

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, S. (2006). *Prosuder Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*, Jakarta: Rineka Cipta
- Binanto, I. (2010). *Multimedia Digital: Dasar Teori dan Pengembangannya*, ANDI
- Budiaji, W. (2013). Skala pengukuran dan jumlah respon skala likert. *Jurnal ilmu pertanian dan perikanan*, 2(2), 127-133. <https://www.academia.edu/download/56440923/skalalikert.pdf>
- Detail Sekolah. (2022). Retrieved December 29, 2022, from SMKN 40 JAKARTA website: <http://20103786.siap-sekolah.com/data-siap/sekolah-detail/>
- Fauzi, H. N., & Setiawan, T. B. (2020). Persepsi Pembelajar terhadap Media Kamus Tematik Berbasis Web bagi Pembelajar Kosakata bahasa Jepang Tingkat Dasar. *CHIE Jurnal Pendidikan Bahasa Jepang*, 8, 25–32. <http://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/chie>
- Biography. (2023). Retrieved August 1, 2023, from UNIVERSAL MUSIC JAPAN website: <https://www.universal-music.co.jp/greeen/biography/>
- Hanif, M. (2020). The Development and Effectiveness of Motion Graphic Animation Videos to Improve Primary School Students' Sciences Learning Outcomes. *International Journal of Instruction*, 13, 247-266. <https://files.eric.ed.gov/fulltext/EJ1270738.pdf>
- Ilham, M., & Nashrullah, M. F. A. (2021) Motion Graphic Iklan Layanan Masyarakat Edukasi Tata Tertib Rambu Lalu Lintas. *Journal of Applied Multimedia and Networking (JAMN)*, 5, 1-11. <https://jurnal.polibatam.ac.id/index.php/JAMN/article/view/2892/1459>
- Maydiantoro, A. (2021). Model-Model Penelitian Pengembangan (Research and Development), *JURNAL PENGEMBANGAN PROFESI PENDIDIK INDONESIA (JPPPI)*. <http://repository.lppm.unila.ac.id/34333/1/Model-Model%20Penelitian%20dan%20Pengembangan.pdf>
- Rahman, F., Junaidi, Matsum., & Utomo. B. B. (2017). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Audiovisual Terhadap Hasil Belajar Kewirausahaan Di SMK. *Jurnal BASICEDU*, 6(3), 4712–4719. <https://jbasic.org/index.php/basicedu/article/view/2748/pdf>
- Renariah, Dra., & Hum, M. (2002). Bahasa Jepang dan karakteristiknya. *Jurnal Sastra Jepang Fakultas Sastra Universitas Kristen Maranatha*, 1(2), 1-16. http://file.upi.edu/Direktori/FPIPS/LAINNYA/RENARIAH/artikel/Bahasa_Jepang_dan_karakteristiknya.pdf

Riyana, C. (2007). Pedoman pengembangan media video. *Jakarta: P3ai Upi*, 2654-2552.

Sugiyono. (2014). Metode Penelitian dan Pengembangan (Research and Development / R&D). Bandung: Alfabeta

Suharyanto, A. (2017). Sejarah Lembaga Pendidikan Musik Klasik Non Formal Di Kota Medan. *Gondang: Jurnal Seni dan Budaya*, 1, 6-11.
<https://jurnal.unimed.ac.id/2012/index.php/GDG>

Valentino, D. E. (2019). Pengantar Tipografi. *TEMATIK - Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 6, 152-173.
<http://jurnal.plb.ac.id/index.php/tematik/article/view/254/155> /

Zainudin, A., (2021), TIPOGRAFI, 7(1), Penerbit Yayasan Prima Agus Teknik, Indonesia

