

DAFTAR PUSTAKA

- A.M, Sardiman, (2007). *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Bandung: Rajawali Persada.
- Ariani, Niken dan Dany Haryanto. (2010). *Pembelajaran Multimedia Di Sekolah (Pedoman Pembelajaran Inspiratif, Konstruktif dan Prospektif)* Jakarta: Prestasi Pustakarya.
- Asyhar, Rayanda. (2012). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Gaung Persada (GP) Press Jakarta.
- Azhar, Arsyad. (2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Persada.
- Binanto, Iwan. (2010). *Multimedia Digital – Dasar Teori dan Pengembangannya*. Yogyakarta: Andi.
- Djaali dan Muljono, P. (2007). *Pengukuran dalam Bidang Pendidikan*. Jakarta: Grasindo.
- Efanudin, Achmad Febri dan Setya Chendra Wibawa. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi pada Mata Pelajaran Pemrograman Dasar untuk Siswa Kelas X Jurusan RPL di SMK Krian 1 Sidoarjo. *Jurnal Information Technology and Education*, 2: 202-209.
- Fahrurozi, Slamet Kurniawan. 2017. Pengembangan Video Pembelajaran Menggunakan Sparkol Videoscribe pada Mata Pelajaran Pemrograman Dasar Materi Algoritma Kelas X SMK Sakti Gemolong [skripsi]. Surakarta: Fakultas Teknik, Universitas Sebelas Maret.
- Fushshilat, Imam. 2015. Implementasi Media Pembelajaran Video Tutorial pada Mata Pelajaran Pemrograman Komputer di SMK [skripsi]. Bandung: Fakultas Teknik, Universitas Pendidikan Indonesia.
- Gumelar, M.S. (2011). *Comic Making*. Jakarta: PT Indeks.
- Mayer, RE. (2009). *Multimedia Learning: Prinsip-Prinsip dan Aplikasi*. Terjemahan oleh Teguh Wahyu Utomo. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Madjadikara, Agus S. (2004). *Bagaimana Biro Iklan Memproduksi Iklan*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama.
- Munir. (2012). *Multimedia Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta

- Muzakki, Ahsan dan I Gusti Putu Asto B. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Video Tutorial Teknik Pemrograman Kelas X Bidang Keahlian Teknik Audio Video SMK Negeri 1 Madiun. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*, 4: 375-381.
- Oktaviani, Ria. 2016. Penerapan Prinsip Personalisasi pada Media Pembelajaran Video Tutorial untuk Mata Pelajaran Komposisi Foto Digital di Sekolah Menengah Kejuruan Negeri 48 Jakarta [skripsi]. Jakarta: Fakultas Teknik, Universitas Negeri Jakarta.
- Prastowo, Andi. (2014). *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Yogyakarta: Diva Press.
- Razaq, A. dan Ispantoro. (2011). *The Magic of Movie Editing: Cara Kreatif Mengedit Video*. Jakarta: Mediakita.
- Riyana, Cheppy. (2007). *Pedoman Pengembangan Media Video*. Jakarta: P3AI UPI.
- Sadiman, Arief. (2014). *Media Pendidikan, Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Rajawali.
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Suharsimi, Arikunto. (2013). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Sukiman. (2012). *Pengembangan Media Pendidikan*. Yogyakarta: Pedagogia.
- Sukmadinata, Nana Syaodih, (2006). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Vaughan, Tay. (2011). *Multimedia: Making It Work. 8th Edition*. New York : McGraw-Hill.
- <https://psmk.kemdikbud.go.id/konten/2505/kompetensi-inti-dan-kompetensi-dasar-ki-kd-smkmak/> diakses pada tanggal 12 Desember 2019 pukul 20.02 WIB.
- <http://www.adobe.com> diakses pada tanggal 15 Desember 2019 pukul 19.00 WIB.