

DAFTAR PUSAKA

- Akhmad, K. A. (2021). Peran Pendidikan Kewirausahaan Untuk Mengatasi Kemiskinan. *JURNAL EKONOMI, SOSIAL & HUMANIORA*, 2(06), 173-181.
- Akuntansi Indonesia, 8.2 (2010) <<https://doi.org/10.21831/jpai.v8i2.949>>.
- Ali Muhson, 'Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi', *Jurnal Pendidikan*
- Amalia, N. I., Yuniawatika, Y., & Murti, T. (2020). Pengembangan E-Booklet Berbasis Karakter Kemandirian Dan Tanggung Jawab Melalui Aplikasi Edmodo Pada Materi Bangun Datar. *Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan*, 3(3), 282-291.
- Amita Diananda, 'Psikologi Remaja Dan Permasalahannya', *Journal ISTIGHNA*, 1.1 (2019), 116–33
- Azizi Hj Yahaya, 'DEFINISI REMAJA DAN PEMBENTUKAN KONSEP KENDIRI DALAM HUBUNGANNYA
- D. F., & Mallawa, A. (2020). Performance Analysis of Purse Seine with FADs and without FADs at Lappa Fishing Port, Sinjai Regency. *International Journal of Environment, Agriculture and Biotechnology*, 5(5).
- DENGAN KELUARGA', Part 2, 2011.
- Djalil, dkk. Pengukuran dalam Pendidikan, (Jakarta: Program Pasca Sarjana, 2000).
- Ekayani/publication/315105651_PENTINGNYA_PENGGUNAAN_MEDIA_PEMBELAJARAN_UNTUK_ME
- Eko Putro Widoyoko. Teknik Penyusunan Instrumen Penelitian, (Yogyakarta: Pustaka Belajar, 2014), hal. 237
- Eni Lestarina and others, 'Perilaku Konsumtif Di Kalangan Remaja', *JRTI (Jurnal Riset Tindakan*
- Handayati, S. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran E-Book Dengan Memanfaatkan Fitur Rumah Belajar Pada Pada Mata Pelajaran IPA. *JIRA: Jurnal Inovasi dan Riset Akademik*, 1(4), 369-384.
- Indonesia), 2.2 (2017), 1–6 <<https://doi.org/10.29210/3003210000>>.

Indonesia, P. R. (2006). Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional.

J Oktaviani, 'BAB II Kosep Perilaku Remaja', Universitas Muhammadiyah Semarang, 51.1 (2018), 51

MISYKAT: Jurnal Ilmu-Ilmu Al-Quran, Hadist, Syari'ah Dan Tarbiyah, 3.1 (2018), 171

Ni Luh and Putu Ekayani, 'Pentingnya Penggunaan Media Siswa',
Pentingnya Penggunaan Media
NINGKATKAN_PRESTASI_BELAJAR_SISWA/links/58ca607eaca272a550888
0a2/PENTINGNYA-

Norma Dewi Shalikhah, 'Media Pembelajaran Interaktif Lectora Inspire Sebagai Inovasi

Nurdina, H. (2020). Pengembangan E-Book Interaktif Produk Kreatif Kewirausahaan Berbasis Learning Cycle 7E Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa SMK Negeri 1 Kaligondang Purbalingga.

Pembelajaran Untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa, March, 2021, 1-16

Pembelajaran', Warta LPM, 20.1 (2017), 9-16

<<https://doi.org/10.23917/warta.v19i3.2842>>.

PENGGUNAAN-MEDIA-PEMBELAJARAN-UNTUK-MENINGKATKAN-PRESTASI->.

Rembangsupu, A., Budiman, K., & Rangkuti, M. Y. (2022). Studi Yuridis Tentang Jenis Dan Jalur Pendidikan Di Indonesia. *al-Afkar, Journal For Islamic Studies*, 91-100.

Safitri, N., Wisroni, W., & Solfema, S. (2018). Gambaran Kompetensi Kepribadian Instruktur pada Pembelajaran Pelatihan Menjahit di Panti Sosial Bina Remaja Harapan Kota Padang Panjang. *SPEKTRUM: Jurnal Pendidikan Luar Sekolah (PLS)*, 6(3), 381-387.

Septiara, D. P., & Saino, S. (2022). Pengembangan E-Modul berbasis Web pada Mata Pelajaran Produk Kreatif dan Kewirausahaan kelas XI BDP I di SMKN 1 Surabaya. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 6(2), 10689-10699.

Sirusa.bps.go.id,2019.kuesioner pecahan survey imk triwulan.Di unduh pada 13 Desember 2022. <https://sirusa.bps.go.id/sirusa/index.php/kuesioner/2282>

Sugiyono, Model Pelatihan Kuantitatif dan Kualitatif RnD, (Bandung: Alfabeta, 2015), hal. 297

Suharismi Arikunto, Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek, (Jakarta: Rineka Cipta, 2010), hal. 213

Sumara, D; Humaedi, S; Santoso.

Suryadi, D. (2018). Peran dan Strategi Perkembangan Kewirausahaan dan Tantangannya Dalam Menghadapi Perekonomian di Masa Yang Akan Datang.

Tejo Nurseto, 'Membuat Media Pembelajaran Yang Menarik', Jurnal Ekonomi Dan Pendidikan, 8.1

Teni Nurrita, 'Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa',

