

## DAFTAR PUSTAKA

- Afandi, Muhammad, dkk. 2013 *Model dan Metode Pembelajaran di Sekolah*. Semarang: UNISULA PRESS.
- Anni, Catharina Tri. 2004. *Psikologi Belajar*. Semarang: IKIP Semarang Press.
- Arikunto, Suharsimi. 2010. *Penelitian Tindakan Kelas*. Yogyakarta: Aditya Media.
- Arikunto, Suharsimi, Suhardjo, Supardi. 2012. *Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Arsyad, Azhar. 2011. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Aqib, Zainal. 2009. *Penelitian Tindakan Kelas (PTK) untuk Guru, SD, SLB, TK*. Bandung: Yrama Widya.
- Amornchewin, Racthadapon. 2018. *The Development of SQL Language Skill In Data Definition And Data Manipulation Languages Using Exercises With Quizizz For Student Learning Engagements Indonesia*. Journal Of Informatics Education, Volume 02, Issue 02.
- A. Octavin, Tarigan. 2016. *Penerapan Model Active Learning Type Quiz Team Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa SMK*. Journal Of Mechanical Engineering Education, Volume 03, Issue 01.
- Ayunara Bahar 2017. Membuat Kuis Interaktif Kelas dengan Quizizz (Diakses dari <http://www.ahzaa.net/2017/08/membuat-kuis-interaktif-kelas-dengan.html> pada tanggal 08 Desember 2019, pukul 09.10 WIB)

- Bahri, Djamarah Syaiful. 2010. *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung: PT. Refika Aditama.
- Daryanto. 2010. *Media Pembelajaran Cetakan 1*. Bandung: Satu Nusa.
- Daryanto. 2011. *Penelitian Tindakan Kelas dan Penelitian Tindakan Sekolah beserta contoh – contohnya*. Yogyakarta: Gava Media.
- Daryanto. 2012. *Media Pembelajaran, Teori, dan Aplikasi*. Yogyakarta: Trust Media.
- Darwanti. 2017. *Efektivitas Metode Quiz Team Dan Murder Terhadap Aktivitas Belajar Dan Kemampuan Pemecahan Masalah Dalam Pembelajaran IPS Pada Kelas VII SMP Laboratorium Percontohan UPI*. Jurnal Pendidikan Ilmu Sosial, Volume 26, Nomor 01.
- Hamalik, Oemar. 2013. *Proses Belajar dan Mengajar*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Hamdayani, Juwaita. 2016. *Metodologi Pengajaran*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Hasibuan dan Moedjiono. 2012. *Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Hermawan, Retnadi, Wahyudin. 2015. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Teknologi Informasi Dan Komunikasi Berbasis Multimedia Di Madrasah Tsanawiyah Darul Mutaalimin*. Jurnal Algoritma Volume 11, Nomor 02.
- Hosnan. 2014. *Pendekatan Sainifik dan Kontekstual dalam Pembelajaran Abad 21*. Bogor: Ghalia Indo.

Istikomah, Nurul, dkk. 2018. *Penerapan Model Discovery Learning Pada Pembelajaran IPS Untuk Meningkatkan Keaktifan Dan Hasil Belajar Kognitif Siswa SD*. Jurnal Didaktika Dwija Indria, Volume 06, Nomor 03.

Iswadi, Herwani. 2021. *Metode Active Learning Upaya Peningkatan Keaktifan Dan Hasil Belajar Siswa Di Era Pandemi Covid-19*. Chalim Journal Of Teaching And Learning, Volume 01, Issue 01.

Komulasari, Kokom. 2010. *Pembelajaran Kontekstual Konsep dan Aplikasi*. Bandung: PT Refika Aditama.

Kustandi, Cecep dan Bambang Sutjipto. 2011. *Media Pembelajaran; Manual dan Digital*. Bogor: Ghalia Indonesia.

Majid, Abdul. 2013. *Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.

Modul Lengkap Penggunaan Aplikasi Quizizz (Diakses dari <https://www.scribd.com/user261240978/olalaromlah> pada tanggal 05 Desember 2019, pukul 08.36 WIB)

Muzaemah. 2020. *Penerapan Pembelajaran Kooperatif TGT Untuk Meningkatkan Motivasi Dan Hasil Belajar IPS Siswa Kelas VIII SMP Negeri 26 Purworejo*. Jurnal Profesi Keguruan, Volume 06, Nomor 01.

Panggabean, Suvriadi. 2020. *Studi Penerapan Media Kuis Interaktif Quizizz Terhadap Hasil Belajar Mahasiswa Prodi Pendidikan Matematika*. Journal Mathematics Education And Science, Volume 06, Issue 01.

Pargito. 2011. *Penelitian Tindakan Bagi Guru Dan Dosen*. Bandar Lampung: Anugerah Utama Raharja (Aura).

Purba, Leony Sanga Lamsari. 2019. *Peningkatan Konsentrasi Belajar Mahasiswa Melalui Pemanfaatan Evaluasi Pembelajaran Quizizz Pada Mata Kuliah Kimia Fisika*. Jurnal Dinamika Pendidikan, Volume 12, Nomor 01.

Purwanto, M. Ngalim. 2002. *Psikologi Pendidikan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.

Putra, Nusa. 2014. *Penelitian Tindakan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.

Rossiani Dewi. 2021. *Kolaborasi Whatsapp Dan Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Di Masa Pandemi Covid-19*. Ideguru: Jurnal Karya Ilmiah Guru, Volume 06, Nomor 03.

Rusman, 2012. *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer*. Bandung: Alfabeta.

Sadiman, Arief, dkk. 2014. *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Grafindo Persada.

Sanaky, A.H. 2013 *Media Pembelajaran Interaktif Inovatif*. Yogyakarta: Kaubaka Dipantara.

Salsabila, Unik Hanifah. 2020. *Pemanfaatan Aplikasi Quizizz Sebagai Media Pembelajaran Di Tengah Pandemi Pada Siswa SMA*. Jurnal Ilmiah Ilmu Terapan Universitas Jambi, Volume 04, Nomor 02.

Sari, Dewi Purnama, dkk. 2020. *Pengaruh Metode Kuis Interaktif Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Mata Kuliah Trigonometri Pendidikan Matematika*. Jurnal Pendidikan Matematika, Volume 12, Nomor 02.

Sanjaya, H. Wina. 2014. *Strategi Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.

Siska, Yulia. 2016. *Konsep Dasar IPS untuk SD/MI*. Yogyakarta: Garudhawaca.

Subrata, Sumadi Surya. 2000. *Psikologi Pendidikan*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.

Sudiman. 2002. *Media Pembelajaran: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT Raja Grafindo.

Sukiman. 2012. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Pedagogia.

Sudjana, Nana. 2000. *Dasar – Dasar Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT. Sinar Baru Algesindo.

Sumantri, Numan. 2001. *Pembaharuan Pendidikan IPS*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.

Suprihatiningrum. 2013. *Strategi Pembelajaran: Teori dan Aplikasi*. Yogyakarta: Ar – Ruzz Media.

Suryadi, Tutik Dermayanti Tri. 2019. *Upaya Meningkatkan Hasil Belajar IPS Melalui Penerapan Model Discovery Learning Siswa Kelas IX.2 SMP Negeri 4 Mataram*. Jurnal Pendidikan Dan Sains, Volume 01,

Suryani, Nunuk dan Leo. A. 2012. *Strategi Belajar Mengajar*. Yogyakarta: Ombak.

Susanto, Ahmad. 2013. *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.

Susilo, Joko Lambang. 2022. *Peningkatan Hasil Belajar IPS Melalui Pembelajaran Kooperatif TGT Pada Siswa Kelas VIII E SMP Negeri 1 Bendosari*. Jurnal Widya Sari, Volume 24, Nomor 02.

Suyono dan Hariyanto. 2011. *Belajar dan Pembelajaran*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.

Suyoto. 2011. *Penelitian Tindakan Kelas dan Penelitian Tindakan Sekolah beserta contoh – contohnya*. Yogyakarta: Gava Media.

Trianto. 2007. *Model – Model Pembelajaran Inovatif berorientasi Konstruktivistik*. Jakarta: Prestasi Pustaka.

Trianto. 2010. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif, Progresif*. Jakarta: Bumi Aksara 2010.

Usman, Muhammad Uzer. 2000. *Menjadi Guru Profesional*. Bandung: PT, Remaja Rosdakarya.

Zulkifli. 2011. *Metodologi Pelajaran Bahasa Arab*. Pekanbaru: Zanafa Publising. Lampung.