

## DAFTAR PUSTAKA

- Adi Pratomo, Agus Irawan, Politeknik Negeri Banjarmasin, 'PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE HANNAFIN DAN PECK', *Jurnal POSITIF*, Tahun 1, N (2015), 14–28
- Afandi, 'Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Ular Tangga Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Dan Hasil Belajar IPS Di Sekolah Dasar', *Jurnal Inovasi Pembelajaran*, 1 No.1 (2015), 77–89
- Amilia, Pramita, 'Pengembangan Media Permainan Ular Tangga Pada Materi Senyawa Hidrokarbon Kelas XI SMA Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Siswa', *Unesa Journal of Chemical Education*, 5 no.2 (2016), 336–44
- Amril, Ernawati, 'PENGARUH METODE PERMAINAN TERHADAP HASIL BELAJAR PERKALIAN PADA MATA PELAJARAN MATEMATIKA KELAS III SDN 319 LOKAJAHA KABUPATEN BULUKUMBA', *Jurnal Kajian Pendidikan Dasar*, 1 no.2 (2016)
- Ariyanto, Budi, 'Pengembangan Media Ular Tangga Terhadap Pembelajaran Matematika Materi Pecahan Sederhana Pasa Siswa Kelas 3 Sekolah Dasar' (Universitas Wijaya Kusuma Surabaya, 2020)
- Arsyad, Azhar, *Media Pembelajaran* (Jakarta: Rajawali Pers, 2014)
- , *Media Pembelajaran* (Jakarta, 2013)
- Awang, Sairo Imanuel, 'KESULITAN BELAJAR IPA PESERTA DIDIK SEKOLAH DASAR', *Vox Edukasi*, 6.2 (2015), 143–55
- Azka, Primadina Hasanah, Sigit Pancahayangi, Indira Anggriani, Muhammad, 'Penerapan Permainan Matematika Di SDN 008 Balikpapan Utara Kota Balikpapan Untuk Meningkatkan Minat Siswa Dalam Belajar Matematika', *Jurnal Buletin Pembangunan*

*Berkelanjutan*, 4 No.2 (2020), 56–63  
<<https://doi.org/10.25299/bpb.2020.5008>>

Baiquni, Imam, 'Penggunaan Media Ular Tangga Terhadap Hasil Belajar Matematika', *Jkpm*, 01.02 (2016), 193–203

Berk, L.E, *Development Throught the Lifespan (4th Ed)* (Boston: Pearson education, 2012)

*Buku Guru Dan Siswa Tema 8 Praja Muda Karana* (kemdikbud, 2017)

*Buku Tematik Terpadu K13 Siswa Kelas 3 Tema 8 Praja Muda Karana*, 2017

Chusna, Frida Amri, 'UPAYA GURU MENGATASI KESULITAN BELAJAR MATEMATIKA PADA SISWA KELAS IV SD NEGERI 1 PANGENREJO KECAMATAN PURWOREJO, KABUPATEN PURWOREJO' (Universitas Negeri Yogyakarta, 2016)

Daryanto, *Media Pembelajaran Peranannya Sangat Penting Dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran* (Yogyakarta: Gava Media, 2013)

Dewi, Santi Ratna, and Haryanto Haryanto, 'Pengembangan Multimedia Interaktif Penjumlahan Pada Bilangan Bulat Untuk Siswa Kelas IV Sekolah Dasar', *Premiere Educandum : Jurnal Pendidikan Dasar Dan Pembelajaran*, 9.1 (2019), 9 <<https://doi.org/10.25273/pe.v9i1.3059>>

Et.all. Nusir, *Studying The Impact Of Using Multimedia Interactive Programs At Children Ability To Learn Basic Math Skills* (Acta Didactica Napocensia, 2012)

Evani Sri Juliawati, Sriyanti Rahmatunnisa, 'PENINGKATAN HASIL BELAJAR MATEMATIKA SISWA MATERI BANGUN DATAR MELALUI MEDIA MENARA HANOI DAN ORIGAMI', *Jurnal Ilmiah PGSD*, 3 (2019)

Falahudin, Iwan, 'PEMANFAATAN MEDIA PEMBELAJARAN', *Jurnal*

*Lingkar Widyaswara(Widyaswara Network Journal)*, 6.2 (2017), 402–16

Fanny, Arif Mahya, and Siti Partini Suardiman, 'Pengembangan Multimedia Interaktif Untuk Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial (Ips) Sekolah Dasar Kelas V', *Jurnal Prima Edukasia*, 1.1 (2013), 1  
<<https://doi.org/10.21831/jpe.v1i1.2311>>

Ferryka, Putri Zudhah, 'Permainan Ular Tangga Dalam Pembelajaran Matematika Di Sekolah Dasar', 29.100 (2018)  
<<https://doi.org/10.31227/osf.io/8bwg3>>

Hakim, Arif Rahman, and Husen Windayana, 'Pengaruh Penggunaan Multimedia Interaktif Dalam Pembelajaran Matematika Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa SD', *EduHumaniora | Jurnal Pendidikan Dasar Kampus Cibiru*, 4.2 (2016)  
<<https://doi.org/10.17509/eh.v4i2.2827>>

Hamdani, *Strategi Belajar Mengajar* (Bnadung: Pustaka Setia, 2011)  
Hamid, Mustofa Abi, Rahmi Ramdhani, Masrul Juliana, Meilani Safitri, Muhammad Munsarif Jamaludin, and Janner Simamarta, *Media Pembelajaran*, ed. by Tonni Limbong (Yayasan Kita Menulis, 2020)

Handayani, H, 'Pengaruh Pembelajaran Kontekstual Terhadap Kemampuan Pemahaman Dn Representasi Matematika Siswa Sekolah Dasar', *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 1(1) (2015), 142–49

Hannafin, M.J. and Peck, K.L., *The Design Development and Evaluation of Instructional Software* (New York: MacMillan: Publishing Company, 1988)

Hatuti, Elmi, 'Penggunaan Media Tiga Dimensi Dapat Meningkatkan Hasil Belajar IPA Pada Siswa Kelas IVB', *Jurnal PGSD*, 12.1 (2014), 55–62

- Herdiani, Permadina kanah Arieska dan Novera, 'Pemilihan Teknik Sampling Berdasarkan Perhitungan Efisiensi Relatif', *Jurnal Statistika*, 6 no.2 (2018), 166–71
- Husein, Sadam, Lovy Herayanti, and Gunawan Gunawan, 'Pengaruh Penggunaan Multimedia Interaktif Terhadap Penguasaan Konsep Dan Keterampilan Berpikir Kritis Siswa Pada Materi Suhu Dan Kalor', *Jurnal Pendidikan Fisika Dan Teknologi*, 1.3 (2017), 221  
<<https://doi.org/10.29303/jpft.v1i3.262>>
- Ignatius I Wayan Suwarta, I Ketut Pudjawan, Indri Yuli Yanti, 'Pengembangan Lembar Kerja Siswa Model Hannafin And Peck Untuk Meningkatkan Hasil Belajar', *Journal of Education Technology*, 4(1) (2020), 67–72
- Irfan Fauzi dan Andika Arisetyawan, 'Analisis Kesulitan Belajar SIswa Pada Materi Geometri Di Sekolah Dasar', *Jurnal Matematika Kreatif-Inovatif*, 11.1 (2020), 27
- Iriani Indri Hapsari, M.Psi, *Psikologi Perkembangan Anak*, ed. by Tim Indeks, 1st edn (Jakarta Barat: PT. Indeks, 2016)
- Jogiyanto Hartono M., *Metoda Pengumpulan Dan Teknik Analisis Data* (Yogyakarta: Penerbit ANDI, 2018)
- Khayatun, A.N., 'Efektivitas Teknik Permainan Ular Tangga Untuk Meningkatkan Keterampilan Berbicara Bahasa Prancis Siswa Kelas XI SMAN 3 Purworejo' (Universitas Negeri Yogyakarta, 2013)
- Kiranti Dwi Octaviani, Nonik Indrawatiningsih, dan Ani Afifah, 'Kemampuan Visualisasi Spasial Siswa Dalam Memecahkan Masalah Geometri Bangun Ruang Sisi Datar', *International Journal of Progressive Mathematics Education*, 1.1 (2021), 28
- Lestari, Novia, *Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*, ed. by Andriyanto (Jawa Tengah: Penertbit Lakeisha, 2019)

- Luzón, José María, and Emilio Letón, 'Use of Animated Text to Improve the Learning of Basic Mathematics', *Computers and Education*, 88 (2015), 119–28 <<https://doi.org/10.1016/j.compedu.2015.04.016>>
- M.Husna, *100+ Permainan Tradisional Indonesia Untuk Kreativitas, Ketangkasan, Dan Keakraban* (Yogyakarta: Penerbit Andi, 2009)
- Miftah, M., 'Fungsi, Dan Peran Media Pembelajaran Sebagai Upaya Peningkatan Kemampuan Belajar Siswa', *Jurnal Kwangsan*, 1.2 (2013), 95 <<https://doi.org/10.31800/jkwangsan-jtp.v1n2.p95--105>>
- Mila C. Paseleng, Rizki Arfiyani, 'PENGIMPLEMENTASIAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS MULTIMEDIA INTERAKTIF PADA MATA PELAJARAN MATEMATIKA DI SEKOLAH DASAR', *Jurnal Pendidikan Dan Kebudayaan*, 5(2) (2015), 131
- Montessori, M, *The Origins of an Educational Innovation* (Oxford: Rowman & Littlefield.inc, 2004)
- Mursalin, 'Pembelajaran Geometri Bidang Datar Di Sekolah Dasar Berorientasi Teori Belajar Piaget', *Jurnal Dikma*, 4.2 (2016)
- Muthulakshmi, P., and A. Veliappan, 'Research Papers Effectiveness of an Interactive Multimedia Learning', *Journal on Scchool Educational Technology*, 11.3 (2016), 40–47
- Nasution, *Berbagai Pendekatan Dalam Proses Belajar Mengajar* (Jakarta: PT. Bumi Aksara, 2013)
- 'National Education Association'
- Naufalia, Nada Rezkiana, 'Media Pembelajaran Bersasis Multimedia Interaktif Dalam Pembelajaran Jarak Jauh', May, 2020, 8–11
- Nelly Fitriani dan Puji Nurfauziah, 'Meningkatkan Kemampuan Advanced Mathematical Thinking Dengan Menggunakan Model Pembelajaran Matematika Knisley', *JPMI - Jurnal Pembelajaran Matematika Inovatif*



3, 2020, 72

Nursiwi Nugraheni, 'Implementasi Permainan Pada Pembelajaran Matematika Di Sekolah Dasar', *Journal of Mathematics Education IKIP Veteran Semarang*, 1, No.2 (2017), 142–49 <<http://e-journal.ikip-veteran.ac.id/index.php/matematika>>

*Permendikbud No.37 Tahun 2018 Tentang Kompetensi Inti Dan Kompetensi Dasar Pada Kurikulum 2013 Pada Pendidikan Dasar Menengah*, Depdiknas (Jakarta)

Pound, L., Lee, T., *Teaching Mathematics Creatively* (London: Routledge, 2015)

Pratama, Hellen Chou, *Cyber Smart Parenting*, ed. by James Yanuar (Visi Press, 2012)

Pravitasari, Suryanti Galuh, and Muhammad Lutfi Yulianto, 'Penggunaan Multimedia Interaktif Dalam Pembelajaran Bahasa Inggris (Studi Kasus Di Sdn 3 Tarubasan Klaten)', *Profesi Pendidikan Dasar*, 1.1 (2018), 37 <<https://doi.org/10.23917/ppd.v1i1.3825>>

Purnama, M.D., Edy Bambang Irawan, Cholis Sa'dijah, 'Pengembangan Media Box Mengenal Bilangan Dan Operasinya Bagi Siswa Kelas 1 Di SDN Gadang 1 Kota Malang', *Jurnal Kajian Pembelajaran Matematika*, 2017, 46

S.Sadiman, Arief, *Media Pendidikan* (Jakarta: Rajawali Pers, 2014)

Sanjaya, Wina, *Media Komunikasi Pembelajaran* (Jakarta: Kencana, 2014)

Setiawati, Linda, 'Penerapan Media Animasi Sebagai Inovasi Dalam Pembelajaran Di Sekolah Dasar Ciledug 2 Kecamatan Ngamprah Kabupaten Bandung Barat', *Jurnal Penelitian Pendidikan UPI*, 16.1 (2016), 124549

Stefanus Soejanto Sandjaja, Yuda Syahputra, and Lira Erwinda, 'Validasi

- Skala Penilaian Instrumen Perencanaan Karier Menggunakan Andrich Threshold', *Jurnal Psikologi Indoneisa* 9, no.1 (2020), 105–17
- Sugiyono, *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D.* (Bandung: Alfabeta, 2014)
- Suppiah Nachiapan, 'Snake and Ladder Games in Cognition Development on Students with Learning Difficulties', *American Research Institute*, 3 (2014), 217–29
- Supriyono, 'Pentingnya Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa SD', *Edustream: Jurnal Pendidikan Dasar*, II.1 (2018), 43–48  
<<https://journal.unesa.ac.id/index.php/jpd/article/view/6262/3180>>
- Susanto, A., *Teori Belajar Dan Pembelajaran Di Sekolah Dasar* (Jakarta: Kencana, 2013)
- Syahroni, Syahroni, and Maya Nurfitriyanti, 'Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Komputer Dalam Pembelajaran Matematika, Materi Bilangan Pada Kelas 3 SD', *Formatif: Jurnal Ilmiah Pendidikan MIPA*, 7.3 (2018), 262–71  
<<https://doi.org/10.30998/formatif.v7i3.2237>>
- Tegeh, M., & Budiartini, N.K.S, 'Pengaruh Model Pembelajaran Question Student Have (Qsh) Berbantuan Permainan Ular Tangga Terhadap Hasil Belajar IPA', *International Journal Of Elementary Education*, 1(2) (2017), 137–44
- Tegeh, I Made dan I Made Kirna, 'Metode Penelitian Pengembangan Pendidikan', *Undiksha*, 2010  
<<https://doi.org/http://dx.doi.org/10.23887/ika.v11i1.1145>>
- Ulfah, Rera Fenika Vindaswari and Amaliyah, 'Pengembangan Buku Cerita Anak Bergambar Berbasis Nilai-Nilai Kepedulian Bagi Peserta Didik Kelas 2 Sekolah Dasar', *Fundamental Pendidikan Dasar* 1, no.3

(2018), 148–60

Umar, 'Media Pendidikan', *Jurnal Tarbawiyah Volume 11*, 5.1 (2016), 131–44 <<https://doi.org/10.28944/afkar.v5i1.109>>

UU Sistem Pendidikan Nasional, 'Introduction and Aim of the Study', 71 (2003), 6–6 <<https://doi.org/10.1111/j.1651-2227.1982.tb08455.x>>

Widiasworo, *Kesalahan Guru Dalam Pembelajaran* (Yogyakarta, 2020)

Yaumi, Muhammad, *Media & Teknologi Pembelajaran* (Jakarta: Prenadamedia Group, 2018)

Yeni, Ety Mukhlesi, and Universitas Almuslim, 'JUPENDAS , ISSN 2355-3650 , Vol . 2 , No . 2 , September 2015', *Jurnal Pendidikan Dasar*, 2.2 (2015), 1–10 <<https://www.neliti.com/publications/71281/kesulitan-belajar-matematika-di-sekolah-dasar>>

Zuliana, E, 'Penerapan Inquiry Based Learning Berbantuan Peraga Manipulatif Dalam Meningkatkan Pemahaman Konsep Matematika Pada Materi Geometri Mahasiswa PGSD Universitas Muria Kudus', *Jurnal Pendidikan*, 8(1) (2017), 35–43

Zulvira, Riri Neviyarni, Irdamurni, 'Karakteristik Siswa Kelas Rendah Sekolah Dasar', *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 5 no. 1 (2021), 1846–51

