

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Rahmat, & Eppy Yundra. (2019). *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MULTIMEDIA INTERAKTIF PADA MATA PELAJARAN PENERAPAN RANGKAIAN ELEKTRONIKA KELAS XI TEI DI SMK NEGERI 1 DRIYOREJO*. 1, 385–392.
- Aisyah. (2019). Pengembangan LKS Pembelajaran Matematika Realistik Berbasis Etnomatematika dengan Konteks Gonrang Sipitu itu Simalungun pada Materi Geometri Bangun Ruang Tabung. *Jurnal Basicedu*, 3(2), 524–532.
- Akbar Romadhan, & Puput Wanarti Rusimamto. (2015). *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MENGGUNAKAN MULTIMEDIA INTERAKTIF LECTORA INSPIRE PADA MATA PELAJARAN TEKNIK ELEKTRONIKA DASAR DI SMK NEGERI 3 JOMBANG* Akbar Romadhan Puput Wanarti Rusimamto.
- Andriyani, Fitri & dkk. 2020. Kelayakan Media Pembelajaran Monopoli pada Materi Struktur dan Fungsi Jaringan Tumbuhan. *Jurnal Sains, Teknologi, Sosial, Pendidikan, dan Bahasa*, 5(1).
- Arfandi, A. (2020). Pemanfaatan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Kualitas Pembelajaran Pai Di Sekolah. *Edupedia*, 5(1), 65–77. <https://doi.org/10.35316/edupedia.v5i1.882>
- Astuti, I. A. D., Sumarni, R. A., & Bhakti, Y. B. (2019). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Lectora Inspire sebagai Media Pembelajaran Guru. *Abdimas Dewantara*, 2(2), 107. <https://doi.org/10.30738/ad.v2i2.2872>
- Astuti, I. A. D., Sumarni, R. A., & Saraswati, D. L. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Mobile Learning berbasis Android. *Jurnal Penelitian & Pengembangan Pendidikan Fisika*, 3(1), 57. <https://doi.org/10.21009/1.03108>
- AWAN KURNIAWAN. (2021). *PENGEMBANGAN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS LECTORA INSPIRE DALAM PEMBELAJARAN METEMATIKA*. 6.
- Beauty, Darmawansyah, A., & Julius St, M. (2009). Perancangan Rangkaian Terpadu Penguat Operasional Untuk Pengatur Nada. *Jurnal EECCIS*, 3(2), 17–22.
- Branch, Robert Maribe. 2009. *Intruactional Desaign: The ADDIE Approach*. University of Gerogia: Anthens, GA 30602
- David, M., & Dedek, A. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran Prisma Berbasis Macromedia Flash Dengan Desain Pembelajaran Assure*. 4(1), 83–97. <https://doi.org/10.35438/inomatika.v4i1.323>
- Dias Persada, Dina Andayati, E. F. (2019). Pendeteksi Dini Kebocoran Gas pada Tabung Gas Menggunakan Sensor Mq-2 Berbasis Arduino. *Manajemen Dan Teknik Informatika*, 07(01), 19–29.
- Djoko Sumanto, Sri Utaminingsih, A. H. (2012). *Perkembangan Peserta Didik* (Issue 1).

- Dwijayani, N. M. (2019). Development of circle learning media to improve student learning outcomes. *Journal of Physics: Conference Series*, 1321(2), 171–187. <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1321/2/022099>
- Faizal, E., Nugrahanto, I., & Sungkono, S. (2021). Rancang Bangun Modul Pelatihan Dengan Menggunakan Sensor, Sistem Kendali Dan Aktuator Elektronik. *Jurnal Teknik*, 10(1), 17–23. <https://doi.org/10.31000/jt.v10i1.4005>
- Festiawan, R. (2020). Belajar dan pendekatan pembelajaran. 2020, 1–17. <https://osf.io/mpng9/download>
- Firmadani, F. (2020). Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Sebagai Inovasi Pembelajaran Era Revolusi Industri 4.0. *Prosiding Konferensi Pendidikan Nasional*, 2(1), 93–97. http://ejurnal.mercubuana-yogya.ac.id/index.php/Prosiding_KoPeN/article/view/1084/660
- Hamid, Mustofa Abi, dkk. 2020. Media Pembelajaran. Medan: Yayasan Kita Menulis
- Herliandry, L. D., Nurhasanah, N., Suban, M. E., & Kuswanto, H. (2020). Pembelajaran Pada Masa Pandemi Covid-19. *JTP - Jurnal Teknologi Pendidikan*, 22(1), 65–70. <https://doi.org/10.21009/jtp.v22i1.15286>
- I Gede Suputra Widharma, S.T., M.T, I Made Nova Prasetya, I Putu Widi Ardinata, Kadek Agus Hari Pratama, R. T. (2020). *SENSOR TEKANAN PADA ALAT KESEHATAN. December*.
- Kejuruan, S. M. (2003). Elektronika Analog. *Elektronika*.
- Kulsum, S., & Husnul, S. (2021). *EDUKATIF : JURNAL ILMU PENDIDIKAN Pemanfaatan Media Pembelajaran , Inovasi di Masa Pandemi Covid-19*. 3(4), 2149–2158.
- Lasksani, P., Ratnaya, G., & Arsa, P. S. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Teknik Listrik Dan Elektronika Berbasis Lectora Inspire 17. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro Undiksha*, 7(2), 81–89. <https://doi.org/10.23887/jjpte.v7i2.20224>
- Mas'ud, Muhammad. 2020. Membuat Media Pembelajaran Lectora Inspire. Yogyakarta: Skripta Media Creative
- Muflia, N., & Hambali. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Dasar Listrik dan Elektronika menggunakan Aplikasi Lectora Inspire. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*, 02(01), 75–79.
- Muga, W., Suryono, B., & Januarisca, E. L. (2017). Pengembangan Bahan Ajar Elektronik Berbasis Model Problem Based Learning Dengan Menggunakan Model Dick and Carey. *Journal of Education Technology*, 1(4), 260. <https://doi.org/10.23887/jet.v1i4.12863>
- Muhammad. (2018). Analisis Driver H-Bridge Menggunakan Relay Pada Motor BLDC Konstruksi Axial Flux (Celah Ganda). In *Skripsi*.

- Nur Rahmi, W. (2022). Penerapan Model Pembelajaran Assure Berbasis Daring/E-Learning pada Mata Kuliah Bahasa Inggris di Sekolah Tinggi Teknologi Sinar Husni. *Jurnal Pembelajaran Inovatif*, 5(1), 01–07. <https://doi.org/10.21009/jpi.051.01>
- Nursidik, H., & Suri, I. R. A. (2018). Media Pembelajaran Interaktif Berbantu Software Lectora inspire. *Desimal: Jurnal Matematika*, 1(2), 237. <https://doi.org/10.24042/djm.v1i2.2583>
- Oleh, D., Fisika, J., Matematika, F., Ilmu, D. a N., Alam, P., & Manado, U. N. (n.d.). *Tugas elektronika dasar 1 fet dan mosfet*.
- Pratomo, A., & Irawan, A. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Web Menggunakan Metode Hannafin dan Peck. *Positif*, 1(1), 18–28.
- Puspawardani, H. A., & Yermiandhoko, Y. (2022). Pengembangan Visual Interactive Learning Media Berbasis Virtual Roaming Game dengan Pendekatan RME pada Materi Bangun Datar Kelas 4 SDN 01 Demuk. *Jurnal Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 9(10), 3503–3514.
- Putranto, D., & Belajar, M. (2022). *PENGGUNAAN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF Abstrak Al Qalam : Jurnal Ilmiah Keagamaan dan Kemasyarakatan Vol . 16 , No . 1 Januari - Juni 2022 Al Qalam : Jurnal Ilmiah Keagamaan dan Kemasyarakatan Vol . 16 , No . 1 Januari - Juni 2022*. 16(1), 235–245.
- Rohani. (2019). Diktat Media Pembelajaran. *Fakultas Ilmu Tarbiyah Dan Keguruan Universitas Islam Negeri Sumatera Utara*, 1–95.
- Saitya, I. (2021). Pemanfaatan E-Learning Dalam Pembelajaran Pendidikan Jasmani. *INFOTIKA: Jurnal Pendidikan Informatika*, 1(01), 5–9.
- Saleh, A., & Siagian, S. (2021). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berbasis Lectora Inspire Pada Pelajaran Instalasi Penerangan Listrik Di Smk Swasta Dwiwarna Medan. *JEVTE: Journal of Electrical Vocational Teacher Education*, 1(1), 1. <https://doi.org/10.24114/jevte.v1i1.25041>
- Sari, B. K. (2017). Desain Pembelajaran Model Addie Dan Implementasinya Dengan Teknik Jigsaw. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan*, 87–102.
- Sari, P. (2019). Analisis Terhadap Kerucut Pengalaman Edgar Dale Dan Keragaman Dalam Memilih Media. *Jurnal Manajemen Pendidikan*, 1(1), 42–57.
- Shalikhah, N. D. (2016). Pemanfaatan Aplikasi Lectora Inspire Sebagai Media Pembelajaran Interaktif. *Pemanfaatan Aplikasi Lectora Inspire Sebagai Media Pembelajaran Interaktif*, XI(1), 101–115. google scholer
- Shalikhah, N. D. (2017). Media Pembelajaran Interaktif Lectora Inspire sebagai Inovasi Pembelajaran. *Warta LPM*, 20(1), 9–16. <https://doi.org/10.23917/warta.v19i3.2842>
- Sitepu, E. N. (2021). Media Pembelajaran Berbasis Digital. *Mahesa*, 1(1), 242–248. <https://doi.org/10.34007/ppd.v1i1.195>

- Smaldino, dkk. 2011. *Teknologi Pembelajaran dan Media untuk Belajar*. Jakarta: Kencana
- Sri Haryati. (2012). (R & D) Sebagai Salah Satu Model Penelitian Dalam Bidang Pendidikan. *Academia*, 37(1), 13.
- Sugiyono. 2013. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta, CV.
- Tafonao, T. (2018). Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa. *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, 2(2), 103. <https://doi.org/10.32585/jkp.v2i2.113>
- Wahid Ibrahim, A., Wahyu Widodo, T., & Wahyu Supardi, T. (2016). Sistem Kontrol Torsi pada Motor DC. *IJEIS (Indonesian Journal of Electronics and Instrumentation Systems)*, 6(1), 93. <https://doi.org/10.22146/ijeis.10775>
- Wati, R. (2019). Tugas Guru Dalam Proses Pembelajaran. *Education and Instruction*, 8(5), 55.
- Wulandari, B., Hasanah, N., Dewanto, S. A., & Mahali, M. I. (2017). *Pembuatan Media Pembelajaran Dengan Lectora Inspire*. 31.
- Yaumil Qoriaha, Sumarnob, N. U. (2017). The Development Prehistoric Of Jember Tourism Module Using Dick and Carey Model. *Jurnal Historica*, 1(1), 98–115.
- Yoto, Zulkardi, & Wiyono, K. (2015). Pengembangan Multimedia Interaktif Pembelajaran Teori Kinetik Gas Berbantuan Lectora Inspire Untuk Siswa Sekolah Menengah Atas (SMA). *Jurnal Inovasi Dan Pembelajaran Fisika*, 2(2), 211–219.