

## DAFTAR PUSTAKA

- Andriani, R. (2020, September). Evaluasi User Experience Dengan Pendekatan Usability Testing Pada Sistem Informasi Smart Academic. *Sistemasi: Jurnal Sistem Informasi*, 9.
- Batam, U. I. (t.thn.). *Panduan Microsoft Teams*. Batam.
- Harahap, A. C., & Harahap, S. R. (2020). Covid 19: Self Regulated Learning Mahasiswa. *Jurnal Pendidikan dan Konseling*, 10(1).
- Hartzani, A. G. (2021). Evaluasi User Experience Pada Dompot Digital OVO Menggunakan User Experience Questionnaire (UEQ).
- Henim, S. R., & Sari, R. P. (2020, Mei). Evaluasi User Experience Sistem Informasi Akademik Mahasiswa Pada Perguruan Tinggi Menggunakan User Experience Questionnaire. *Jurnal Politeknik Caltex Riau*, 6.
- M, V. D., Sumardi, & Suhardi, E. (2020). Evaluasi Program Pendidikan dan Pelatihan Menggunakan Aplikasi Berbasis Android di Arsip Nasional Republik Indonesia (ANRI). *Jurnal Manajemen Pendidikan*, 8(2).
- Maharani, A., Intan, B., & Susilo, A. T. (2021, Desember). Analisis User Experience Pada Website SMK Negeri Tugumulyo Berbasis User Experience Questionnaire (UEQ). *JUSIM (Jurnal Sistem Informasi Musirawas)*, 6.
- Prima, E. S. (2021). Evaluasi User Experience Pada Aplikasi E-Wallet Dengan Metode User Experience Questionnaire.
- Putri, R. A., & Sembiring, S. B. (2021, Januari). Evaluasi Usability Microsoft Teams Menggunakan System Usability Scale di STMIK Mikroskil Medan. *Jurnal Informatika Kaputama (JIK)*, 5(1).
- Raharja, S., Prasojo, L. D., & Nugroho, A. A. (t.thn.). Model Pembelajaran Berbasis Learning Management System Dengan Pengembangan Software Moodle Disekolah Menengah Atas.
- Sudiana, R. (2016). Efektifitas Penggunaan Learning Management System Berbasis Online. *JPPM*, 9.
- Sulastri, D., Maula, L. H., & Uswatun, D. A. (2020). Pemanfaatan Platform Digital Dalam Pembelajaran Online Selama Masa Pandemi Covid-19 di Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Dasar*, 11(2).
- Sylvia, C., Angela, & Halim, F. (2021, Oktober). Evaluasi User Experience Platform Video Communication dengan User Experience Questionnaire (UEQ). *Jurnal Media Informatika Budidarma*, 5(4).

Triangge, U. S. (2020). Evaluasi User Experience Pada Website Hallo.palembang.go.id Menggunakan Metode Heuristic Evaluation.

Wulandari, I. R., & Farida, L. D. (2018, Desember). Pengukuran User Experience Pada E-Learning Di Lingkungan Universitas Menggunakan User Experience Questionnaire (UEQ). *Jurnal Mantik Penusa*, 2.

Yolanovia, D., & Indriyanti, A. D. (2021). Evaluasi User Experience Aplikasi TIX ID Menggunakan Metode Heuristic Evaluation. *Journal of Emerging Information Systems and Business Intelligence*, 2(3).



*Mencerdaskan dan  
Memartabatkan Bangsa*