama	Tanda Tangan	Tanggal
Prof. Dr. Fahrurrozi, M.Pd (Penanggungjawab)*		3/03 2023
Dr. Wirda Hanim, M.Psi (Wakil Penanggungjawab)**		01/03 2023
Drs. Dudung Amir S., M.Pd (Ketua Penguji)***		2/3 2023
Drs. A. R. Supriatna, M.Pd (Anggota)****		27/2 23
Dr. Iva Sarifah, M.Pd (Anggota)****		28/2 2023

Catatan:

- * Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan
- ** Wakil Dekan I Fakultas Ilmu Pendidikan
- *** Ketua Penguji
- **** Dosen Penguji selain Pembimbing dan Ketua Program Studi

**PENGEMBANGAN MEDIA INTERAKTIF VIDEO ANIMASI *POWTOON*
MATERI BAGIAN TUBUH HEWAN BESERTA FUNGSINYA PADA
PEMBELAJARAN IPA KELAS IV SEKOLAH DASAR**

(2023)

Muhammad Lutfi Fadlullah

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran animasi videoscribe pada pembelajaran IPA kelas IV Sekolah Dasar. Subjek penelitian ini adalah siswa kelas IV SDN Slipi 15 Pagi. Penelitian ini menggunakan jenis penelitian dan model Research and Development (R&D) ADDIE, yaitu Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation. Instrumen yang digunakan adalah kuesioner. Validasi produk media dilakukan oleh dua ahli, yaitu: ahli materi, dan ahli media. Hasil validasi oleh ahli media mendapat skor 97% dalam kategori sangat baik (SB). Hasil validasi oleh ahli materi mendapat skor 90% dalam kategori sangat baik (SB). Dari kedua hasil validasi ahli mendapat skor 93% masuk dalam kategori sangat baik (SB). Kemudian dalam uji coba produk dilakukan oleh tiga tahap, yaitu: one to one, small group dan field test. Hasil uji coba tahap one to one mendapat skor 79% dalam kategori sangat baik (SB). Hasil uji coba tahap small group mendapat skor 95% dalam kategori sangat baik (SB). Hasil uji coba tahap field test mendapat skor 94% dalam kategori sangat baik (SB). Dari ketiga hasil uji coba produk tersebut mendapat skor 89% masuk dalam kategori sangat baik (SB) sehingga layak digunakan sebagai media dalam pembelajaran IPA materi bagian tubuh hewan beserta fungsinya pada kelas IV SD.

Kata Kunci : Media Pembelajaran Animasi; *Powtoon*; Bagian Tubuh Hewan Beserta Fungsinya; Ilmu Pengetahuan Alam

**DEVELOPMENT OF INTERACTIVE MEDIA POWTOON ANIMATION
VIDEO MATERIALS OF ANIMAL BODY PARTS AND THEIR FUNCTIONS
IN SCIENCE LEARNING CLASS IV ELEMENTARY SCHOOL**

(2023)

Muhammad Lutfi Fadlullah

ABSTRACT

This study aims to develop videoscribe animation learning media in science learning class IV Elementary School. The subjects of this study were fourth grade students of SDN Slipi 15 Pagi. This study uses ADDIE's Research and Development (R&D) model, namely Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation. The instrument used is a questionnaire. Media product validation was carried out by two experts, namely: material experts and media experts. The validation results by media experts scored 97% in the very good category (SB). The results of validation by material experts scored 90% in the very good category (SB). From the results of the two expert validations, a score of 93% was included in the very good category (SB). Then in product trials carried out by three stages, namely: one to one, small group and field test. The results of the one to one stage trial got a score of 79% in the very good category (SB). The results of the small group trial got a score of 95% in the very good category (SB). The results of the field test stage got a score of 94% in the very good category (SB). From the three product trial results, a score of 89% was included in the very good category (SB) so that it was suitable for use as a medium in learning science about animal body parts and their functions in class IV SD.

Keywords: Animation Learning Media; Powtoons; Animal Body Parts and Their Functions; Natural science

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN KARYA

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN KARYA

Saya yang bertanda tangan di bawah ini, mahasiswa Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Jakarta

Nama : Muhammad Lutfi Fadlullah

No. Registrasi : 1107618087

Jurusan/Program Studi : Pendidikan Guru Sekolah Dasar

Menyatakan bahwa skripsi yang saya buat dengan judul "Pengembangan Media Interaktif Video Animasi Berbasis *Powtoon* Materi Bagian Tubuh Hewan Beserta Fungsinya Pada Pembelajaran IPA Kelas IV Sekolah Dasar" adalah:

1. Dibuat dan diselesaikan oleh saya sendiri, berdasarkan data yang diperoleh dari hasil penelitian dan pengembangan pada bulan Juli – Desember 2022.
2. Bukan merupakan aplikasi yang pernah dibuat oleh orang lain atau jiplakan karya tulis orang lain dan bukan terjemahan karya tulis orang lain.

Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan saya bersedia menanggung segala akibat yang timbul jika pernyataan saya ini tidak benar.

Jakarta, 10 Januari 2023

Yang Membuat Pernyataan



Muhammad Lutfi Fadlullah



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
UPT PERPUSTAKAAN

Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220
Telepon/Faksimili: 021-4894221
Laman: lib.unj.ac.id

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Muhammad Lutfi Fadlullah
NIM : 1107618087
Fakultas/Prodi : FIP / Prodi Pendidikan Guru Sekolah Dasar
Alamat email : Lutfi1707fadlullah@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah:

Skripsi Tesis Disertasi Lain-lain (.....)

yang berjudul :

Pengembangan Media Interaktif Video Animasi Powtoon Materi Bagian Tubuh

Hewan Beserta Fungsinya Pada Pembelajaran IPA Kelas IV Sekolah Dasar

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 9 Maret 2023

Penulis

(Muhammad Lutfi Fadlullah)
nama dan tanda tangan

MOTTO



**HIDUP ITU JALAN, BUKAN LARI
KARENA HIDUP SOAL PERJALANAN
BUKAN PELARIAN**

LEMBAR PERSEMBAHAN

Alhamdulillah, segala puji bagi Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya kepada peneliti dalam menyelesaikan skripsi yang berjudul “Pengembangan Media Interaktif Video Animasi Powtoon Materi Bagian Tubuh Hewan Beserta Fungsinya Pada Pembelajaran IPA Kelas IV SD”. Dengan rasa syukur yang mendalam, dengan telah diselesaikannya skripsi ini penulis mempersembahkannya kepada:

1. Skripsi ini peneliti persembahkan sepenuhnya kepada keluarga tercinta, Ayah (Drs. Abd Hair), Ibu (Irama), Kakak (Indah Miraz Tunnisa), serta adik saya (Nila Amalia) yang tiada hentinya memberikan do'a serta dukungan kepada peneliti demi kelancaran skripsi ini.
2. Segenap civitas akademika kampus Universitas Negeri Jakarta khususnya Dosen, Karyawan, Staff Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar dan teman-teman angkatan 2018 yang menemani hari-hari peneliti saat perkuliahan berlangsung, Kelas C dan B 2018, BEMP PGSD FIP UNJ, BEM FIP UNJ, Komunitas Anak Musik PGSD dan FIP, Yans Crew, Laki B, serta The Koncol.
3. Terakhir, spesial persembahan untuk Amira Ismi Nabila selaku pasangan saya yang memberikan dukungan positif di akhir-akhir penelitian dan selalu siap mendengarkan keluh kesah peneliti, dan kepada teman seperjuangan Iqro Hidayat yang sudah membantu dan menemani peneliti dalam penyusunan skripsi ini.

KATA PENGANTAR

Puji syukur peneliti panjatkan kepada Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya sehingga dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Pengembangan Media Interaktif Video Animasi *Powtoon* Materi Bagian Tubuh Hewan Beserta Fungsinya Pada Pembelajaran IPA Kelas IV Sekolah Dasar”. Skripsi ini ditulis untuk memenuhi persyaratan untuk mendapatkan gelar Sarjana Pendidikan pada Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Negeri Jakarta.

Terselesainya skripsi ini bukan hasil kerja keras peneliti sendiri. Melainkan tidak terlepas dari bantuan dan dukungan berbagai pihak, khususnya dosen pembimbing yang telah mendorong dan membimbing peneliti untuk segera menyelesaikan skripsi ini. Dengan segala kerendahan hati, ucapkan terima kasih yang tak terhingga peneliti ucapkan kepada:

Pertama, Bapak Prof. Dr. Fahrurrozi, M.Pd selaku Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Negeri Jakarta dan Ibu Dr. Wirda Hanim, M.Psi selaku Wakil Dekan I Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Negeri Jakarta. Kedua, Ibu Gusti Yarmi, M.Pd selaku Ketua Koordinator Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Negeri Jakarta. Ketiga, Bapak Drs. Sutrisno, M.Si selaku dosen pembimbing I dan Ibu Prof. Dr. Hj. Herlina, M.Pd selaku dosen pembimbing II yang telah berkenan meluangkan waktu, membimbing dan membantu dalam menyusun skripsi ini. Keempat, Bapak Drs. Endang Wahyudiana, M.Pd selaku ahli materi, dan Ibu Dr. Ika Lestari, S.Pd., M.Si selaku ahli media yang telah memberikan bantuan kepada peneliti dalam mengembangkan produk. Kelima, saudari Putri Anisa yang telah membantu peneliti untuk membuat desain yang sangat bagus dan mengisi voiceover yang bagus.

Peneliti menyadari dalam menyusun skripsi ini masih banyak kekurangan baik pada teknik penulisan maupun materi. Untuk itu, kritik dan saran dari semua pihak sangat diharapkan untuk membangun penyempurnaan pembuatan skripsi ini. semoga skripsi penelitian ini bermanfaat dan akhir kata peneliti ucapkan terima kasih.

Jakarta.16 Januari 2023

Peneliti



Muhammad Lutf Fadlullah

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	i
ABSTRAK.....	ii
ABSTRACT.....	iii
SURAT PERNYATAAN KEASLIAN KARYA.....	iv
MOTTO.....	v
LEMBAR PENGESAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Fokus Masalah.....	4
C. Batasan Masalah.....	4
D. Rumusan Masalah.....	5
E. Tujuan Penelitian.....	5
F. Manfaat Penelitian.....	6
BAB II KAJIAN TEORITIK.....	8
A. Hakikat Pengembangan Media Video Animasi Powtoon.....	8
1. Pengertian Pengembangan Media.....	8

2. Media Pembelajaran.....	10
a. Pengertian Media Pembelajaran.....	10
b. Fungsi Media Pembelajaran.....	12
c. Jenis-Jenis Media Pembelajaran.....	15
3. Media Video Animasi Dalam Pembelajaran.....	16
4. Video Animasi Powtoon.....	18
B. Hakikat Ilmu Pengetahuan Alam (IPA) Di Sekolah Dasar.....	22
1. Hakikat Ilmu Pengetahuan Alam.....	22
2. IPA di Sekolah Dasar.....	23
3. Materi IPA kelas IV tentang Bagian Tubuh Hewan Beserta Fungsinya.....	25
a. Bagian Tubuh Hewan dan Fungsinya.....	26
b. Kajian Penelitian Yang Relevan.....	28
C. Pembelajaran IPA di Sekolah Dasar.....	32
D. Karakteristik Siswa Kelas IV Sekolah Dasar.....	33
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	36
A. Strategi Pengembangan.....	36
B. Tujuan Penelitian.....	37
C. Tempat dan Waktu Penelitian.....	38
D. Metode Penelitian.....	38
E. Prosedur Pengembangan.....	39
F. Teknik Pengumpulan Data.....	41
G. Instrumen Penelitian.....	43
H. Teknik Analisis Data.....	48
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	51
A. Deskripsi Hasil Proses Pengembangan.....	51
B. Nama Produk.....	64

C. Karakteristik Produk.....	64
D. Analisis Data.....	65
E. Prosedur Pemanfaatan Produk.....	68
F. Pembahasan.....	69
G. Keterbatasan Penelitian.....	72
BAB V KESIMPULAN,IMPLIKASI DAN SARAN.....	73
A. Kesimpulan.....	73
B. Implikasi.....	75
C. Saran.....	76
DAFTAR PUSTAKA.....	77
LAMPIRAN.....	81



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Kompetensi dan Indikator Muatan IPA kelas IV	25
Tabel 3.1 Bentuk Instrumen Pengumpulan Data.....	45
Tabel 3.2 Kisi-kisi Instrumen Ahli Media.....	45
Tabel 3.3 Kisi-Kisi Instrumen Ahli Materi.....	46
Tabel 3.4 Kisi-Kisi Instrumen Kuisisioner Terbuka Siswa.....	47
Tabel 3.5 Deskripsi Skala Likert.....	49
Tabel 3.6 Skor Kriteria Penilaian Kelayakan.....	50
Tabel 4.1 Desain Rancangan Model.....	54
Tabel 4.2 Hasil Rekapitulasi Uji Ahli Materi.....	60
Tabel 4.3 Hasil Rekapitulasi Uji Ahli Media.....	61
Tabel 4.4 Hasil Rekapitulasi Uji Coba One to One.....	66
Tabel 4.5 Hasil Rekapitulasi Uji Coba Small Group.....	66
Tabel 4.6 Hasil Rekapitulasi Uji Coba Field Test.....	67

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 <i>Flowchart</i>	35
Gambar 3.1 Desain Pengembangan Model ADDIE.....	40
Gambar 4.1 Powtoon Sebelum Pengembangan.....	56
Gambar 4.2 Tampilan Awal Media.....	57
Gambar 4.3 Tampilan Penjelasan Isi Materi.....	57
Gambar 4.4 Tampilan Kegiatan Pembelajaran.....	58
Gambar 4.5 Tampilan Evaluasi.....	59

