

DAFTAR PUSTAKA

- Arsyad, A. (2003). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Arsyad, A. (2008). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Grafindo Persada.
- Arsyad, A. (2010). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Blitar, B. P. (2014). *Kabupaten Blitar Dalam Angka 2014*. Kabupaten Blitar: Badan Pusat Statistik.
- Brigs, L. (1970). *Principles of Constructional Design*. New York: Holt, Rinehart and Winston.
- Depdiknas. (2003). *Undang-undang RI No.20 tahun 2003.tentang sistem pendidikan nasional*.
- Djamarah. (1996). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Gagne, R. M. (1970). *The Conditins of Learning*. . New York: Holt,Rinehart and Winston.
- Locke, J. (1960). *An Essay Concerning Human Understanding (Ed. Winkler, P.K.)*. Indiana Polis: Hacket Publishing Company.
- Muryani, S. (2019). Perancangan animasi interaktif prosedur merawat peralatan multimedia pada jurusan multimedia SMK BPS&K II Bekasi. *Jurnal Teknologi Dan Informasi*, 138-150.
- Norhaziana. (2005). *Pengantar Mitigasi Bencana Geologi*. Jakarta.
- Rahmayanti, L. (2018). *Pengaruh Penggunaan Video Animasi Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas V*. Sidoarjo.
- Rayandra, A. (2011). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Gaung Persada (GP) Press.
- Riyana. (2007). *Pedoman Pengembangan Media Video*. Jakarta.
- Sugihartono. (2007). *Psikologi Pendidikan*. Yogyakarta: UNY Pers.
- Sugiyono. (2005). *Memahami Penelitian Kualitatif*. Bandung: CV Alfabeta.
- Sujiono. (2014). Pengembangan modul IPA Terpadu berbasis problem based learning tema gerak untuk meningkatkan kemampuan berpikir kritis siswa. *Unnes Science Education Journal*.
- Suliarsis, T. (2020). *Pembelajaran Lingkungan Pada Kemampuan Kognitif Anak kelompok B RA Darul Hafidhin Surabaya Tahun Pelajaran 2019-2020*. Surabaya.