

## DAFTAR PUSTAKA

- Andhani, N. and L, E. N. (2019) 'Peningkatan Pemahaman Konsep Operasi Hitung Pengurangan Bilangan Bulat melalui Alat Peraga Papan Garis Bilangan', *PEDADIDAKTIKA: Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 6(1), pp. 1–8.
- Ansari, Khairil. (2020) 'Arah Pembelajaran Bahasa dan Sastra Indonesia Pada Era Evolusi Industri 4.0.' Medan : Pustaka Diksi, 60.
- Auliya, Dyoty dkk., (2021) 'Analisis Keterlaksanaan Pembelajaran Jarak Jauh Mata Pelajaran Matematika di Kelas Tinggi Sekolah. Volume 8, Nomor 1, 42  
<<https://ejournal.bbg.ac.id/numeracy/article/view/1424>>
- Aprianty, D. Somakim dan Ketang Wiyono, (2021) 'PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF PADA PEMBELAJARAN MATEMATIKA MATERI PERSEGI PANJANG DAN SEGITIGA DI SEKOLAH DASAR,' Sekolah Dasar: Kajian Teori dan Praktik Pendidikan, Vol.30, No. 1, h. 2.  
<<http://journal2.um.ac.id/index.php/sd/article/view/20176>>
- Ariani, Yetti Model Penilaian Kelas Online Pada Pembelajaran Matematika. (Yogyakarta : Deepublish, Desember 2020). hal.4.
- Asyhari, Ardian, and Helda Silvia, (2016) 'Pengembangan Media Pembelajaran Berupa Buletin Dalam Bentuk Buku Saku Untuk

Pembelajaran IPA Terpadu', Jurnal Ilmiah Pendidikan Fisika Al-Biruni, 5.1, 1–13 <<https://doi.org/10.24042/jpifalbiruni.v5i1.100>>

Bimasta, Ian. P, Punaji Setyosari, dan Sulthoni, (2020) 'PENGEMBANGAN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS ANDROID PADA MATA PELAJARAN ILMU PENGETAHUAN ALAM MATERI CAHAYA, Vol 7, No 1, 1.

<<http://journal2.um.ac.id/index.php/jinotep/article/view/8162/5660>>

Dahlia, Annisa dkk, (2020) 'Pengaruh Interactive Learning terhadap Minat Belajar Siswa pada Penjumlahan Operasi Hitung Bilangan Bulat. Vol. 7, No. 4, h 34.

<<https://ejournal.upi.edu/index.php/pedadidaktika/article/view/30129/13426>>

Darmawan, Deni. (2009) 'Biologi Komunikasi: Komunikasi Pembelajaran berbasis Brain Information Communication Technology.' Bandung: Humaniora, 199.

Didi, dan Rahmiati (2018) 'Strategi & Implementasi Pembelajaran Matematika. Cetakan Pertama.' Sukabumi : CV. Jejak, 9

Fachrozi, Iwan. dkk. (2020) Penelitian dan Pengembangan Pendidikan Olahraga. Malang: Universitas Negeri Malang, 133-134.

Gulo. W, 'Metode Penelitian'. Jakarta: Grasindo, 2002 : 119.

Hamid, Mustofa Abi, Rahmi Ramadhani, Masrul Juliana, Meilani Safitri,

Muhammad Munsarif Jamaludin, and Janner Simarmata, Media Pembelajaran, Pertama (Yayasan Kita Menulis, 2020)

<<https://books.google.co.id/books?id=cCTyDwAAQBAJ&printsec=frontcover&dq=media+pembelajaran&hl=en&sa=X&ved=2ahUKEwjh7u7wjYjuAhUR7XMBHfSdCn84ChDoATACegQIBBAC#v=onepage&q=media+pembelajaran&f=false>>

Husein, Hamdan. B, (2017) 'Pengembangan Media Pembelajaran Matematika berbasis Android untuk Siswa SD/MI. Vol 3, No 1 , 1.

<<https://ojs.uniska-bjm.ac.id/index.php/jurnalmuallimuna/article/view/952>>

Ibrahim, Nurdin. 'Perspektif Pendidikan Terbuka Jarak Jauh, (Jakarta: Bumi Aksara, 2010), 168.

Ichwan, M. dan Fifin Hakiky, (2013) 'PENGUKURAN KINERJA GOODREADS APPLICATION PROGRAMMING INTERFACE (API) PADA APLIKASI MOBILE ANDROID' (Studi Kasus Untuk Pencarian Data Buku), No.2, Vol.2, 14.

<<http://ib.itenas.ac.id/kti/?p=2220>>

Indriana, Dian. 'Ragam Alat Bantu Pengajaran', cetakan. pertama. (Jogjakarta: DIVA Press, 2011), 13.

Alan Januzweki and Michael Molenda, Educational Technology: A Definition with Commentary. (New York: Routledge, 2010), hal.1

Jubaerudin, J. M., Supratman, S. and Santika, S. (2021) 'Pengembangan Media Interaktif Berbasis Android Berbantuan Articulate Storyline 3 Pada Pembelajaran Matematika di Masa Pandemi', *Journal of Authentic Research on Mathematics Education (JARME)*, 3(2), pp. 178–189.

Koesnandar, Ade, (2006) 'Pengembangan Software Pembelajaran Multimedia Interaktif. Pustekkom Depdiknas. Vol 10 No. 18, 1. <[jurnalteknodik.kemdikbud.go.id/index.php/jurnalteknodik/article/view/548](http://jurnalteknodik.kemdikbud.go.id/index.php/jurnalteknodik/article/view/548)>

Karim, Irwan dan Mariani, Andi. (2016). 'Aplikasi Pembelajaran Matematika Kelas III SD Berbasis Android. JTII, Vol. 1, No.1, pp. 31.

Kustandi, Cecep, and Daddy Darmawan, (2020) 'Pengembangan Media Pembelajaran: Konsep & Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran Bagi Pendidik Di Sekolah Dan Masyarakat, Pertama (Jakarta: Kencana, 2020)

<<https://books.google.co.id/books?id=cCTyDwAAQBAJ&printsec=frontcover&dq=media+pembelajaran&hl=en&sa=X&ved=2ahUKEwjh7u7wjYjuAhUR7XMBHfSdCn84ChDoATACegQIBBAC#v=onepage&q=media+pembelajaran&f=false>>

Margono, (2010) 'Metodologi Penelitian Pendidikan.' Jakarta: Rineka Cipta, 158.

Maemunawati, Siti dan Muhammad, A. 'Peran Guru, Orang Tua, Metode dan

Media Pembelajaran : Strategi KBM di Masa Pandemi Covid-19.'  
(Banten : 3M Media Karya Serang, Oktober 2020). hal. 74.

Maharani, A.A.P., dan Widhiasih, L.K.S. 2016. Respon Siswa Terhadap Umpan Balik Guru saat Pelajaran Bahasa Inggris di SD Saraswati 5 Denpasar. *Jurnal Bakti Saraswati*. 5(2):88-92

Mikkelsen, B. (2011) 'Metode Penelitian Partisipatoris dan Upaya Pemberdayaan: Panduan Bagi Praktisi Lapangan.' Jakarta: Yayasan Pustaka Obor Indonesia, 354.

Mulyati, S. and Anggraeni, W. (2017) 'Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Matematika Sd Kelas 6 Berbasis Android Pada Sdn Cimone 1 Tangerang', *Jurnal Teknik: Universitas Muhammadiyah Tangerang*, 6(2), pp. 1–11. Available at: <https://jurnal.umt.ac.id/index.php/jt/article/download/374/262>.

Nawati, Satria. 'Media dan Sumber Belajar.' (Yogyakarta: Deepublish. CV. Budi Utama, September 2017). hal. 12-15.

Neyfa, Bella Chintya, and Dony Tamara, 'Perancangan Aplikasi E-Canteen Berbasis Android Dengan Menggunakan Metode Object Oriented Analysis & Design (OOAD)', *Jurnal Penelitian Komunikasi Dan Opini Publik*, 20.1 (2016), 83–91 <<https://doi.org/10.1136/bmj.1.6001.107>>

Nur Rahmah (2017) 'HAKIKAT PENDIDIKAN MATEMATIKA', pp. 1–10.

Pribadi, Benny A. (2017) 'Media dan Teknologi Dalam Pembelajaran, Jakarta:

Kencana, 13.

Prastowo, Andi. (2017) 'Menyusun Rencana dan Pelaksanaan Pembelajaran (RPP) Tematik Terpadu Implementasi Kurikulum 2013 Untuk SD/MI. Jakarta : Kencana, 186.

Ruqoyyah, Siti dkk., (2020) 'Kemampuan Pemahaman Konsep dan Resiliensi matematika dengan VBA Microsoft Excel, Purwakarta : CV. Tre Alea Jacta Pedagogie, 1

Rukaesih A. Maolani dan Ucu Cahyana, (2015) Metodologi Penelitian Pendidikan. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada, 153.

Setyono, Ariesandi. *Mathemagics: Cara Jenius Belajar Matematika*,(Jakarta: Gramedia pustaka Utama, 2007), 1

Siregar,Sofyan (2016) 'Statistika Deskriptif untuk Penelitian, Dilengkapi Perhitungan Manual dan Aplikasi SPSS Versi 17.' Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada, 138.

Soedjadi. (2007) 'Masalah Konteksual Sebagai Batu Sendi Matematika Sekolah.' Surabaya. Pusat Sains dan Matematika Sekolah, 156

Setiawan, A. and Sulistiani, I. R. (2019) 'Pendidikan Nilai, Budaya Dan Karakter Dalam Pembelajaran Matematika Dasar Pada Sd/Mi', *Elementeris : Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar Islam*, 1(1), p. 41. doi: 10.33474/elementeris.v1i1.2767.

Setyosari, Punaji. 'Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan',

(Jakarta: Kencana, 2013), 226.

Soeherman, Bonnie dan Pinontoan.M ,(2008) 'Designing Information System.' Jakarta:PT. Elex Media Komputindo, 134.

Sugiyono, (2018) '*Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D)*,' Bandung: Alfabeta, 207

Syahdiani, Kardi, S. and Sanjaya, I. G. M. (2015) 'Pengembangan Multimedia Interaktif', *Pendidikan Sains Pascasarjana Universitas Negeri Surabaya*, 5(1), pp. 727–741.

Tanjung, Tita .S, dan Anang Hadi Cahyono, (2020) 'PENGEMBANGAN E-LEARNING BERBASIS ANDROID “FUNMATH” SEBAGAI ALTERNATIF BELAJAR MATEMATIKA DI TENGAH PANDEMI, *Jurnal Cendekia: Jurnal Pendidikan Matematika*, Volume 04, No. 02, , 1283.  
<<https://j-cup.org/index.php/cendekia/article/view/355>

Yasinta, Indra O. Marpaung and Sahat Siagian, 'Pengembangan Media Pembelajaran Bahasa Indonesia Berbasis Macromedia Flash Proffesional 8 Kelas V Sd Swasta Namira', *Jurnal Teknologi Informasi & Komunikasi Dalam Pendidikan*, 3.1 (2016), 28–40, h. 29  
<<https://doi.org/10.24114/jtikp.v3i1.5003>>.

Yusman, ir. M. (2020) 'Pengembangan Media Pembelajaran', *AL-Ahya*, 01(01), pp. 219–232.