

## DAFTAR PUSTAKA

### Buku

Arsyad, Azhar. 2017. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.

Darmawan, Deni. 2016. *Mobile Learning: Sebuah Aplikasi Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Press.

Daryanto. 2013. *Media Pembelajaran Peranannya Sangat Penting dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*. Yogyakarta: Penerbit Gava Media.

Dijkstra, Sanne. 2001. *Multimedia Learning: Result and Perspectives*. Jerman: Peter Lang.

Heinich, Robert dkk. 2002. *Instructional Media and Technologies for Learning: Seventh Edition*. New Jersey: Pearson Education

Henslin, James M. 2007. *Sosiologi dengan Pendekatan Membumi*. Jakarta: Erlangga.

Kadaruddin. 2016. *Buku Referensi Media dan Multimedia Pembelajaran*. Yogyakarta: Penerbit Deepublish.

Kurniasih, Imas dan Sani, Berlin. 2014. *Implementasi Kurikulum 2013: Konsep dan Penerapan*. Surabaya: Kata Pena.

Macionis, John. 2018. *Sociology Sixteenth Edition: Global Edition*. Harlow: Pearson Education.

Maunah, Binti. 2016. *Sosiologi Pendidikan*. Yogyakarta: Media Akademi.

Mayer, Richard E. 2009. *Multimedia Learning: Prinsip-Prinsip dan Aplikasi*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.

Miarso, Yusufhadi. 2004. *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Kencana.

Mulyasa. 2013. *Pengembangan dan Implementasi Kurikulum 2013*. Bandung: Remaja Rosdakarya.

Nasdian, Fredian Tonny. 2015. *Sosiologi Umum*. Jakarta: Pustaka Obor.

Pribadi, Benny A. 2017. *Media dan Teknologi Dalam Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.

Rusli, Muhammad dkk. 2017. *Multimedia Pembelajaran yang Inovatif: Prinsip Dasar dan Model Pengembangan*. Yogyakarta: Penerbit Andi.

Sanjaya, Wina. 2008. *Perencanaan dan Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.

Soekanto, Soerjono. 2015. *Sosiologi Suatu Pengantar*. Jakarta: Rajawali Pers.

Sudharta, I Gde Wawan dan Tegeh, I Made. 2015. *Desain Multimedia Pembelajaran*. Yogyakarta: Media Akademi.

Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian dan Pengembangan*. Bandung: Alfabeta.

Tischler, Henry L. 2007. *Introduction to Sociology Ninth Edition*. Belmont: Thomson Wadsworth.

Wibawanto, Wanda. 2017. *Desain dan Pemograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Jember: Cerdas Ulet Kreatif.

Widada dan Wulansari, Bakti. 2019. *Cara Mudah Membuat Media Pembelajaran Menggunakan Adobe Flash Professional CS6*. Yogyakarta: Gava Media.

Yao Tung, Khoe. 2017. *Desain Instruksional: Perbandingan Model dan Implementasinya*. Yogyakarta: Penerbit Andi.

## Jurnal

Doyoung, Lee dan Houkyoung, Ryu. 2013. "Learner Acceptance of a Multimedia-Based Learning System" dalam *International Journal of Human-Computer Interaction* Volume 29 (hlm.419-437).

Elmagzoub, Mohd. 2015. "For Effective Use of Multimedia in Education, Teachers Must Develop their Own Educational Multimedia Applications" dalam *The Turkish Online Journal Of Educational Technology* Volume 14 (hlm.62-68).

Herijanto, Budi. 2012. "Pengembangan *Motion video* Pembelajaran IPS Materi Bencana Alam" dalam *Jurnal Educational Social Studies* Volume 1 (hlm.9-12).  
Semarang: Universitas Negeri Semarang

Magner dkk. 2014. "Which Features Make Illustrations in Multimedia Learning Interesting?" dalam *Educational Psychology* Volume 36 (hlm.2-18).

Sisdiati, Datiet Destarini dkk. 2016. "Pengembangan *Motion video* Berbasis Program Adobe Flash CS6 Untuk Pembelajaran Geografi Materi Pokok Hubungan Manusia dan Lingkungan" dalam *Jurnal Edu Geography* Volume 4 (hlm.81-87). Semarang: Universitas Negeri Semarang.

Tarigan, Darmawaty dan Siagian, Sahat. 2015. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Pembelajaran Ekonomi" dalam *Jurnal Teknologi Informasi & Komunikasi* dalam Pendidikan Volume 2 (hlm.187-200). Medan: Universitas Negeri Medan.

Wang, Jian dan Wang, Lu. 2018. "Animation Development in Multimedia Teaching Software Based on Multimedia Tool Book" dalam *Educational Science: Theory & Practice* Volume 18 (hlm.1679-1687).

## **Tesis**

Astuti, Tri. 2016. *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif pada Mata Pelajaran Sekolah Dasar Muhammadiyah Program Unggulan Colomadu Karanganyar*. Surakarta: Universitas Negeri Sebelas Maret.

Hilmiah, Anis Syaitul. 2014. *Pengembangan Media Pembelajaran IPS Berbasis Multimedia dan Komik di SDN 3 Patokan Kabupaten Situbondo*. Surakarta: Universitas Negeri Sebelas Maret.

Rumainur. 2016. *Pengembangan Media Ajar Berbasis Multimedia Autoplay Studio 8 Dalam Pembelajaran Sejarah Kebudayaan Islam Kelas XI MA Bilingual Batu Malang*. Malang: UIN Maulana Malik Ibrahim.

## **Artikel Online**

*Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia Nomor 37 Tahun 2018*. Direktorat Jenderal Pendidikan Dasar dan Menengah

<http://www.datadikdasmen.com/2019/01/unduh-pdf-permendikbud-nomor-37->

[tahun.html](http://www.datadikdasmen.com/2019/01/unduh-pdf-permendikbud-nomor-37-tahun.html) (diakses pada 9 Maret 2020, pukul 11.13 WIB)