

**MODEL *PHYSICAL ACTIVITY* BERBASIS PERMAINAN PADA
DISABILITAS NETRA**



*Mencerdaskan dan
Memartabatkan Bangsa*

ANDI FATIMATUZ ZAHRA

1605618042

Skripsi Ini Disusun Sebagai Salah Satu Pernyataan Untuk
Memperoleh Gelar Sarjana Olahraga



PROGRAM STUDI OLAHRAGA REKREASI

FAKULTAS ILMU KEOLAHRAGAAN

UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA

2023

LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI

Nama	Tanda Tangan	Tanggal
Pembimbing I <u>Dr. Fajar Vidya Hartono, M.Pd</u> NIP. 198411272010121004		09-08-2023
Pembimbing II <u>Dr. Sri Nuraini, M.Pd</u> NIP. 196707301993032001		10-08-2023

Nama	Jabatan	Tanda Tangan	Tanggal
1. <u>Dr. Hernawan, SE., M.Pd</u> NIP. 196907212002121001	Ketua		16-08-2023
2. <u>Masnur Ali, M.Pd</u> NIP. 199209012019031014	Sekretaris		11-08-2023
3. <u>Abdul Kholik, M.Pd</u> NIP. 197512282005011001	Anggota		10-08-2023
4. <u>Dr. Fajar Vidya Hartono, M.Pd</u> NIP. 198411272010121004	Anggota		09-08-2023
5. <u>Dr. Sri Nuraini, M.Pd</u> NIP. 196707301993032001	Anggota		10-08-2023

Tanggal Lulus: 31 Juli 2023

PERNYATAAN ORISINALITAS

Dengan ini saya menyatakan bahwa :

1. Skripsi ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapat gelar akademik sarjana, di Universitas Negeri Jakarta maupun di perguruan tinggi lain.
2. Skripsi ini adalah murni gagasan, rumusan, dan penelitian saya sendiri, tanpa bantuan dari orang lain, kecuali arahan dari dosen pembimbing.
3. Dalam skripsi ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam masalah dengan sebutkan nama pengarang dan dicantumkan dalam daftar pustaka.
4. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam permintaan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena skripsi ini, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Universitas Negeri Jakarta.

Jakarta, 11 Juli 2023

Yang membuat pernyataan,



Andi Fatimatuz Zahra

NIM.1605618042



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
UPT PERPUSTAKAAN

Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220
Telepon/Faksimili: 021-4894221
Laman: lib.unj.ac.id

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : ANDI FATIMATUZ ZAHRA
NIM : 1605618042
Fakultas/Prodi : ILMU KEOLAHRAGAAN / OLAHRAGA REKREASI
Alamat email : andi.fatimatuz@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah:

Skripsi Tesis Disertasi Lain-lain (.....)

yang berjudul :

**MODEL *PHYSICAL ACTIVITY* BERBASIS PERMAINAN
PADA DISABILITAS NETRA**

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara **fulltext** untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 21 Agustus 2023

Penulis

(Andi Fatimatuz Zahra)

MOTTO

“Allah tidak membebani seseorang melainkan sesuai dengan kesanggupannya.”

(QS. Al-Baqarah, 2 : 286)

“Maka sesungguhnya bersama kesulitan itu ada kemudahan. Sesungguhnya bersama kesulitan itu ada kemudahan.”

(QS. Al-Insyirah: 5-6)

LEMBAR PERSEMBAHAN

ALHAMDULILLAH HIROBBIL ALAMIN

Dengan segala puja dan puji syukur kepada Allah SWT atas karunia serta kemudahan yang Engkau berikan akhirnya skripsi yang sederhana ini dapat terselesaikan sholawat dan salam selalu terlimpahkan keharibaan Rasulullah Muhammad SAW kupersembahkan karya sederhana ini kepada orang yang sangat saya kasihi dan saya sayangi.

Kepada Umi (Antin Dian Anggraini) dan Ayah (Andi Akhmad Fatahillah) terimakasih yang tiada terhingga karena sudah membesarkan dan mendidik saya hingga saat ini, terimakasih sudah memberikan dukungan, ridho, dan cinta kasih saying tiada terhingga yang tidak mungkin dapat kubalas hanya dengan selembar kertas yang bertuliskan kata persembahan. Sebagai rasa hormat dan tanda terimakasih yang sebesar-besarnya kupersembahkan karya kecil ini kepada kalian. Semoga dengan skripsi ini dapat menjadi langkah awal aku membanggakan kalian, karena aku sadar sampai saat ini belum ada hal apapun yang bisa kubanggakan kepada kalian. Terimakasih sudah berjuang dan rela berkorban untuk aku Umi. Terimakasih sudah selalu terus mendoakan aku tanpa putus asa Mi. Terimakasih atas semua dukungan, nasihat, dan ridho kalian. Terimakasih Umi. Terimakasih Ayah.

Saya mengucapkan banyak terimakasih kepada adik-adik saya (Andi Muhammad Ali Arridho, Andi Muhammad Rizky Sultan, Andi Maftuha Sahla Salamah) yang selalu mendukung dan membantu saya dalam hal apapun, dan juga saya berterimakasih kepada saudara-saudara saya Om, Tante, Nenek, dan semua sodara saya yang tidak dapat disebutkan satu persatu, terimakasih saya ucapkan atas dukungan moral dan banyak memberikan pelajaran hidup dan menjadikan bisa sampai titik ini.

Kepada Bapak **Dr. Fajar Vidya Hartono, M.Pd** dan Ibu **Dr. Sri Nuraini, M.Pd** selaku Dosen Pembimbing skripsi saya, Bapak **Abdul Kholik, M.Pd** selaku Dosen Pembimbing Akademik. Saya ucapkan banyak terimakasih atas bimbingan, nasihat, masukan, saran dan bantuannya sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Tidak lupa juga terimakasih kepada **Bapak Hartman Nugraha, M.Pd** selaku ketua Koordinator Program Studi Olahraga Rekreasi yang telah banyak membantu selama proses perkuliahan dan juga terimakasih kepada para dosen Fakultas Ilmu Keolahragaan terutama para dosen Program Studi Olahraga Rekreasi yang sudah mendidik dan memberikan ilmu yang sangat bermanfaat pada masa perkuliahan.

Terimakasih saya ucapkan kepada teman saya atas setiap bantuan dan dukungannya dalam proses penyelesaian penulisan skripsi ini dan juga yang banyak berjasa dalam hidup saya terutama untuk (Amaliya Ikhsa Zaina, S.Or, Rizka Nurel Irawan, S.Or, Nurhayati Millenia, S.Or, Fahriza Ilma Nur Agniya, S.Or, Anggi Dina Pratiwi, S.Or, Nurinda Azza Dzakiroh, S.Or, Monike Ardilla, S.Or, Vina El Vajriya) sudah menjadi partner saya selama proses perkuliahan, para senior di FIK UNJ yang tidak dapat saya sebutkan satu persatu, yang telah membantu saya dalam banyak hal, juga saya ucapkan banyak terimakasih kepada Olahraga Rekreasi 2018, terimakasih kepada teman-teman basket 2018 (Dita, Ara, Krisjay, Ayu, Tasya, Meissy) untuk pengalaman yang sangat luar biasa. Terimakasih kepada sahabat sekaligus keluarga Rika dan Mba Icha yang mendukung saya dan memberikan saya

semangat sampai karya tulis ilmiah ini selesai. Semoga kalian menjadi orang-orang yang sukses di dunia dan di akhirat. Aamiin Ya Rabbal A'lamin.

Terimakasih juga kepada seseorang yang tak kalah penting kehadirannya, Rahman Sani. Terimakasih telah menjadi bagian dari perjalanan hidup saya. Berkontribusi banyak dalam penulisan karya tulis ini, baik tenaga, waktu, pikiran maupun materi kepada saya. Telah menjadi rumah, pendamping dalam segala hal yang menemani, mendukung ataupun menghibur dalam kesedihan, mendengar keluh kesah, memberi semangat untuk pantang menyerah. Semoga Allah memberikan keberkahan dalam segala hal yang kita lalui.

Kepada diri sendiri yang sampai sekarang masih semangat mengerjakan skripsi, meskipun kata menyerah mungkin saja terlintas tapi nyatanya saya bisa sampai dititik sekarang ini, terimakasih karena selalu berpikir positif ketika keadaan sempat tidak berpihak, dan selalu berusaha mempercayai diri sendiri.

MODEL *PHYSICAL ACTIVITY* BERBASIS PERMAINAN PADA DISABILITAS NETRA

ABSTRAK

Kegiatan aktivitas fisik disabilitas netra dengan membuat suatu program permainan modifikasi. Program ini dibuat dalam bentuk rekreasi terdapat unsur permainan di dalamnya. Tujuan dari dibuatnya permainan ialah untuk membuat kegiatan yang selama ini dianggap membosankan menjadi lebih bervariasi dan menarik, sehingga para disabilitas netra bisa melakukan kegiatan dengan senang bahkan berpotensi membuat mereka menjadi lebih aktif bergerak serta rajin melakukan aktivitas. Menurut Dick et al. (2005) mengembangkan model-model pengembangan yaitu model ADDIE, model tersebut terdiri dari lima tahapan pengembangan. Model yang melibatkan tahap-tahap pengembangan model dengan lima langkah atau fase pengembangan meliputi: Analysis, Design, Development or Production, Implementation or Delivery and Evaluations. Melihat hasil dari penelitian Model Physical Activity Berbasis Permainan Pada Disabilitas Netra dapat memberikan kontribusi yang baik bagi anak-anak disabilitas netra yang tinggal di Panti Sosial Bina Netra dan Rungu Wicara Cahaya Batin, memberikan kontribusi yang baik juga kepada pengelola Panti Sosial Bina Netra dan Rungu Wicara Cahaya Batin dalam proses penelitian ini. Sehubungan dengan produk yang di buat yaitu Model Physical Activity Berbasis Permainan Pada Disabilitas Netra, hal ini anak-anak sangatlah antusias dalam melakukan aktivitas fisik berbasis permainan, peneliti akan memberikan saran yang meliputi. Sehubungan dengan kesimpulan hasil penelitian dan implikasi temuan-temuan yang diuraikan sebelumnya maka di sarankan : 1. Bagi anak disabilitas netra di harapkan dengan adanya model physical activity berbasis permainan pada disabilitas netra dapat menarik anak-anak disabilitas netra untuk beraktivitas atau bermain di luar ruangan dari pada hanya bermain seharian di dalam kamar. 2. Bagi panti sosial di harapkan bisa menjadi acuan untuk mengajak anak bermain atau beraktivitas di luar ruangan. 3. Untuk peneliti di harapkan bisa menjadi motivasi dan di harapkan dapat mengembangkan model physical activity berbasis permainan pada disabilitas netra lebih baik lagi.

Kata Kunci : Aktivitas Fisik, Permainan, Disabilitas Netra.

GAME-BASED PHYSICAL ACTIVITY MODEL FOR VISUAL DISABILITIES

ABSTRACT

Physical activity activities for blind people with disabilities by making a modified game program. This program is made in the form of recreation there is an element of play in it. The purpose of making games is to make activities that have been considered boring become more varied and interesting, so that blind people with disabilities can do activities happily and even have the potential to make them more active and diligent in doing activities. According to Dick et al. (2005) developed development models, namely the ADDIE model, the model consists of five stages of development. Models that involve the stages of model development with five steps or development phases include: Analysis, Design, Development or Production, Implementation or Delivery and Evaluations. Seeing the results of the research on the Game-Based Physical Activity Model on Blind Disability can make a good contribution to children when there are no activities at the Bina Netra Social Institution and Rungu Wicara Cahaya Batin, making a good contribution also to the managers of the Bina Netra Social Institution and Rungu Wicara Cahaya Batin in this research process. In connection with the product made, namely the Play-Based Physical Activity Model for Blind Disabilities, children are very enthusiastic in doing game-based physical activity, researchers will provide suggestions that include. In connection with the conclusions of the research results and the implications of the findings described earlier, it is recommended: 1. For children with visual disabilities, it is hoped that the existence of a game-based physical activity model for blind disabilities can attract children with visual disabilities to move or play outdoors rather than just playing all day in the room. 2. For social institutions, it is hoped that it can be a reference to invite children to play or do outdoor activities. 3. For researchers, it is hoped that it can be a motivation and is expected to develop a game-based physical activity model for visual disabilities even better.

Keywords : *Physical Activity, Games, Visual Disability.*

KATA PENGANTAR

Assalamualaikum, Wr. Wb

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT, karena atas berkat rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul Model *Physical Activity* Berbasis Permainan Pada Disabilitas Netra. Penulisan skripsi ini disusun dalam rangka memenuhi persyaratan untuk mencapai gelar Sarjana Olahraga (S.Or) Program Studi Olahraga Rekreasi Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Jakarta.

Meskipun melalui banyak hambatan yang penulis alami dalam penyusunan skripsi ini, namun dengan keyakinan dan kesungguhan penulis mampu menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Tidak lupa penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah mendukung dan membantu dalam penyusunan skripsi ini baik moril maupun materil. Penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. Johansyah Lubis, M.Pd. selaku Dekan Fakultas Ilmu Keolahragaan, Universitas Negeri Jakarta.
2. Bapak Hartman Nugraha, M.Pd. selaku Koordinator Program Studi Olahraga Rekreasi sekaligus sebagai dosen validasi instrumen penelitian dalam penulisan skripsi.
3. Bapak Dr. Fajar Vidya Hartono, S.Pd, M.Pd selaku Dosen Pembimbing I saya yang telah menyediakan waktu, tenaga, dan pikiran untuk membimbing saya dalam menyusun penyusunan skripsi ini.
4. Ibu Dr. Sri Nuraini M.Pd selaku Dosen Pembimbing II saya yang telah memberikan kesempatan, ilmu dan juga pengalamannya kepada penulis.
5. Bapak Abdul Kholik M. Pd selaku Pembimbing Akademik.
6. Bapak Dr. Abdul Gani, M.Pd selaku Dosen Validasi instrumen penelitian dalam penelitian skripsi.
7. Bapak Daud Alamin, M.Pd selaku Dosen validasi instrumen penelitian dalam penulisan skripsi.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kata sempurna, sehingga penulis mengharapkan adanya kritik dan saran yang sifatnya membangun dari semua pihak. Penulis berharap karya tulis ini dapat bermanfaat bagi para pembaca untuk memberikan wawasan dan ilmu pengetahuan.

Jakarta, Juli 2023

Peneliti

A.F.Z



DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
PERNYATAAN ORISINALITAS.....	ii
SURAT PERNYATAAN PUBLIKASI.....	iii
MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	iii
ABSTRAK	vii
<i>ABSTRACT</i>	viii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I	Error! Bookmark not defined.
PENDAHULUAN	Error! Bookmark not defined.
A. Latar Belakang Masalah.....	Error! Bookmark not defined.
B. Fokus Penelitian.....	Error! Bookmark not defined.
C. Rumusan Masalah	Error! Bookmark not defined.
D. Kegunaan Hasil Penelitian	Error! Bookmark not defined.
BAB II	Error! Bookmark not defined.
KAJIAN TEORETIK	Error! Bookmark not defined.
A. Konsep Pengembangan Model.....	Error! Bookmark not defined.
B. Konsep Model Yang Dikembangkan	Error! Bookmark not defined.
C. Kerangka Teoretik.....	Error! Bookmark not defined.
D. Rancangan Model.....	Error! Bookmark not defined.
BAB III	Error! Bookmark not defined.
METODOLOGI PENELITIAN	Error! Bookmark not defined.
A. Tujuan Penelitian	Error! Bookmark not defined.
B. Tempat dan Waktu Penelitian	Error! Bookmark not defined.
C. Karakteristik Model Yang Dikembangkan	Error! Bookmark not defined.
D. Pendekatan dan Metode Penelitian	Error! Bookmark not defined.
E. Langkah-langkah Perancangan Model.....	Error! Bookmark not defined.

BAB IV	Error! Bookmark not defined.
HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	Error! Bookmark not defined.
A. Hasil Pengembangan Model	Error! Bookmark not defined.
B. Kelayakan Model	Error! Bookmark not defined.
C. Revisi Produk.....	Error! Bookmark not defined.
D. Pembahasan.....	Error! Bookmark not defined.
BAB V.....	Error! Bookmark not defined.
KESIMPULAN IMPLIKASI DAN SARAN	Error! Bookmark not defined.
A. Kesimpulan	Error! Bookmark not defined.
B. Implikasi.....	Error! Bookmark not defined.
C. Saran.....	Error! Bookmark not defined.
DAFTAR PUSTAKA	Error! Bookmark not defined.
LAMPIRAN – LAMPIRAN.....	Error! Bookmark not defined.
RIWAYAT HIDUP	Error! Bookmark not defined.



DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Berikut Nama Para Dosen Ahli.....	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4.1 Hasil Analisis Kebutuhan	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4.2 Hasil Model Awal	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4.3 Hasil Model Final.....	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4.4 Kelayakan Model Permainan	Error! Bookmark not defined.



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Langkah-langkah Pengembangan ADDIE..... **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 2. 2 Model ADDIE**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 2. 3 Rancangan Model Physical Activity Berbasis Permainan Pada Disabilitas Netra.....**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 1 Rancangan Model Permainan.....**Error! Bookmark not defined.**



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Model Permainan.....	Error! Bookmark not defined.
Lampiran 2 Kegiatan Penelitian.....	Error! Bookmark not defined.
Lampiran 3 Form Usulan Judul Skripsi	Error! Bookmark not defined.
Lampiran 4 Form Pengajuan Dosen Pembimbing .	Error! Bookmark not defined.
Lampiran 5 Surat Keterangan Validasi	Error! Bookmark not defined.
Lampiran 6 Surat Izin Penelitian.....	Error! Bookmark not defined.
Lampiran 7 Surat Balasan Keterangan Penelitian..	Error! Bookmark not defined.
Lampiran 8 Dokumentasi Penelitian.....	Error! Bookmark not defined.

