

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad Sofyan Hanif. (2017). *Falsafah Pengukuran dan Teknik Dasar Shorinji Kempo*.
- Anggara, S. (2015). Metode Penelitian. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689–1699. <http://digilib.uinsgd.ac.id/11005/1/9>. Buku Metode Penelitian Administrasi.pdf
- Arifan, I., S, A., & Barlian, E. (2020). Pengaruh Latihan Jump To Box Terhadap Kemampuan Heading. *Jurnal Performa Olahraga*, 5(1), 73–79. <https://doi.org/10.24036/jpo143019>
- Asyafah, A. (2019). MENIMBANG MODEL PEMBELAJARAN (Kajian Teoretis-Kritis atas Model Pembelajaran dalam Pendidikan Islam). *TARBAWY : Indonesian Journal of Islamic Education*, 6(1), 19–32. <https://doi.org/10.17509/t.v6i1.20569>
- Batubara, J. R. (2016). Adolescent Development (Perkembangan Remaja). *Sari Pediatri*, 12(1), 21. <https://doi.org/10.14238/sp12.1.2010.21-9>
- Bompa, Tudor O, Buzzichelli, C. (2009). *Periodization-6th Edition: Theory and Methodology of Training*.
- C.herodotou. (2012). *A motivationally oriented approach to understanding game appropriation. International Journal of Human-Computer Interaction*, .
- Dzakwan, H., Nugraha, H., & Nuraini, D. S. (2022). Model Pemanasan Sepakbola Berbasis Permainan Tradisional Untuk Anak Usia 10 Tahun. *Journal Olahraga ReKat (Rekreasi Masyarakat)*, 1(1), 44–52.
- Emral. (2017). Pengantar Teori dan Metodologi Pelatihan Fisik. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689–1699. <file:///C:/Users/User/Downloads/fvm939e.pdf>
- Erwin, K. S. (2008). Model Pembelajaran Dan Prinsip Bermain Pencak Silat Untuk Anak Prasekolah. *Pendidikan Jasmani Indonesia*, 5(April), 51–56. <https://journal.uny.ac.id/index.php/jpji/article/view/446>
- Fatmawaty, R. (2017). Memahami Psikologi Remaja. *Jurnal Reforma*, 2(1), 55–65. <https://doi.org/10.30736/rfma.v6i2.33>
- Fikawati, Sandra, A. (2017). *Gizi Anak dan Remaja*. Rajawali Press.
- Gajadhar, B. J., De Kort, Y. A. W., & Ijsselsteijn, W. A. (2008). Shared fun is doubled fun: Player enjoyment as a function of social setting. *Lecture Notes in Computer Science (Including Subseries Lecture Notes in Artificial Intelligence and Lecture Notes in Bioinformatics)*, 5294 LNCS, 106–117. https://doi.org/10.1007/978-3-540-88322-7_11

- Hurlock, E. (1997). No Title. In *Psikologi perkembangan: suatu pendekatan sepanjang rentang kehidupan* (Edisi Keli). Erlangga. <http://library.stik-ptik.ac.id/detail?id=25662&lokasi=lokal>
- Iska, Z. N. (2016). *Perkembangan Peserta Didik perspektif Psikologi*. 265. [https://repository.uinjkt.ac.id/dspace/bitstream/123456789/42448/2/ZIKRI NENI ISKA-PGMI-1.pdf](https://repository.uinjkt.ac.id/dspace/bitstream/123456789/42448/2/ZIKRI%20NENI%20ISKA-PGMI-1.pdf)
- Ita, S., Kusuma, M. J., Womsiwor, D., Qomarrullah, R., Putra, M. F. P., Kurdi, Putra, I. P. E. W., Ibrahim, Syam, M. S., Hasan, B., & Rumbewas, S. T. (2021). *Master plan pembinaan prestasi olahraga disabilitas papua*.
- Kemple, K. M., Oh, J., Kenney, E., & Smith-Bonahue, T. (2016). The Power of Outdoor Play and Play in Natural Environments. *Childhood Education*, 92(6), 446–454. <https://doi.org/10.1080/00094056.2016.1251793>
- Komarudin. (2010). No Title Vehicle Routing Problem (VRP). *Jurnal Keolahrgaan*.
- Muis, J. (2016). Interaksi Metode Latihan dan Kecepatan Reaksi Terhadap Kemampuan Pukulan Atlet Tinju Kategori Youth. *Jurnal Publikasi Pendidikan*, 6(1), 77–82. <http://ojs.unm.ac.id/index.php/>
- Nofi Marlina Siregar. (2011). Kemampuan Guru TK Dalam Mengajar Gerak Anak Pada Taman Kanak-Kanak di Matraman Jakarta -Timur Dalam Upaya Peningkatan Kebugaran Jasmani Pada Anak Usia Dini. *Jurnal Olahraga Prestasi*, 7(1), 11–19.
- Nurhaeni Sumiyati, D. aryani R. (2009). *Kesehatan Jiwa Remaja dan Konseling*. Jakarta Trans info media.
- Robert Maribe Branch. (2009). *Instructional Design; The ADDIE Approach*.
- Rusman. (2012). *Model-model Pembelajaran Mengembangkan Profesionalisme Guru*. Raja Grafindo Persada.
- Saleh, S. (2017). Penerbit Pustaka Ramadhan, Bandung. *Analisis Data Kualitatif*, 180. <https://core.ac.uk/download/pdf/228075212.pdf>
- Sartori, S., & Marinho, S. V. (2023). An integrated FTA and games: exploring a strategic framework for developing the future. *Foresight*, 25(5), 686–700. <https://doi.org/10.1108/FS-12-2021-0255>
- Schaller, D. T. (2011). The Meaning Makes It Fun. *Journal of Museum Education*, 36(3), 261–268. <https://doi.org/10.1080/10598650.2011.11510707>
- Sri Nuraini, H. N. (2015). *Teori Dan Praktek Permainan Kecil*.
- Sukadiyanto. (2010). No Title. *Pengantar Teori Dan Metodologi Melatih Fisik*.
- Tadkiroatun, M. (2018). Teori dan Konsep Bermain. *Modul PAUD: Bermain Dan*

Permainan Anak UT, 1–44. <http://repository.ut.ac.id/4699/1/PAUD4201-M1.pdf>

Tokuhon. (2018). Shorinji Kempo Tokuhon. *Tokuhon*, 81.

Will Jennings. (2010). *Bureaucratic Performance and Control in British Politics: Asylum Policy 1994–2007*. 12(4).
<https://journals.sagepub.com/doi/abs/10.1111/j.1467-856X.2010.00412.x>

