

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah. (2018). *Berbagai Metodologi Dalam Kajian Penelitian Pendidikan Dan Manajemen* (P. 334).
- Abdussamad, Z. (2021). *Metode Penelitian Kualitatif*. <https://www.ponline.com/articles/how-to-get-better-mfi-results>
- Anjaryani, F. (2018). *Pengembangan Kreativitas Peserta Didik Di SDIT Alam Harapan Ummat Purbalingga Skripsi*. Institut Agama Islam Purwokerto, 17. http://repository.iainpurwokerto.ac.id/3467/2/Fina_Anjaryani_Pengembangan_Kreativitas_Peserta_Didik_Di_SDIT_Alam_Harapan_Ummat_Purbalingga.Pdf
- Efitri, A. O. (2021). *Pengembangan E-Modul Menggunakan Canva Pada Mata Pelajaran Fiqih Di MTSN 1 Sawahlunto. Skripsi*. <https://repo.iainbatusangkar.ac.id/Xmloi/Handle/123456789/24248>
- Elvionita, M. (2021). *Pengaruh Penerapan Modul Elektronik Menggunakan Aplikasi Canva Terhadap Hasil Belajar Siswa Di Sekolah Menengah Atas Negeri 3 Sungai Penuh*.
- Fitriana, A., & Kurniasih, N. (2021). *Prestasi Belajar Mahasiswa (Studi Mahasiswa PAI Yang Aktif Berorganisasi Di IAIIG Cilacap)*. *Jurnal Tawadhu*, 5(1), 44–58.
- Garris Pelangi. (2020). *Pemanfaatan Aplikasi Canva Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Dan Sastra Indonesia Jenjang SMA/MA*. *Jurnal Sasindo Unpam*, 8(2), 1–18. <http://www.openjournal.unpam.ac.id/index.php/sasindo/article/view/8354>
- Hardani, Et. Al. (2020). *Buku Metode Penelitian Kualitatif & Kuantitatif*. In *Jurnal Multidisiplin Madani (Mudima): Vol. Vol. 1 (Issue Maret)*. https://www.researchgate.net/publication/340021548_Buku_Metode_Penelitian_Kualitatif_Kuantitatif
- Janah, F. N. M., Nuroso, H., & Isnuryantono, E. (2023). *Penggunaan Aplikasi Canva Dalam Media Pembelajaran Matematika Di Sekolah Dasar*. *Jurnal Pendidikan Dasar*, 11.
- Kamil, P. (2019). *Perbedaan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Sistem Pencernaan Pada Manusia Dengan Menggunakan Media Power Point Dan Media Torso*. *Bioedusiana*, 4(2), 64–68. <https://doi.org/10.34289/277901>
- Leviasari, R. A. (2021). *Pengaruh Fitur Aplikasi Canva Terhadap Kreativitas Desain Komunikasi Visual Pada Mahasiswa Ilmu Komunikasi UIN Sunan Ampel Surabaya* (Vol. 26, Issue 2). http://digilib.uinsby.ac.id/51956/2/Riqqah_Leviasari_B95218133.Pdf

- Mentari, D., Sumpono, S., & Ruyani, A. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran E-Book Berdasarkan Hasil Riset Elektroforesis 2-D Untuk Mengukur Kemampuan Berpikir Kreatif Mahasiswa*. *Pendipa Journal Of Science Education*, 2(2), 131–134. <https://doi.org/10.33369/Pendipa.2.2.131-134>
- Mukhsin, R., Mappigau, P., & Tenriawaru, A. N. (2017). *Pengaruh Orientasi Kewirausahaan Terhadap Daya Tahan Hidup Usaha Mikro Kecil Dan Menengah Pengolahan Hasil Perikanan Di Kota Makassar*. *Jurnal Analisis*, 6(2), 188–193. <http://pasca.unhas.ac.id/jurnal/files/ef79bd330d16ba9fda32510e0a581953.pdf>
- Permansah, S., & Murwaningsih, T. (2018). *Media Pembelajaran Digital: Kajian Literatur Tentang Dampak Penggunaan Media Pembelajaran Digital Di SMK*. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Administrasi Perkantoran*, 3(2), 75. <https://jurnal.uns.ac.id/snpap/article/view/27906>
- Pratiwi, U. (2021). *Mudah Belajar Desain Grafis Dengan Aplikasi Canva*. 94. [www.Divapress-Online.Com](http://www.divapress-online.com)
- Purba, Y. A., & Harahap, A. (2022). *Pemanfaatan Aplikasi Canva Sebagai Media Pembelajaran Matematika Di SMPN 1 Na IX-X Aek Kota Batu*. *Jurnal Cendekia : Jurnal Pendidikan Matematika*, 6(2), 1325–1334. <https://doi.org/10.31004/cendekia.v6i2.1335>
- Purwono. (2010). *Studi Kepustakaan*. In Universitas Gajah Mada (Pp. 66–72).
- Raaihani, R. (2021). *Penggunaan Media Pembelajaran Infografis (Canva) Pada Materi Ekosistem Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa*. <http://repository.unpas.ac.id/54858/>
- Raharjo, B. (2022). *Cara Efektif Menumbuhkan Kreativitas Dan Inovasi*. [Republika.Co.Id. https://www.Republika.Co.Id/Berita/R6rz7r415/Cara-efektif-Menumbuhkan-Kreativitas-Dan-Inovasi](https://www.republika.co.id/berita/R6rz7r415/cara-efektif-menumbuhkan-kreativitas-dan-inovasi)
- Rahmatullah, R., Inanna, I., & Ampa, A. T. (2020). *Media Pembelajaran Audio Visual Berbasis Aplikasi Canva*. *Jurnal Pendidikan Ekonomi Undiksha*, 12(2), 317–327.
- Santosa, J., Karlina, E., & Suratriadi, P. (N.D.). *Pengaruh Kuliah Melalui Whatsapps Terhadap Kepuasan Mahasiswa D3 Manajemen Pajak Universitas Bina Sarana Informatika (UBSI) Cabang Salemba 22 Jakarta*. 1–19.
- Santrock, J. W. (2011). *Perkembangan Anak Edisi 7 Jilid 2. (Terjemahan: Sarah Genis B)*. Erlangga.
- Sari, K. (2020). *Pengaruh Model Cooperative Learning Tipe Make A Match Terhadap Hasil Belajar PKN*. *Jurnal Pedagogi*, 39. <http://jurnal.fkip.unila.ac.id/index.php/pgsd/article/view/20549>

- Sari, R. W. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran Infografis Pada Materi Pemanasan Global Untuk Siswa Kelas VII Di SMP/MTS*. [Http://Digilib.Uinkhas.Ac.Id/16364/1/Riva Winda Sari_T201810069.Pdf](http://Digilib.Uinkhas.Ac.Id/16364/1/Riva%20Winda%20Sari_T201810069.Pdf)
- Setiyaningsih, D., Rosmi, F., Santoso, G., & Virginia, A. (2020). *Implementasi Pendidikan Karakter Dalam Pembelajaran PKN Di Sekolah Dasar*. *Dikdas Matappa: Jurnal Ilmu Pendidikan Dasar*, 3(2), 279. [Https://Doi.Org/10.31100/Dikdas.V3i2.693](https://doi.org/10.31100/dikdas.v3i2.693)
- Sholeh, M., Rachmawati, R. Y., & Susanti, E. (2020). *Penggunaan Aplikasi Canva Untuk Membuat Konten Gambar Pada Media Sosial Sebagai Upaya Mempromosikan Hasil Produk UKM*. *Jurnal Pengabdian Masyarakat Berkemajuan*, 4(1), 430. [Https://Doi.Org/10.31764/Jpmb.V4i1.2983](https://doi.org/10.31764/jpmb.v4i1.2983)
- Sindi Maulia. (2023). *Pemanfaatan Aplikasi Canva Sebagai Media Pembelajaran Di Era Digital*. 83–87.
- Siyoto, Sandu & Sodik, A. (2015). *Dasar Metodologi Penelitian* (Vol. 4, Issue 1). [Https://Zenodo.Org/Record/1117422/Files/Dasar Metodologi Penelitian.Pdf?Download=1](https://zenodo.org/record/1117422/files/dasar%20metodologi%20penelitian.pdf?download=1)
- Sobandi, A., Yuniarsih, T., Meilani, R. I., & Indriarti, R. (2023). *Pemanfaatan Fitur Aplikasi Canva Dalam Perancangan Media Pembelajaran Berbasis Pendekatan Microlearning*. 8(1), 98–109.
- Sony Junaedi. (2021). *Aplikasi Canva Sebagai Media Pembelajaran Daring Mahasiswa Pada Mata Kuliah English For Information Communication And Technology*. 07, 80–89. [Https://Jurnal.Polines.Ac.Id/Index.Php/Bangun_Rekaprima/Article/View/3000/107647](https://jurnal.polines.ac.id/index.php/bangun_rekaprima/article/view/3000/107647)
- Sukardi. (2021). *Analisa Minat Membaca Antara E-Book Dengan Buku Cetak Menggunakan Metode Observasi Pada Politeknik Tri Mitra Karya Mandiri*. *Ikra-Ith Ekonomika*, 4(2), 158–163. [Https://Journals.Upi-Yai.Ac.Id/Index.Php/Ikraith-Ekonomika/Article/View/1029](https://journals.upi-yai.ac.id/index.php/ikraith-ekonomika/article/view/1029)
- Sulistyo, Y. (2016). *Penyusunan Media Pembelajaran Poster Berbasis Teks: Studi Kasus Media Pembelajaran Poster Karya Mahasiswa Semester 5 Pendidikan Bahasa Indonesia UMS*. *Jurnal Varidika*, 27(2), 208–215. [Https://Doi.Org/10.23917/Varidika.V27i2.1402](https://doi.org/10.23917/varidika.v27i2.1402)
- Supradaka. (2022). *Pemanfaatan Canva Sebagai Media Perancangan Grafis*. *Ikraith-Teknologi*, 6(74), 62–68.
- Wiryani, A. P. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Website Canva Pada Pembelajaran Daring Mata Pelajaran Sejarah Di Sekolah Menengah Atas*. In *Edufortech* (Vol. 6, Issue 1). [Https://Repository.Unsri.Ac.Id/54840/3/Rama_87201_06041281722039_0020087602_0027098105_01_Front_Ref.Pdf](https://repository.unsri.ac.id/54840/3/Rama_87201_06041281722039_0020087602_0027098105_01_Front_Ref.Pdf)

Yuliarmi, N. N. & M. A. A. I. N. (2019). *Metode Riset Jilid 2*. Cv Sastra Utama.
[Http://Erepo.Unud.Ac.Id/Id/Eprint/34329/1/A50f5b4c1f8fbe01e6a260940cdfd6b.Pdf](http://Erepo.Unud.Ac.Id/Id/Eprint/34329/1/A50f5b4c1f8fbe01e6a260940cdfd6b.Pdf)

