

DAFTAR PUSTAKA

- Arsyad, A. (2011). *Media Pembelajaran* (A. Rahman, Ed.). Raja Grafindo Persada.
- Borg W.R., & Gall M.D. (1983). *Educational Research: An Introduction* (4th ed.). Longman.
- Branch. (2009). *Instructional Design: The ADDIE Approach*. Springer Science & Business Media, LLC.
- Cahyadi, R. A. H. (2019). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Addie Model. *Halaqa: Islamic Education Journal*, 3(1), 35–42. <https://doi.org/10.21070/halaqa.v3i1.2124>
- Cinar, O. (2012). *Android Apps with Eclipse* (1st ed.). Apress.
- Jannah, R. (2009). *Media Pembelajaran* (1st ed.). Antasari Press.
- Kuswanto, J., & Radiansah, F. (2018). *Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Sistem Operasi Jaringan Kelas XI*. 14(1).
- M. Askari Zakariah, Vivi Afriani, & KH. Zakariah. (2020). *Metodologi Penelitian Kualitatif, Kuantitatif, Action Research, Research and Development (R n D)*. Yayasan Pondok Pesantren Al Mawaddah Warrahmah Kolaka.
- Maryani, D. (2014). Pembuatan Media Pembelajaran Interaktif Bangun Ruang Matematika. In *Journal Speed-Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi* (Vol. 6). Online.
- Muslich, M. (2010). *Text Book Writing Dasar-dasar Pemahaman, Penulisan, dan Pemakaian Buku Teks* (1st ed.). Ar-Ruzz Media.
- Neolaka, A., & Amalia, G. (2017). Landasan pendidikan, dasar pengenalan diri sendiri menuju perubahan hidup. In *Cet. 1* (1st ed., Issue Landasan Pendidikan.). KENCANA.
- Pribadi, B. (2011). *Model ASSURE untuk Mendesain Pembelajaran Sukses* (1st ed.). Dian Rakyat.
- Satori, D., & Komariah, A. (2011). *Teknik Pengumpulan Data*. Salemba Empat.
- Sugiyono. (2009). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Alfabeta.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian & Pengembangan (Research and Development/R&D)* (S. Suryandari, Ed.). Alfabeta.

- Tanjung, R., & Faiza, D. (2019). Canva Sebagai Media Pembelajaran Pada Mata Pelajaran Dasar Listrik dan Elektronika. *Jurnal Vokasional Teknik Elektronika Dan Informatika*, 7.
- Tarigan, D., & Siagian, D. S. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Pembelajaran Ekonomi. In *Jurnal Teknologi Informasi & Komunikasi dalam Pendidikan* (Vol. 2, Issue 2).
- Uin, H., Maulana, S., & Banten, H. (2017). Konsep Penelitian R&D Dalam Bidang Pendidikan. In *Jurnal Kajian Keislaman* (Vol. 4, Issue 2). <http://www.aftanalisis.com>
- Wahid, A. (2018). Pentingnya Media Pembelajaran dalam Meningkatkan Prestasi Belajar. *Istiqra*, 5(2), 1–11.
- Yektyastuti, R., & Ikhsan, J. (2016). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android pada Materi Kelarutan untuk Meningkatkan Performa Akademik Peserta Didik SMA Developing Android-Based Instructional Media of Solubility to Improve Academic Performance of High School Students*. 2(1), 88–99.
- Yudhanto, Y., & Wijayanto, A. (2017). *Mudah Membuat dan Berbisnis Aplikasi Android dengan Android Studio*. PT. Elex Media Komputindo.
- Yusuf Muri. (2017). *Metode Penelitian: Kuantitatif, Kualitatif, dan Penelitian Gabungan* (4th ed.). Kencana.
- Zuliana, & Padli, I. (2013). *Aplikasi Pusat Panggilan Tindakan Kriminal di Kota Medan Berbasis Android*.