

BAB V

KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Bedasarkan pengembangan media pembelajaran *online* yang telah ditelaah dilakukan sebelumnya, maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Penelitian yang dilakukan menghasilkan media pembelajaran *online* yang dapat diakses melalui desktop dan *smartphone* pada mata pelajaran Penerapan Rangkaian Elektronika di SMK Negeri 39 Jakarta dengan pembuatan materi pembelajaran menggunakan *Software Adobe Flash Professional CS6*.
2. Pembuatan media pembelajaran *online* dilakukan dengan metode *Research and Development* dengan berdasarkan pada metode Sugiyono (2015), yang terdiri dari beberapa langkah, yaitu: (1) Potensi Masalah, (2) Pengumpulan data, (3) Desain Produk, (4) Validasi Desain, (5) Revisi Desain, (6) Ujicoba produk, (7) Revisi Produk, (8) Ujicoba Pemakaian, (9) Produk Final.
3. Hasil uji validasi ahli materi menyatakan bahwa materi yang digunakan pada materi pembelajaran dinilai sudah **Sangat Layak**, namun terdapat sedikit saran yang harus diperbaiki terlebih dahulu pada materi media pembelajaran *online*. Hasil penilaian validasi media pembelajaran *online* oleh ahli materi memperoleh skor rata – rata sebesar 3,6 dengan maksimal skor 4 yang berada dalam kategori **Sangat Layak**.
4. Hasil uji validasi ahli media menyatakan bahwa media pembelajaran *online* dinilai sudah dapat digunakan dan sesuai dengan pengembangan media

pembelajaran. Hasil penilaian validasi media pembelajaran *online* oleh ahli media memperoleh skor rata – rata sebesar 3,9 dengan maksimal skor 4 yang berada dalam kategori **Sangat Layak**.

5. Hasil dari uji kelayakan yang dilakukan kepada 35 siswa Teknik Audio Video di SMK Negeri 39 Jakarta memperoleh skor rata – rata sebesar 3,39 dengan maksimal skor 4 yang berada dalam kategori **Layak**.

5.2. Implikasi

Bedasarkan hasil penelitian dan kesimpulan yang telah dilakukan, maka pengembangan media pembelajaran *online* akan berimplikasi pada pembuatan media pembelajaran *online* pada mata pelajaran Penerapan Rangkaian Elektronika di SMK Negeri 39 Jakarta yang dapat diakses dengan menggunakan *smartphone* maupun desktop. Media pembelajaran *online* dapat membantu peserta didik dalam proses kegiatan pembelajaran ketika mereka sedang praktik kerja lapangan (PKL) dapat diakses di rumah maupun di tempat lain dan kapan saja sehingga kegiatan pembelajaran dilakukan secara mandiri.

5.3. Saran

Agar dapat menunjang pengembangan produk dalam penelitian menjadi lebih baik, maka terdapat beberapa saran sebagai berikut:

1. Mengembangkan materi pembelajaran untuk mata pelajaran Penerapan Rangkaian Elektronika, karena materi yang disajikan pada penelitian kali ini hanya untuk materi semester ganjil saja.

2. Video praktikum dapat dikembangkan dengan ditambahkan video praktikum lainnya yang sesuai dengan materi pembelajaran.
3. Materi pembelajaran yang berupa aplikasi *flash* dapat dikembangkan dengan disatukannya dengan media pembelajaran *online*

