

DAFTAR PUSTAKA

- Alif Hasanah, d. (2021). *Evaluasi Pembelajaran*. Bandung: CV. Media Sains Indonesia.
- Amelia, D. J. (2019). *Media Pembelajaran SD Berorientasi Multiple Intellegences*. Malang: UMM Press.
- Anggraheni, N. S. (2018). *Skripsi : Pengembangan Media Permainan Monopoli Merah Putih Pada Pembelajaran Tematik Integratif Peserta Didik Kelas V SD/MI Tahun Ajaran 2017/2018*. Lampung: UIN Raden Intan Lampung.
- Arsyad, A. (2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Azizah Dwi Ardhani, d. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Permainan Monopoli Pada Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam (IPA) Kelas IV SD. *Jurnal Pijar MIPA*, 16, 174.
- Bambang, R. (2022). *Metodologi Penelitian Kuantitatif*. Yogyakarta: CV. Budi Utama.
- Darmadi. (2018). *Asyiknya Belajar Sambil Bermain*. Bogor: Guepedia.
- Done Elfira, d. (2022). Analisis Faktor-Faktor Kesulitan Belajar Siswa Pada Pembelajaran PPKn Kelas IV SD Negeri 137 Palembang. *Jurnal Pendidikan dan Konseling*, 4, 1457.
- Ervina, D. (2021). Mata Pelajaran Pendidikan Kewarganegaraan Sebagai Pendidikan Karakter Peserta Didik Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Kewarganegaraan Undiksha*, 9, 293.
- Fadhilah, D. (2021). *Model dan Media Pembelajaran Bahasa Indonesia SD : Media Pembelajaran MONOTUN*. Surabaya: Scopindo Media Pustaka.
- Fatmaridha. (2019). Perkembangan Anak-Anak Selama Masa Sekolah Dasar (6-7 tahun). *Jurnal Kependidikan*, 8, 97.
- Gunawan, I. (2013). *Metode Penelitian Kualitatif : Teori dan Praktik*. Jakarta: PT. Bumi Aksara.
- Hamid, H. (2013). *Pengembangan Sistem Pendidikan di Indonesia*. Bandung: Pustaka Setia.
- Haris, Y. (2013). Permasalahan dan Tantangan Guru PKn Menghadapi Perubahan Kurikulum 2013. *Jurnal Penelitian Pengembangan Pendidikan*, 29, 25.

- Hurlock, E. (2003). *Psikologi Perkembangan (Suatu Pendekatan Sepanjang Rentang Kehidupan)*. Jakarta: Erlangga.
- Irwanto. (2019). Trainer Kit Sebagai Media Mikrokontroller Bagi Mahasiswa Pendidikan Vokasional Teknik Elektro. *Jurnal Pendidikan*, 11, 13.
- Kartika, N. K. (2021). Media Permainan Monopoli Pada Muatan PPKn Siswa Kelas IV Sekolah Dasar. *Jurnal Penelitian dan Pengembangan Pendidikan*, 69.
- Kerr, D. (2000). Citizenship Education in The Curriculum : An International Review. *National Foundation for Educational Research (NFER)*, 10, 6.
- Khalida Ulfa, L. R. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Monopoli pada Materi Sistem Pencernaan di SMP. *Bioilmi:Jurnal Pendidikan*, 5, 20.
- Kurniawati, E. (2021). Penerapan Media Pembelajaran Berbasis Permainan Monopoli untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran*, 1, 1.
- Leon Andretti, d. (2021). *Metode Penelitian dan Analisis Data Comprehensive*. Cirebon: Penerbit Insania.
- Maladi, G. (2018). Penguatan Materi Pancasila Dalam Kurikulum 2013. *Artikel Pendidikan*, 1.
- Maribe, B. R. (2009). *Instructional Design : The ADDIE Approach*. New York: Springer Science & Business Media.
- Matthew B. Miles, A. H. (1994). *Qualitative Data Analysis (Second Edition)*. London: Sage Publication.
- Meier, D. (2000). *The Accelerated Learning Handbook : A Creative Guide to Designing and Delivering Faster, More Effective Training Programs*. Us Of America: The McGraw-Hill Companies.
- Miftah. (2013). Fungsi dan Peran Media Pembelajaran Sebagai Upaya Peningkatan Kemampuan Belajar Siswa. *Jurnal Kwangsan*, 1, 100.
- Muhammad Japar, d. (2019). *Media dan teknologi Pembelajaran PKN*. Surabaya: CV. Jakad Publishing.
- Muhammad Yusuf, L. D. (2019). *Analisis Data Penelitian*. Bogor: PT. Penerbit IPB Press.
- Mustofa Abi Hamid, d. (2020). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Yayasan Kita Menulis.
- Nurhafizah. (2018). Pelatihan Pembuatan Media Pembelajaran Anak Usia Dini Menggunakan Bahan Sisa. *Jurnal Early Childhood*, 2, 4.

- Piyanto, D. (2010). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Berbasis Komputer, *Jurnal Pemikiran Alternatif Kependidikan*. *Jurnal Pemikiran Alternatif Kependidikan*, 14, 6.
- Purbarini, S. (2011). Karakteristik Siswa SD Kelas Rendah dan Pembelajarannya. *Jurnal Ilmu Pendidikan*, 2.
- Rahmawati, N. (2020). Peningkatan Pemahaman Konsep Hak dan Kewajiban Menggunakan Model Make a Match Pada Siswa Kelas IV Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Indonesia*, 6, 53.
- Risma. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Monopoli pada Tema Ekosistem untuk Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, 3, 99.
- Rusman. (2015). *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Saifuddin, A. (2022). *Psikologi Umum Dasar*. Jakarta: Kencana.
- Silvia Siburian, d. (2020). Development Of Adobe Flash CS6 Learning Media in Short Story-Based on Learning Text of Advanced Local Community Of Batak Toba Student in Tanjungmorawa. *Budapest International Research and Critics in Linguistics Education (BirLE) Journal*, 3, 592.
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: CV. Alfabeta.
- Supriyono. (2018). Pentingnya Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa SD. *Jurnal Pendidikan Dasar*, 45.
- Suryani, E. (2022). *Permainan Monopoli IPA Untuk Meningkatkan Kemampuan Kognitif dan Sikap Ilmiah Siswa SD*. Klaten: Penerbit Lakeisha.
- Syaodih, E. (2019). Perkembangan Anak Usia Dini. *Jurnal Golden Age*, 13.
- Ubaidillah. (2018). Urgensi Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan Terhadap Pembentukan Karakter Peserta Didik. *Jurnal Ilmu Pendidikan Islam*, 14, 7.
- Winarno. (2013). *Pembelajaran Pendidikan Kewarganegaraan*. Jakarta: PT. Bumi Aksara.
- Wiranda Sari, M. A. (2017). Pengaruh Pendekatan SAVI (Somatic, Auditory, Visual, and Intellectual dengan Menggunakan Media Education Card Terhadap Pemahaman Siswa. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa (JIM) Pendidikan Fisika*, 1, 109.

Wiranda, d. (2017). Pengaruh Pendekatan SAVI (Somatic Auditory, Visual, and Intellectual dengan Menggunakan Media Education Card Terhadap Pemahaman. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa*, 1, 109.

Yudi Hari Rayanto, S. (2020). *Penelitian Pengembangan Model ADDIE dan R2D2 : Teori dan Praktek*. Pasuruan: Lembaga Academic & Research Institute.

Yulia Rizki Ramadhani, d. (2022). *Pengantar Strategi Pembelajaran*. Medan: Yayasan Kita Menulis.

Zain, S. B. (2014). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.

