

DAFTAR PUSTAKA

- Agarina, M. ... Sutedi. (2019). User-Centered Design Method in the Analysis of User Interface Design of the Department of Informatics System's Website. *The 5th International Conference on Information Technology and Bussiness (ICITB)*, 218–230. <https://jurnal.darmajaya.ac.id/index.php/icitb/article/view/2098>
- Alfarizi, S. ... Aryanti, R. (2020). Implementasi Unified Modelling Language Pada Sistem Informasi Nasgor Delivery Berbasis Web. *Jurnal Interkom*, 15(2), 42–52. <https://doi.org/10.35969/interkom.v15i2.86>
- Arief, M. R. (2011). *Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP dan MySQL* (1st ed.). CV. Andi Offset.
- Aryani, D. ... Septiyani, P. (2017). Prototype Sistem Absensi Dengan Metode Face Recognition Berbasis Arduino Pada SMK Negeri 5 Kabupaten Tangerang. *Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Multimedia, STMIK AMIKOM Yogyakarta*, 5(1), 37–42. <https://ojs.amikom.ac.id/index.php/semnasteknomedia/article/view/1642/1633>
- Bank, C., & Cao, J. (2014). Web UI Design Best Practices. In *Mountain View: UXPin*.
- Brooke, J. (2013). SUS : A Retrospective. *Journal of Usability Studies (JUS)*, 8(2), 29–40. https://www.researchgate.net/publication/285811057_SUS_a_retrospective
- Capes, T. (2011). *User Interfaces in Computing*.
- Damayanti ... Azizul Andika, T. (2021). Digitalisasi Sistem Peminjaman Buku Pada SMK Negeri 2 Kalianda Lampung Selatan. *Journal of Technology and Social for Community Service (JTSCS)*, 2(2), 128–138. <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/teknobdimas>
- Defriani, M. ... Jaelani, I. (2021). Uji Usability Dengan Metode Cognitive Walkthrough Dan System Usability Scale (SUS) Pada Situs Web STT Wastukencana. *INTECOMS: Journal of Information Technology and Computer Science*, 4(1), 30–39. <https://doi.org/10.31539/intecom.v4i1.2072>
- Engkus. (2019). Pengaruh Kualitas Pelayanan Terhadap Kepuasan Pasien Di Puskesmas Cibitung Kabupaten Sukabumi. *Jurnal Governansi*, 5(2), 99–109. <https://doi.org/10.30997/jgs.v5i2.1956>
- Febriansyah, R., & Gutama, D. H. (2021). Rancangan Desain User Interface Dan User Experience Pada Aplikasi Ingkung Guwosari Dengan Menggunakan Metode User Centered Design Dan Usability Testing (Studi Kasus : Desa Guwosari). *Jurnal RESTIKOM : Riset Teknik Informatika Dan Komputer*, 3(1), 37–41. <https://doi.org/10.52005/restikom.v3i1.79>

- Fikriyya, A., & Dirgahayu, R. T. (2020). Implementasi Prototyping dalam Perancangan Sistem Informasi Sekolah Desa Pendar Foundation Yogyakarta. *Journal Automata, Universitas Islam Indonesia*, 1(2). <https://ojs2-journal.uii.ac.id/AUTOMATA/article/download/15552/10247>
- Firmansyah ... Sampetoding, E. A. M. (2023). SISTEM INFORMASI UKM E-SPORT UNIVERSITAS HASANUDDIN BERBASIS WEB. *Jurnal Indonesia : Manajemen Informatika Dan Komunikasi*, 4(1), 49–57.
- Garret, J. J. (2011). The Elements of User Experience: User-Centered Design for the Web and Beyond, Second Edition. In *Interactions* (Vol. 10, Issue 5). <https://doi.org/10.1145/889692.889709>
- Gube, J. (2010). *What Is User Experience Design? Overview, Tools And Resources*. Smashing Magazine. <https://www.smashingmagazine.com/2010/10/what-is-user-experience-design-overview-tools-and-resources/>
- Gunawan, R. ... Afriyudi. (2017). Menggunakan Metode User Centered Design (Studi Kasus Lkp Palcomtech). *STMIK PalComTech*, 51–57.
- Guo, F. (2012). *More Than Usability: The Four Elements of User Experience*. UX Matters. <https://www.uxmatters.com/mt/archives/2012/04/more-than-usability-the-four-elements-of-user-experience-part-i.php>
- Hasbi, F. ... Hidayatullah, A. F. (2018). Pengembangan Front-End Aplikasi UIIPortofolio Berbasis Web. *Universitas Islam Indonesia*.
- Indarto, I. D. (2014). *Pembangunan Sistem Informasi Spare Parts Terintegrasi Berbasis Web*. Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
- ISO. (2019). *ISO 9241-210:2019 Ergonomics of human-system interaction — Part 210: Human-centred design for interactive systems*. International Organization For Standardization (ISO). <https://www.iso.org/standard/77520.html>
- Junilla, A. V. (2021). *PERANCANGAN UI/UX MICROSERVICE SISTEM INFORMASI AKADEMIK KAMPUS DENGAN METODE PERANCANGAN FIVE PLANES*. UIN Syarif Hidayatullah.
- Kesuma, D. P. (2021). Penggunaan Metode System Usability Scale Untuk Mengukur Aspek Usability Pada Media Pembelajaran Daring di Universitas XYZ. *JATISI (Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi)*, 8(3), 1615–1626. <https://doi.org/10.35957/jatisi.v8i3.1356>
- Kurnia, W. (2019). *Desain Interaksi Aplikasi Rekam Medis Berbasis UCD (Studi Kasus : RSUD dr. Soehadi Prijonegoro Sragen)* [Universitas Islam Indonesia]. <https://dspace.uii.ac.id/bitstream/handle/123456789/14150/14523160-WindaKurnia-LaporanTA.pdf?sequence=2&isAllowed=y>
- Kurniawan, E. ... Nata, A. (2022). Penerapan System Usability Scale (Sus) Dalam

- Pengukuran Kebergunaan Website Program Studi Di STMIK Royal. *Journal of Science and Social Research*, 1, 43–49. <https://doi.org/10.54314/jssr.v5i1.817>
- Larasati, I. ... Anggoro, D. A. (2020). Implementasi Website Profil SMP N 2 Kartasura. *Abdi Teknayasa*, 1(2), 42–46. <https://doi.org/10.23917/abditeknayasa.v1i2.202>
- Liang, J. ... Lei, J. (2018). Usability study of mainstream wearable fitness devices: Feature analysis and system usability scale evaluation. *JMIR Mhealth and Uhealth*, 6(11), 1–14. <https://doi.org/10.2196/11066>
- Martanto. (2018). *Analisis User Experience untuk Perancangan User Interface Indigoes menggunakan Metode Kansei Engineering (Studi Kasus : STMIK IKMI Cirebon)*. 1–23.
- Maulani, T. J. ... Perdanakusuma, A. R. (2021). Evaluasi User Experience Menggunakan Metode Usability Testing dan User Experience Questionnaire (UEQ)(Studi Kasus: Website Superprof.co.id dan Zonaprivat.com). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer E-ISSN*, 5(6), 2639–2645.
- Melinda, M. ... Susanto, E. R. (2017). Rancang Bangun Sistem Informasi Publik Berbasis Web (Studi Kasus : Desa Durian Kecamatan Padang Cermin Kabupaten Pesawaran). *Jurnal Tekno Kompak*, 11(1), 1–4. <https://doi.org/10.33365/jtk.v11i1.63>
- Mithun, A. M. ... Yafooz, W. M. S. (2018). Extended User Centered Design (UCD) Process in the Aspect of Human Computer Interaction. *International Conference on Smart Computing and Electronic Enterprise (ICSCEE)*. <https://doi.org/10.1109/ICSCEE.2018.8538388>
- Mukti, Y. I. (2018). Rancang Bangun Website Sekolah Dengan Metode User Centered Design (UCD). *Jurnal Ilmiah Betrik*, 9(2), 84–95. <https://doi.org/10.36050/betrik.v9i02.34>
- Ngantung, R. K., & Pakereng, M. A. I. (2021). Model Pengembangan Sistem Informasi Akademik Berbasis User Centered Design Menerapkan Framework Flask Python. *Jurnal Media Informatika Budidarma*, 5(3), 1051–1062. <https://doi.org/10.30865/mib.v5i3.3054>
- Norman, D. A., & Draper, S. W. (1985). *User Centered System Design: New Perspectives on Human-Computer Interaction*. Baywood Publishing Co., Inc. <https://doi.org/10.2307/1422802>
- Nurkholis, A. ... Amalia, Z. (2022). Digitalisasi Pelayanan Administrasi Surat Pada Desa Bandarsari. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 3(1), 21–28. <https://doi.org/10.33365/jsstcs.v3i1.1493>
- Nurlifa, A. ... Kariyam. (2014). Analisis Pengaruh User Interface Terhadap

Kemudahan Penggunaan Sistem Pendukung Keputusan Seorang Dokter. *Prosiding SNATIF Ke-1 Ta*, 333–340.

- Permana, A. (2018). Rancang Bangun Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web (Studi Kasus: Universitas Kuningan). *Jurnal Cloud Information*, 3(2), 36–40.
- Pradipta, A. A. ... Ambarsari, N. (2015). PENGEMBANGAN WEB E-COMMERCE BOJANA SARI MENGGUNAKAN METODE PROTOTYPE. *Jurnal Tugas Akhir / Fakultas Rekayasa Industri Brought*, 2(1), 1042–1056.
- Pratiwi, D. ... Wardani, N. H. (2018). Penggunaan Metode User Centered Design (UCD) dalam Perancangan Ulang Web Portal Jurusan Psikologi FISIP Universitas Brawijaya. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 2(7), 2448–2458. <http://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/1609>
- Purnama, I. (2017). PERANCANGAN KAMUS MUSLIM BERBASIS SMARTPHONE ANDROID DENGAN METODE USER CENTERED DESIGN (UCD). *Informatika : Jurnal Ilmiah AMIK Labuhan Batu*, 5(3), 1–14.
- Rahman, E., & Indrati, A. (2021). Membangun Sistem Informasi Inventori CV. Muda Jeans Berbasis Website Menggunakan Metode Rapid Application Development (RAD). *Explore*, 11(1), 63–69. <https://doi.org/10.35200/explore.v11i1.469>
- Sadi, S. ... Mastroiswadi, H. (2021). Usability Evaluation of Scientific Journal Websites using the System Usability Scale (Case Study of the OPSI Journal Website). *RSF Conference Series: Engineering and Technology*, 1(1), 378–387. <https://doi.org/10.31098/cset.v1i1.401>
- Salamudin, M. (2017). Implementasi Metode User Centered Design Untuk Merancang Website Sekolah (Studi Kasus SMPN 4 Negeriagung Lampung). *Jurnal Informatika AMIK AKMI Baturaja*, 6, 1–10.
- Saputra, E. ... Lemantara, J. (2018). Perancangan Desain User Interface Dan User Experience Layanan Informasi Kampus (LIK) Dengan Metode Lean User Experience. *JSIKA: Jurnal Sistem Informasi Dan Komputerisasi Akuntansi (e-Journal)*, 7(5), 1–10. <https://repository.dinamika.ac.id/id/eprint/3697/>
- Satzinger, J. W. ... Burd, S. D. (2012). *Systems Analysis and Design In A Changing World*.
- Sauro, J. (2018). *5 Ways to Interpret a SUS Score*. Measuring U. <https://measuringu.com/interpret-sus-score/>
- SMK Negeri 6 Jakarta. (2022). *SMK Negeri 6 Jakarta*. <https://smkn6dki.or.id/id/>
- Sommerville, I. (2011). *Software Engineering (Rekayasa Perangkat Lunak)* (9th

Editio). Erlangga.

Still, B., & Crane, K. (2018). *Fundamentals of User-Centered Design A Practical Approach*. CRC Press.

<https://www.taylorfrancis.com/books/mono/10.4324/9781315200927/fundamentals-user-centered-design-brian-still-kate-crane>

Sugiyono. (2011). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan Kombinasi (Mixed Methods)*. Alfabeta.

Sugiyono. (2012). *Metode Penelitian Bisnis*. Alfabeta.

Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian dan Pengembangan*. Alfabeta.
https://scholar.google.com/citations?view_op=view_citation&hl=en&user=uUIIujUAAAAJ&citation_for_view=uUIIujUAAAAJ:KlAtU1dfN6UC

Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Alfabeta.

Susilowati, & Handayani, T. (2015). Pengaruh Kualitas Produk Dan Harga Terhadap Loyalitas Melalui Kepuasan Pelanggan Bolt. *Ekonomi Dan Bisnis*, 2(2), 143–154. <https://doi.org/10.35590/jeb.v2i2.716>

Utomo, R. B. (2019). Aplikasi Pembelajaran Manasik Haji dan Umroh berbasis Multimedia dengan Metode User Centered Design (UCD). *J-SAKTI (Jurnal Sains Komputer Dan Informatika)*, 3(1), 68–79. <https://doi.org/10.30645/j-sakti.v3i1.97>

Yunus, A. I. (2018). *Perancangan Desain User Interface dan User Experience Pada Aplikasi SIAKAD Dengan Menggunakan Metode User Centered Design (UCD) pada Universitas Islam Negeri Sunan Ampel Surabaya* [Institut Bisnis dan Informatika STIKOM Surabaya]. <http://repository.dinamika.ac.id/id/eprint/3143/1/14410100068-2018-STIKOMSURABAYA.pdf>

Zulkarnain, A. (2019). Penerapan Mobile-First Design pada Antarmuka Website Profil Sekolah Menggunakan Metode Human-Centred Design (Studi Kasus: SMPN 21 Malang). *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Asia*, 13(2), 125–136. <https://doi.org/10.32815/jitika.v13i2.408>