

## DAFTAR PUSTAKA

- [FT] Fakultas Teknik. 2019. Pedoman Penulisan Skripsi. Jakarta: Fakultas Teknik, Universitas Negeri Jakarta.
- A. Syahputra and E. Kurniawan,. (2019). “Perancangan Aplikasi Multimedia Pembelajaran Iqro’ Menerapkan Konsep User Centered Design,” JURTEKSI (Jurnal Teknol. dan Sist. Informasi), vol. 3, no. 2, pp. 117–129, 2019.
- Bangor, A., Staff, T., Kortum, P., & Miller, J. (2009). Determining What Individual SUS Scores Mean: Adding an Adjective Rating Scale. *Determining What Individual SUS Scores Mean: Adding an Adjective Rating Scale*, 4(3), 114-123.
- Bekti, B. H. (2015). *Mahir Membuat Website dengan Adobe Dreamweaver CS6, CSS dan JQuery*. Yogyakarta: ANDI.
- Erestini, T. E., Rokhmawati, R. I., Herlambang, A. D., (2018). Evaluasi Usability dan Perbaikan Rancangan Antarmuka Pengguna Situs Website Jurusan Teknik Kimia Universitas Brawijaya Dengan Menggunakan Metode Human Centered Design (HCD). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 2(8):2893-2896.
- Garrett, J. J. (2011). *The Elements of User Experience : User-Centered Design for the Web and Beyond, Second Edition*. Barkeley, CA: New Riders.
- Heny, D. (2016). Analisis User Interface dan User Experience pada Website Sekolah Tinggi Teknologi Adisutjipto Yogyakarta. *Conference SENATIK STT Adisutjipto Yogyakarta*, 2, 183.
- Kfc.com. “KFC Indonesia”. Online. <https://kfcku.com/>. Diakses pada 07 Oktober 2022
- Kurnia, W. (2019). *Desain Interaksi Aplikasi Rekam Medis Berbasis UCD (Studi Kasus : RSUD dr. Soehadi Prijonegoro Sragen)*.
- Kurniawan, R., & Putra, D. P. (2022). Perancangan User Interface Sistem Kredit Aktivitas Mahasiswa STMIK “AMIKBANDUNG” Berbasis Website Menggunakan Metode User Centered Design (UCD). *JOINT (Journal of Information Technology)*, 04(1):22–30.
- M. Z. Aziz,. (2020). “Rekomendasi User interface Game Edukasi untuk Anak Usia Dini ( 4-6 tahun ) Menggunakan Metode User Centered Design ( UCD ),” *J. CoreIT*, vol. 6, no. 1, pp. 1–7, 2020.
- Munawar. A., Raharjo E. H. B., & Lisa Setiyowati. (2022). Perancangan Prototype Sistem Informasi Penyewaan Mesin Fotocopy Pada Cv. Faida Gemilang Bekasi. *Jurnal Ilmiah ILKOMINFO - Jurnal Ilmu Komputer dan Informatika*. 5(2):79-90.

- Rachmi, H., & Nurwahyuni, S. (2018). Pengujian Usability Lokamedia Website Menggunakan System Usability Scale. *Al-Khidmah*, 86-92.
- Sauro Jeff, 2011. "Measuring Usability with the System Usability Scale (SUS)". (Online). <https://measuringu.com/sus/>. Diakses pada 26 Januari 2023.
- Sauro Jeff, 2018. "5 Ways to Interpret a SUS Score". (Online). <https://measuringu.com/interpret-sus-score/>. Diakses pada 26 Januari 2023.
- Wardhani, D., & Wijaya, A. P. (2020). Perancangan Prototype User Interface Aplikasi Mobile Sistem Informasi Akademik Institut Teknologi Dan Bisnis Bank Rakyat Indonesia. *BRITech (Jurnal Ilmiah Komputer, Sains dan Teknologi Terapan)*, 1, 2.
- X. He, H. Zhang, and J. Bian,. (2020). "User-centered design of a web-based crowdsourcing-integrated semantic text annotation tool for building a mental health knowledge base," *J. Biomed. Inform.*, vol. 110, no. August, p. 103571, 2020.
- Zulkarnain, A. (2019). Penerapan Mobile-First Design pada Antarmuka Website Profil Sekolah Menggunakan Metode Human-Centered Design (Studi Kasus: SMPN 21 Malang). *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Asia*, 13, 4.

