

DAFTAR PUSTAKA

Sumber Buku

- Al-Faruq, M. S. S. dan Sukantin. (2020). *Psikologi Perkembangan*. Yogyakarta: Deepublish.
- Anderson, Terry. (2008). *The Theory and Practice of Online Learning*. Amerika Serikat: University of Washington Press.
- Belawati, Tian. (2020). *Pembelajaran Online*. Jakarta: Universitas Terbuka.
- Branch, Robert M. dan Dousay, Tonia A. (2015). *Survey of Instructional Design Models*. Amerika Serikat: Eric Clearinghouse on Information & Technology Syracuse University.
- Darmadi, Hamid. (2019). *Pengantar Pendidikan Era Globalisasi: Konsep, Dasar, Teori, Strategi dan Implementasi dalam Pendidikan Globalisasi*. Tangerang: An1mage.
- Dick, Walter, Lou Carey, dan James O. Carey. (2015). *The Systematic Design of Instruction (8th ed.)*. Britania Raya: Pearson Education.
- Gustafson, K. L. (1981). *Survey of Instructional Development Models (with an Annotated ERIC Bibliography)*. New York: Eric Clearinghouse on Information Resources.
- Karim, Sugeng A. dan Mustari S. Lamada. (2016). *Panduan Penggunaan Moodle*. Yogyakarta: PT. Ebimbel Indonesia.
- Kats, Yefim. (2013). *Learning Management Systems and Instructional Design: Best Practices in Online Education*. Amerika Serikat: IGI Global.
- Keengwe, Jared, Gary Schnellert, dan Kenneth Kungu. (2014). *Cross-cultural Online Learning in Higher Education and Corporate Training*. Amerika Serikat: IGI Global.
- Kumar, A. V. S. dan P. V. Praveen Sundar. (2017). *Optimizing Student Engagement in Online Learning Environments*. Amerika Serikat: IGI Global.
- Kustandi, Cecep dan Daddy Darmawan. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran: Konsep & Aplikasi Pengembangan Media*

Pembelajaran bagi Pendidik di Sekolah dan Masyarakat. Jakarta: Kencana.

Lefudin. (2017). *Belajar dan Pembelajaran Dilengkapi dengan Model Pembelajaran, Strategi*. Yogyakarta: Deepublish.

Magdalena, Ina dkk. (2020). *Desain Pembelajaran SD (Teori dan Praktik)*. Sukabumi: CV Jejak.

Mahmud dan Ija Suntana. (2014). *Antropologi Pendidikan*. Bandung: Pustaka Setia.

Piskurich, G. M. dkk. (2000). *The ASTD Handbook of Training Design and Delivery*. Amerika Serikat: The McGraw-Hill Companies, Inc.

Prawiradilaga, Dewi S. (2012). *Wawasan Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Kencana PRENADAMEDIA GROUP.

Prawiradilaga, Dewi S. (2015). *Prinsip Desain Pembelajaran (Instructional Design Principles) (5th ed.)*. Jakarta: PRENADAMEDIA GROUP.

Prawiradilaga, Dewi S., Diana Ariani, dan Hilman Handoko. (2013). *Mozaik Teknologi Pendidikan: e-Learning*. Jakarta: PRENADAMEDIA GROUP.

Purba, Ramen A. dkk. (2021). *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Medan: Yayasan Kita Menulis.

Rice, William. (2015). *Moodle E-Learning Course Development*. Britania Raya: Packt Publishing.

Rogers, Patricia dkk. (2009). *Encyclopedia of Distance Learning*. Britania Raya: Information Science Reference.

Seels, Barbara B. dan Rita C. Richey. (1994). *Teknologi Pembelajaran: Definisi dan Kawasannya*. Terjemahan: Dewi Salma Prawiradilaga, Raphael Raharjo, dan Yusufhadi Miarso. Jakarta: Unit Penerbitan Universitas Negeri Jakarta.

Setyosari, Punaji. (2016). *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta: PRENADAMEDIA GROUP.

Setyosari, Punaji. (2020). *Desain Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara.

Siregar, Eveline dkk. (2018). *Pedoman Pelaksanaan Evaluasi Media Pembelajaran*. Jakarta: UNJ Press.

- Siregar, Eveline dan Hartini Nara. (2010). *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Bogor: Ghalia.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D)*. Bandung: CV Alfabeta.
- Suparman, Atwi. (2010). *Desain Instruksional*. Jakarta: Universitas Terbuka.
- Suparman, Atwi. (2012). *Desain Instruksional Modern: Panduan Para Pengajar dan Inovator Pendidikan*. Jakarta: Erlangga.
- Wirawan, P. E. dan Made Antara. (2020). *Magang Kerja di Hotel Amerika Serikat*. Denpasar: Pelawa Sari.
- Yaumi, Muhammad. (2018). *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: PRENADAMEDIA GROUP.

Sumber Jurnal

- Asyifa, D. I. (2021). *Exploring Indonesian Gen Z Digital Reading Issues*. UICELL Conference Proceeding, 10-18.
- Bannan-Ritland, Brenda. (2003). *The Role of Design in Research: The Integrative Learning Design Framework*. Educational Researcher, 32(1), 21-24.
- Boulet, Guy. (2009). *Rapid Prototyping: An Efficient Way to Collaboratively Design and Develop E-learning Content*. Journal of Navy ELearning Center of Excellence, 1-6.
- Dewi, Suci Zakiah dan Irfan Hilman. (2018). *Penggunaan TIK sebagai Sumber dan Media Pembelajaran Inovatif di Sekolah Dasar*. Indonesian Journal of Primary Education, 2(2), 48-53. <https://doi.org/10.17509/ijpe.v2i2.15100>
- Dhawan, Shivangi. (2020). *Online Learning: A Panacea in the Time of COVID-19 Crisis*. Journal of Educational Technology, 49(1), 6-7.
- Endang, Retnoningsih. (2017). *Perbandingan Learning Management System Edmodo dan Moodle dalam Pembelajaran Online*. Information System for Education and Professionals, 1(2), 228-229.

- Hayani, I. M. N. dan Primatia Y. Wulandari. (2017). *Perbedaan Kecenderungan Perilaku Agresi Ditinjau Dari Harga Diri Pada Mahasiswa*. Jurnal Psikologi Pendidikan Dan Perkembangan, 6.
- Maudiarti, Santi. (2018). *PENERAPAN E-LEARNING DI PERGURUAN TINGGI*. Perspektif Ilmu Pendidikan, 32(1), 54. <https://doi.org/10.21009/pip.321.7>
- Mujahida dan Rus'an. (2019). *Analisis Perbandingan Teacher Centered Dan Learner Centered*. Journal of Pedagogy, 2(2), 323–331.
- Mukholifah, Madinatul dkk. (2020). *Mengembangkan Media Pembelajaran Wayang Karakter pada Pembelajaran Tematik*. JIP: Journal Inovasi Penelitian, 1(4), 673-681
- Putri, A. F. (2018). *Pentingnya Orang Dewasa Awal Menyelesaikan Tugas Perkembangannya*. SCHOULID: Indonesian Journal of School Counseling, 3(2).
- Santayasa, I. Wayan. (2018). *Student Centered Learning: Alternatif Pembelajaran Inovatif Abad 21 untuk Menyiapkan Guru Profesional*. Prosiding Seminar Nasional Quantum, 25.
- Suartama, I Kadek dkk. (2020). *Development of E-Learning Oriented Inquiry Learning Based on Character Education in Multimedia Course*. European Journal of Educational Research, 9(4), 1591-1603.
- Sulistyorini, L. dan Yeni Anistiyasari (2020). *Studi Literatur Analisis Kelebihan dan Kekurangan LMS Terhadap Pembelajaran Berbasis Proyek pada Mata Pelajaran Pemrograman Web di SMK*. IT-Edu: Jurnal Information Technology and Education, 5(1), 175.
- Tripp, S. D. dan Barbara Bichelmeyer. (1990). *Rapid prototyping: An alternative instructional design strategy*. Educational Technology Research and Development, 38(1), 34-43.
- Zainul, Rahadian dkk. (2020). *Development of e-Learning Courses for Subjects about 'Learn and Learning' with Moodle-based for Prospective Teacher in Indonesia*. Journal of Physics: Conference Series, 1-8.

Sumber Internet

Admin. (2020). *Sosialisasi learning management systems (LMS) MKU dan MKDK*. Diakses dari <http://fbs.unj.ac.id/indonesia/?p=11127> pada tanggal 10 Juli 2021 pukul 10.16.

EA. (2021). *Rektor UNJ: Peluncuran learning management systems (LMS) UNJ, menyikapi adanya Distance Learning*. Diakses dari <http://www.unj.ac.id/rektor-unj-peluncuran-learning-management-system-lms-unj-menyikapi-adanya-distance-learning/> pada tanggal 10 Juli 2021 pukul 10.21.

Kamus Besar Bahasa Indonesia, diakses dari <https://kbbi.web.id/antropologi> pada tanggal 8 Juli 2021 pukul 14.37.

Kamus Besar Bahasa Indonesia, diakses dari <https://kbbi.web.id/mahasiswa> pada tanggal 8 Juli 2021 pukul 14.42.

Kuppusamy, Palanivel. (2019). *Smart Education Using Internet of Things Technology*. Diakses dari <https://www.igi-global.com/chapter/smart-education-using-internet-of-things-technology/230697> pada tanggal 8 Juli 2021 pukul 14.16.

Robbins, Rich. (2020). *Engaging Gen Zers Through Academic Advising*. Diakses dari <https://nacada.ksu.edu/Resources/Academic-Advising-Today/View-Articles/Engaging-Gen-Zers-Through-Academic-Advising.aspx> pada 24 Juli 2021 pukul 15.13.

Uswah. (2020). *Memulai Membuat Rubrik sebagai Alat Penilaian*. Diakses dari <https://binus.ac.id/knowledge/2020/12/rubric/> pada tanggal 24 Januari 2023 pukul 14.42.