

DAFTAR PUSTAKA

Sumber Buku:

- Carlisle, K. E., & Coulter, P. D. (1990). *Performance Technology of Job Aids*. Educational Technology, Inc.
- Prawiradilaga, D. S. (2012). *Wawasan Teknologi pendidikan*. Jakarta: Kencana Predana Media Group.
- Prawiradilaga, D. S. (2013). *Mozaik Teknologi Pendidikan E-Learning*. Jakarta: Kencana.
- Sharon, E., Smaldino, & dkk. (2008). *Instructional Technology and Media for Learning*. Jakarta: Kencana.
- Sitepu, B. (2015). *Penulisan Buku Teks Pelajaran*. Bandung: Rosda.
- Stolovitch, H. D., Keeps, E. J., & Finnegan, & G. (n.d.). *Handbook of Human Performance Technology: Improving Individual and Organizational Performance Worldwide (2nd Edition)*.
- Sutarto. (2015). *Dasar-dasar Organisasi*. Yogyakarta: Gadjah Mada University Press.
- Willmore, J. (2018). *Job Aids Basic 2nd Edition*. USA: ATD Press.
- Yaumi, M. (2013). *Prinsip - prinsip Desain Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.

Sumber Jurnal

- A.P., A., Harlin, & Darlius, &. (2019). Pengembangan Petunjuk Praktikum Pada Mata Kuliah Kinematika dan Dinamika di Program Studi Pendidikan Teknik Mesin Universitas Sriwijaya. *Jurnal Pendidikan Teknik Mesin*.
- Afif, W. (2018). Pengembangan Pembelajaran Berbasis Web Mata Kuliah Sistem Belajar Terbuka Untuk Jurusan Kurikulum dan Teknologi Pendidikan Universitas Negeri Jakarta. *Jurnal Inovatif Pembelajaran*, 6.
- Aspi, M., & Syahrani, &. (2022). Profesional Guru Dalam Menghadapi Tantangan Perkembangan Teknologi Pendidikan. *ADIBA: Journal Of Education*, 66.
- Lestari, S. (2018). Peran Teknologi Dalam Pendidikan di Era Globalisasi. *EDURELIGIA: Jurnal Pendidikan Agama Islam*, 97.

- Masjuddin, K. A. (2017). Pengembangan Buku Ajar Microteaching Berbasis Praktik untuk Meningkatkan Keterampilan Mengajar Calon Guru. *Prosiding Seminar Nasional Pendidik dan Pengembang Pendidikan Indonesia*.
- Mockovak, W. P. (1983). Integrating Training and Manual Design Using Job Aids. *Educational Technology*. *Educational Techonology Vol. 23, No. 2, 22-23*.
- Novita, E. (2020). Pengembangan Buku Pedoman Praktikum Berbasis Keterampilan Proses Dasar Sains Kelas IV Sekolah Dasar. *JEE: Journal Evaluation in Education*, 34-35.
- Novrianto, E. A. (2021). Pengembangan Learning Object Motion Graphic Mata Kuliah Persepsi Desain Pesan di Program Studi Teknologi Pendidikan UNJ. *Jurnal Pendidikan Inovatif*.
- Prawiradilaga, D., Widyaningrum, R., & Ariani, D. (2017). Prinsip-prinsip Dasar Pengembangan Modul Berpendekatan Hypercontent. *IJCETS: Indonesian Journal of Curriculum and Educational Technology Studies*, 58-59.
- Priyanto, D. (2009). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Berbasis Komputer. *Insania : Jurnal Pemikiran Alternatif Kependidikan* , Vol.14 No.1.
- Putri, A. F. (2019). Pentingnya Orang Dewasa Awal Menyelesaikan Tugas Perkembangannya. *SCHOULID: Indonesian Journal of School Counseling*, 36.
- Rahayu, R., Iskandar, S., & Abidin, & Y. (2022). Inovasi Pembelajaran Abad 21 Dan Penerapannya di Indonesia. *Jurnal Basicedu*, 2100.
- Sidebang, P. M. (2018). *Pengembangan Modul Praktikum Materi Perakitan Komputer Berbasis Project Based Learning Untuk Kelas X SMK N 8 Kota Padang*. Jakarta: Repository Universitas Bung Hatta.
- Willmore, J. (2018). *Job Aids Basic 2nd Edition*. USA: ATD Press.