

DAFTAR PUSTAKA

- Arsyad, Azhar, *Media Pembelajaran* (Jakarta: Rajawali Pers, 2009)
- Batubara, Hamdan Husein, *Media Pembelajaran Efektif* (Semarang: Fatawa Publishing, 2020)
- Batubara, Hamdan Husein, Mohamad Syarif Sumantri, and Arita Marini, *Media Pembelajaran Komprehensif* (Semarang: Graha Edu, 2023)
- Fitria, Ramadhan, *Komik Digital Berbasis Canva* (Solok: Yayasan Pendidikan Cendekia Muslim, 2022)
- Gumelar, M. S, *Comic Making: Cara Membuat Komik*, ed. by Bambang Sarwiji (Jakarta: Lulu Enterprises Incorporated, 2010)
- Kemendikbud, *Bahasa Indonesia* (Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, 2017)
- Kemendikbud, *Buku Guru Bahasa Indonesia Untuk SMA/SMK/MAK Kelas X (Edisi Revisi 2016)* (Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia, 2016)
- Kemendikbud, *Buku Guru Bahasa Indonesia Untuk SMA/SMK/MAK Kelas X (Edisi Revisi 2017)* (Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, 2017)
- KOMINFO, *Survey Penggunaan TIK 2017: Serta Implikasinya Terhadap Aspek Sosial Budaya Masyarakat, Survey Penggunaan TIK 2017* (Jakarta: Pusat Penelitian dan Pengembangan Aplikasi Informatika dan Informasi dan Komunikasi Publik Badan Penelitian dan Pengembangan Sumber Daya Manusia Kementerian Komunikasi dan Informatika Republik Indonesia, 2017)
- Kosasih, E, *Jenis-Jenis Teks: Analisis Fungsi, Struktur, Dan Kaidah Serta Langkah Penulisan* (Bandung: Yrama Widya, 2014)
- Kustandi, Cecep, and Bambang Sutjipto, *Media Pembelajaran Manual Dan Digital* (Bogor: Ghalia Indonesia, 2011)
- Nengsih, Yanti Karmila, Mega Nurrizalia, Evy Ratna Kartika Waty, and Shomedran, *Buku Ajar Media Dan Sumber Belajar Pendidikan Luar Sekolah* (Palembang: Bening media Publishing, 2021)
- Oka, Gde Putu Arya, *Model Konseptual Pengembangan Produk Pembelajaran* (Yogyakarta: Deepublish, 2022)
- Prawiradilaga, Dewi Salma, *Wawasan Teknologi Pendidikan* (Jakarta: Prenadamedia Group, 2012)

- Purba, Ramen A, Arin Tentrem Mawati, Dewa Putu Yudhi Ardiana, Santa Maya Pramusita, Jessica Elfani Bermuli, Sri Rezeki Fransiska Purba, and others, *Media Dan Teknologi Pembelajaran* (Medan: Yayasan Kita Menulis, 2021)
- Rahman, Taufiqur, *Teks Dalam Kajian Struktur Dan Kebahasaan*, ed. by Hamidulloh Ibda (Semarang: Pilar Nusantara, 2017)
- Rayanto, Yudi Hari, and Sugianti, *Penelitian Pengembangan Model ADDIE Dan R2D2* (Pasuruan: Lembaga Academic & Research Institute, 2020)
- Safari, Musnizar, *Psikologi Pendidikan Anak Usia Dini* (Riau: DOTPLUS Publisher, 2021)
- Salirawati, Das, *Smart Teaching: Solusi Menjadi Guru Profesional* (Jakarta: Bumi Aksara, 2018)
- Sikumbang, Maharani, *Teks Anekdote* (Bogor: GUEPEDIA, 2022)
- Siregar, Eveline, and Hartini Nara, *Teori Belajar Dan Pembelajaran*, ed. by Asep Jamaludin (Bogor: Ghalia Indonesia, 2014)
- Sudjana, Nana, and Ahmad Rivai, *Media Pengajaran* (Bandung: SBAngensindo, 2019)
- Suparman, M. Atwi, *Desain Instruksional Modern: Panduan Para Pengajar Dan Inovator Pendidikan* (Jakarta: Penerbit Erlangga, 2014)
- Sutarno, *Cermat Berbahasa Indonesia: Suplemen Materi Bahasa Indonesia* (Sukabumi: Jejak Publisher, 2019)
- Tegeh, I Made, I Nyoman Jampel, and Ketut Pudjawan, *Model Penelitian Pengembangan* (Yogyakarta: Graha Ilmu, 2014)
- Widaningsih, Ida, *Strategi Dan Inovasi Pembelajaran Bahasa Indonesia Di Era Revolusi Industri 4.0* (Ponorogo: Uwais Inspirasi Indonesia, 2019)
- A'yunia, Wisal Khurrota, and Agusniar Dian Savitri, 'Struktur Dan Kaidah Kebahasaan Teks Anekdote Pada Video Roasting Oleh Komika Dalam Media Sosial Youtube', *Bapala*, 9.4 (2022), 56–67
- Anas, Akhmad Syaiful, Fx Samingin, and Ayu Wulandari, 'Jenis-Jenis Permainan Bahasa Pada Tataran Bunyi Kata , Bentuk Kata , Dan Makna Kata Dalam Komik Ciayo Comics Dan Implementasinya Sebagai Bahan Ajar Teks Anekdote Di SMA', *Repetisi: Riset Pendidikan Bahasa Dan Sastra Indonesia*, 2.1 (2019), 123–39
<<http://jom.untidar.ac.id/index.php/repetisi/>>
- Devi, Anggraini Kartika, and Ilmi Solihat, 'Representasi Kritik Dalam Komik Daring Dan Implikasinya Bagi Pembelajaran Bahasa Indonesia', *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP Untirta*, 2.1 (2019),

- Dukungan, Hubungan, Keluarga Terhadap, Motivasi Pasien, and Pasca Stroke, 'Jurnal Pendidikan Dan Konseling', 4 (2022), 1707–15
- Ganda, Ruqiah, and Putri Panjaitan, 'Pembuatan Media E-Komik Pada Sub Materi Zat Aditif', *Pendidikan Dan Pembelajaran Khatulistiwa*, 7 (2016), 1–11
- Indra Wijayanto, Yogi, Suhartini Sumadi, and Surya Putra Raharja, 'PENGEMBANGAN E-COMIC SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN MATEMATIKA BERBASIS LOCAL WISDOM PADA MATERI GARIS DAN SUDUT KELAS VII SMP/MTs', *Theorema: The Journal Education of Mathematics*, 3.1 (2022), 38–50
- Irwansyah, Irwansyah, 'Analisis Kemampuan Memproduksi Teks Anekdote Dengan Pendekatan Saintifik Siswa Kelas X MAN 1 Bima: Kajian Teks Dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia Prof. Mahsun, M.Pd', *Cendekia: Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran*, 13.2 (2019), 87–98 <<https://doi.org/10.30957/cendekia.v13i2.598>>
- Kadek, Ni, Dwi Darmayanti, Ida Bagus, and Gede Surya, 'Pengembangan Media Pembelajaran Daring Komik Virtual Dalam Muatan Materi Gagasan Pokok Dan Gagasan Pendukung Bahasa Indonesia', *Mimbar PGSD Undiksha*, 9.1 (2021), 170–79 <[journalhomepage: https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJPGSD](https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJPGSD)>
- Khotimah, Khusnul, 'Pengembangan Media E-Comic Untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPS Pada Kelas VB SD Negeri Bojong Salaman 01 Ssemarang' (Universitas Negeri Semarang, 2016) <<http://lib.unnes.ac.id/28910/1/1401412464.pdf>>
- Lubis, Silvia Sandi Wisuda, 'Media Komik Sebagai Sarana Meningkatkan Kemampuan Menulis', *Jurnal Pendidikan Bahasa Dan Sastra Indonesia*, 1.1 (2020), 44–59
- Made, Pande, Weda Angga, Program Studi, Teknologi Pendidikan, and Universitas Pendidikan Ganesha, 'E-Komik Pendidikan Untuk Membentuk Karakter Dan Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas V Pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia', *EDUTECH Universitas Pendidikan Ganesha*, 8 (2020), 93–106 <<https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JEU>>
- Maknuni, Jauharil, and Informasi Artikel, 'Indonesian Education Administration and Leadership Journal (IDEAL) Pengaruh Media Belajar Smartphone Terhadap Belajar Siswa Di Era Pandemi Covid-19 (The Influence of Smartphone Learning Media on Student Learning in The Era Pandemi Covid-19)', *Indonesian Educational Administration and Leadership Journal (IDEAL)*, 02 (2020), 94–106 <<https://online-journal.unja.ac.id/index.php/IDEAL>>

- Nirsal, Suhardi, and Fajar Novriansyah Yasir, 'Analisis Dan Evaluasi Pemanfaatan Sistem E-Learning Pada Fakultas Teknik Komputer Universitas Cokroaminoto Palopo', *Jurnal Ilmiah d'Computare*, 9 (2019), 1–7 <<https://journal.uncp.ac.id/index.php/computare/article/view/1459>>
- Nurhadi, 'Transformasi Teori Kognitivisme Dalam Belajar Dan Pembelajaran', *Bintang : Jurnal Pendidikan Dan Sains*, 2.April (2020), 16–34
- Nurmaliah, Siti, and Nunung Nursyamsiah, 'Persepsi Peserta Didik Terhadap Media Pembelajaran Daring Pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Di Masa Pandemi Covid-19', *Jurnal Ilmiah Pendidikan Bahasa Dan Sastra Indonesia*, 2.4 (2020), 142–52
- Nusantari, Septirini Sekar, Sumarwati, and Atikah Anindyarini, 'Pembelajaran Bahasa Indonesia Secara Online Pada Masa Pandemi Covid-19 Di SMA Islam Terpadu Nur Hidayah Sukoharjo', *Jurnal Bahasa, Sastra, Pengajarannya*, 8.2 (2020), 206–14
- Pane, Aprida, and Muhammad Darwis Dasopang, 'Belajar Dan Pembelajaran', *FITRAH: Jurnal Kajian Ilmu-Ilmu Keislaman*, 3.2 (2017), 333 <<https://doi.org/10.24952/fitrah.v3i2.945>>
- Prasetya, Aries Eka, Juwairia, Bhinneka Mahendrayati, Artini Widianti, Sri Yamini, and Farida Ariany, *Kumpulan Artikel Terbaik Peserta Diklat Samisanov 2022* (Bogor: GUEPEDIA, 2022)
- Purnamasari, Henny, Siswoyo Siswoyo, and Vina Serevina, 'Pengembangan Media Pembelajaran E-Komik Pada Materi Dinamika Rotasi', VII (2018), SNF2018-PE-29-SNF2018-PE-35 <<https://doi.org/10.21009/03.snf2018.01.pe.05>>
- Rachmanie, Aisha Sekar Lazuardini, and Idei Khurnia Swasti, 'Peran Kualitas Persahabatan Terhadap Tingkat Stres Dengan Mediator Kesepian', *Gajah Mada Journal of Psychology (GamaJoP)*, 8.1 (2022), 82 <<https://doi.org/10.22146/gamajop.69047>>
- Ramdhani, Eka Putra, Fitriah Khoirunnisa, and Nur Asti Nadiah Siregar, 'Efektifitas Modul Elektronik Terintegrasi Multiple Representation Pada Materi Ikatan Kimia', *Journal of Research and Technology*, 6.1 (2020), 162–67
- Rina, Nofha, Jenny Ratna Suminar, Ninis Agustini Damayani, and Hanny Hafiar, 'Character Education Based on Digital Comic Media', *International Journal of Interactive Mobile Technologies*, 14.3 (2020), 107–27 <<https://doi.org/10.3991/ijim.v14i03.12111>>
- S, Maria Fransiska, Drs Heru, Dwi Waluyanto, M Pd, Drs Asnar Zacky, M Sn, and others, 'Perancangan Komik Online Untuk Memperkenalkan

Socially Prescribed Perfectionism Bagi Generasi Milenial', *DKV Adiwarna, Universitas Kristen Petra*, 1 (2019)

Tafonao, Talizaro, 'Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa', *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, 2.2 (2018), 103 <<https://doi.org/10.32585/jkp.v2i2.113>>

Utomo, Anjar Putro, Tika Restu Amalia, Mochammad Iqbal, and Erlia Narulita, 'Android-Based Comic of Biotechnology for Senior High School Students', *International Journal of Scientific and Technology Research*, 9.3 (2020), 4143–50

Wahyuni, Eko Sri, and Yokhebed Yokhebed, 'Deskripsi Media Pembelajaran Yang Digunakan Guru Biologi Sma Negeri Di Kota Pontianak', *Jurnal Pendidikan Informatika Dan Sains*, 8.1 (2019), 32 <<https://doi.org/10.31571/saintek.v8i1.1105>>

Wicaksana, IPGCR, A A G Agung, and ..., 'Pengembangan E-Komik Dengan Model Addie Untuk Meningkatkan Minat Belajar Tentang Perjuangan Persiapan Kemerdekaan ...', *Jurnal Edutech ...*, 7 (2020), 48–59 <<https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JEU/article/view/23159>>

DataReportal. (2018). *Hootsuite (We Are Social) Indonesian Digital Report 2017*. Diakses dari <https://www.slideshare.net/DataReportal/digital-2017-indonesia-january-2017>, pada tanggal 24 Desember 2020 pukul 10.22 WIB.

Kemp, Simon. (2020). *Hootsuite (We Are Social) Indonesian Digital Report 2020*. Diakses dari <https://datareportal.com/reports/digital-2020-indonesia>, pada tanggal 28 Januari 2023 pukul 23.00 WIB.

Kemp, Simon. (2022). *Hootsuite (We Are Social) Indonesian Digital Report 2022*. Diakses dari <https://datareportal.com/reports/digital-2022-indonesia>, pada tanggal 28 Januari 2023 pukul 23.12 WIB.

Pengelola Web Kemendibud, *Kemendikbud Giatkan Pembelajaran Berbasis Teknologi*. Diakses dari <https://www.kemdikbud.go.id/main/blog/2020/02/kemendikbud-giatkan-pembelajaran-berbasis-teknologi>, pada tanggal 24 Desember 2020 pukul 08.34 WIB