

**PENGEMBANGAN MODEL PERMAINAN BERKELOMPOK
UNTUK MEMBENTUK PERILAKU SOSIAL ANAK PADA
SISWA SD KELAS 6**



*Mencerdaskan &
Memartabatkan Bangsa*

LUKKI ENDITE KRISTODHIKA

1605619032

**Skripsi Ini Disusun Sebagai Salah Satu Persyaratan untuk Memperoleh
Gelar Sarjana Olahraga**

PROGRAM STUDI OLAHRAGA REKREASI

FAKULTAS ILMU KEOLAHRAGAAN





UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA

AGUSTUS, 2023

LEMBAR PENGESAHAN UJIAN SKRIPSI

Nama	Tanda Tangan	Tanggal
Pembimbing I <u>Dra. Aryati, M.Pd</u> NIP/NIDK. 8973710021		14/8/2023

Pembimbing II <u>Dr. Aan Wasan, S.Sos., M.Si</u> NIP. 197112192005011001		14/8/2023
---------------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------

Nama	Jabatan	Tanda Tangan	Tanggal
1. <u>Dr. Hernawan, S.E., M.Pd</u> NIP. 196907212002121001	Ketua		15/8/2023
2. <u>Muhamad Arif, M.Pd</u> NIDN. 0023028304	Sekretaris		10/8/2023
3. <u>Dra. Aryati, M.Pd</u> NIP/NIDK. 8973710021	Anggota		14/8/2023
4. <u>Dr. Aan Wasan, S.Sos., M.Si</u> NIP. 197112192005011001	Anggota		14/8/2023
5. <u>Dr. Drs. Zulham, M.Si</u> NIP. 197203022005011002	Anggota		15/8/2023

Tanggal Lulus : Rabu, 2 Agustus 2023

PERNYATAAN ORISINALITAS

Dengan ini saya menyatakan bahwa:

1. Skripsi yang saya tulis ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar sarjana, baik di Universitas Negeri Jakarta ataupun di perguruan tinggi lain.
2. Skripsi ini adalah murni dari sebuah ide, gagasan, dan penelitian saya sendiri yang dibantu oleh arahan dosen pembimbing.
3. Seluruh tulisan dalam skripsi ini tidak terdapat pendapat yang telah ditulis oleh orang lain, kecuali pendapat yang dijadikan sebagai acuan dan telah disebutkan nama pengarang serta dicantumkan pada daftar pustaka.
4. Pernyataan ini saya buat dengan sungguh – sungguh dan apabila terdapat ketidakbenaran dan penyimpangan dalam pernyataan ini dikemudian hari, maka saya bersedia menerima sanksi sesuai dengan aturan yang berlaku di Universitas Negeri Jakarta.

Jakarta, 15 Agustus 2023

Yang Menyatakan



Lukki Endite Kristodhika

NIM. 1605619032



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
UPT PERPUSTAKAAN

Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220
Telepon/Faksimili: 021-4894221
Laman: lib.unj.ac.id

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Lukki Endite Kristodhika
NIM : 1605619032
Fakultas/Prodi : Ilmu Keolahragaan / Olahraga Rekreasi
Alamat email : lukkikristo@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah:

Skripsi Tesis Disertasi Lain-lain (.....)

yang berjudul :

Pengembangan Model Permainan Berkelompok untuk Membentuk Perilaku Sosial

Anak pada Siswa SD Kelas 6

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 24 Agustus 2023

Penulis

(Lukki Endite Kristodhika)

LEMBAR PERSEMBAHAN

Dengan mengucapkan puji dan syukur, Penulis mempersembahkan karya ini kepada :

Tuhan Yesus Kristus yang telah memberikan kehidupan dan jalan keselamatan serta kebenaran bagi anak-anak-Nya yang percaya dan beriman kepada-Nya.

Kedua orang tua penulis, Bapak Sarwandi dan Ibu Dhama Ikawati yang tidak pernah berhenti memberikan doa, dukungan, bimbingan, cinta dan kasih sayang yang tiada habisnya di setiap langkah hidup penulis.

Ketiga kakak penulis, Brian Widi Kristodhika, Aldo Immanuel Kristodhika, dan Dita Ciptaningtyas Kristidhika yang selalu memberikan doa dan menjadi motivasi bagi penulis.

Keluarga besar penulis yang tidak bisa disebutkan satu-persatu yang selalu memberikan dorongan dan motivasi bagi penulis untuk bisa menyelesaikan pendidikan di jenjang perkuliahan.

Bapak dan Ibu Dosen yang selalu memberikan ilmu serta motivasi kepada penulis.

Teman-teman Olahraga Rekreasi 2019 (Orek.Panic19) yang telah memberikan warna baru dalam kisah perkuliahan penulis dan akan menjadi sebuah pengalaman yang sangat luar biasa untuk dikenang.

Sahabat-sahabat seperjuangan penulis di kampus yaitu Azqilla, Riskiria, Rizky.R, Adam.H, April, Hidrat, Naufal, Bimo, Shafira, Ivan, Rafael yang selalu ada dalam kisah suka maupun duka yang penulis alami selama kegiatan perkuliahan.

Teman-teman alumni SMAK Penabur Harapan Indah yang tidak dapat disebutkan satu-persatu yang selalu memberikan motivasi bagi penulis.

Almamater Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Jakarta tercinta.

LUKKI ENDITE KRISTODHIKA. PENGEMBANGAN MODEL PERMAINAN BERKELOMPOK UNTUK MEMBENTUK PERILAKU SOSIAL ANAK PADA SISWA SD KELAS 6. Skripsi: Olahraga Rekreasi, Fakultas Ilmu Keolahragaan, Universitas Negeri Jakarta.

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk membuat model permainan berkelompok untuk membentuk perilaku sosial anak pada siswa SD kelas 6. Waktu yang digunakan dalam penyusunan skripsi pada bulan Februari - Juli 2023 yang bertempat di SDN Rawa Bunga 11. Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode ADDIE, yaitu dengan mengembangkan model permainan dengan 5 (Lima) tahapan, yaitu 1.) Analisis (*Analyze*), 2.) Desain (*Design*), 3.) Pengembangan (*Development*), 4.) Pelaksanaan (*Implementation*), 5.) Evaluasi (*Evaluation*). Subjek penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah siswa sekolah dasar kelas 6 yang berjumlah 24 anak sebagai subjek Uji Coba (Praktek Lapangan). Model permainan yang dibuat kemudian diuji validasi dengan menggunakan uji justifikasi ahli, dimana model yang dibuat diujicobakan, kemudian dikonsultasikan dan dinilai oleh para ahli sesuai dengan variable yang terikat. Uji coba yang dilakukan dengan cara memberikan 12 model permainan berkelompok yang telah dibuat peneliti untuk dianalisa dengan justifikasi oleh ahli (*expret judgment*). Setelah dilakukan validasi dan revisi kembali oleh dosen ahli maka didapatkanlah 12 model permainan yang dinyatakan layak untuk diterapkan kepada siswa SD kelas 6. Kesimpulan akhir yang diperoleh melalui penelitian ini adalah, 12 model permainan berkelompok untuk membentuk perilaku sosial anak pada siswa SD kelas 6 yang peneliti buat layak untuk diterapkan.

Kata Kunci : Model Permainan, Berkelompok, Perilaku Sosial, Siswa SD Kelas 6.

LUKKI ENDITE KRISTODHIKA. GROUP GAME MODEL DEVELOPMENT TO SHAPE CHILDREN'S SOCIAL BEHAVIOR IN 6th GRADE STUDENTS OF ELEMENTARY SCHOOL. Thesis: Recreational Sports, Faculty of Sports Science, Jakarta State University.

ABSTRACT

This research aims to create a group play model to shape children's social behavior in grade 6 elementary school students. The time spent in preparing the thesis was in February - July 2023 which took place at SDN Rawa Bunga 11. The research method used in this study was the ADDIE method, namely by developing a game model with 5 (five) stages, namely 1.) Analysis, 2.) Design, 3.) Development, 4.) Implementation, 5.) Evaluation. The research subjects used in this study were 6th grade elementary school students, totaling 24 children as test subjects (Field Practice). The game model created is then tested for validation using the expert justification test, where the model created is tested. The trials were carried out by providing 12 group game models that had been made by researchers to be analyzed with expert justification (expert judgment). After being validated and revised again by expert lecturers, 12 game models were obtained that were considered appropriate to be applied to grade 6 elementary school students. The final conclusion obtained through this research was, 12 group game models to shape children's social behavior in grade 6 elementary students that the researchers made were feasible to implement.

Keywords: *Game Models, Groups, Social Behavior, Grade 6 Elementary School Students.*

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Tuhan YME, yang telah melimpahkan nikmat kekuatan, kesehatan, dan kelancaran, sehingga puji Tuhan skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik. Skripsi ini berjudul “Pengembangan Model Permainan Berkelompok untuk Membentuk Perilaku Sosial Anak pada Siswa SD Kelas 6” yang disusun sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana Olahraga pada Program Studi Olahraga Rekreasi Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Jakarta.

Dalam kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada Bapak/Ibu yang telah membantu dan membimbing untuk menyelesaikan tugas akhir ini. Adapun Bapak/Ibu tersebut adalah Bapak **Prof. Dr. Johansyah Lubis, M.Pd** selaku Dekan Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Jakarta, Bapak **Hartman Nugraha, M.Pd** selaku Ketua Program Studi Olahraga Rekreasi, Ibu **Dra. Aryati, M.Pd** selaku Dosen Pembimbing I, Bapak **Dr. Aan Wasan, S.Sos, M.Si** selaku Dosen Pembimbing II, Bapak **Dr. Drs. Zulham, M.Si** selaku Penasehat Akademik, Bapak **Dr. Abdul Gani, M.Pd** selaku Dosen Ahli Permainan, Bapak **Dr. Kurnia Tahki, M.Pd** selaku Dosen Ahli Sosial beserta para dosen Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Jakarta, serta kepada kedua orang tua penulis dan ketiga kakak penulis yang selalu mendukung dan mendorong baik dalam doa, material dan moral agar penulis dapat menyelesaikan skripsi ini, dan kepada sahabat-sahabat seperjuangan penulis yang telah membantu pengerjaan skripsi ini.

Penulis juga mengucapkan terima kasih kepada Ibu **Siti Aminah** selaku Kepala Sekolah SDN Rawa Bunga 11, Bapak **Wawan Kurniawan** dan Bapak **Hendra Prasetya** selaku Guru PJOK SDN Rawa Bunga 11, serta kepada Bapak **Husein Saktiano** selaku Operator Sekolah SDN Rawa Bunga 11, teman penulis yaitu **Elsa** dan **April** yang telah membantu penulis selama kegiatan penelitian. Penulis juga mengucapkan terima kasih dari lubuk hati yang paling dalam kepada seluruh pihak yang telah membantu hingga terselesaikannya skripsi ini.

Penulis berharap, segores pena pengetahuan yang disusun ini dapat memberikan manfaat bagi siapapun yang membacanya. Penulis juga berharap agar tidak segan untuk memberikan saran dan masukan demi penyempurnaan di masa yang akan datang. Terima kasih, Tuhan Memberkati kita semua.

Jakarta, 15 Agustus 2023

Lukki Endite Kristodhika

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PENGESAHAN UJIAN SKRIPSI	i
PERNYATAAN ORISINALITAS.....	ii
SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	iii
LEMBAR PERSEMBAHAN	iv
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	7
C. Pembatasan Masalah	7
D. Perumusan Masalah.....	7
E. Manfaat Hasil Penelitian	7
BAB II KAJIAN TEORETIK	
A. Konsep Pengembangan Model	9
1. Model ASSURE.....	11
2. Model Dick & Carey.....	13
3. Model Borg & Gall	14
4. Model ADDIE	15
B. Konsep Model yang Dikembangkan.....	20
C. Kerangka Teoretik	22
1. Model	22
2. Permainan Berkelompok.....	23
3. Perilaku Sosial	26

4. Karakter Siswa Kelas 6 SD	29
D. Rancangan Model	31
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	
A. Tujuan Penelitian	33
B. Tempat dan Waktu Penelitian	33
C. Karakteristik Model yang Dikembangkan	33
D. Pendekatan dan Metode Penelitian	35
E. Langkah-langkah Pengembangan Model	36
1. Penelitian Pendahuluan	36
2. Perencanaan Pengembangan Model	37
3. Validasi, Evaluasi dan Revisi Model	38
BAB IV. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
A. Hasil Pengembangan Model	40
1. Hasil Analisis Kebutuhan	40
2. Model Draft Awal	42
3. Model Draft Final	45
B. Kelayakan Model	47
C. Efektivitas Model	49
D. Pembahasan	52
BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN	
A. Kesimpulan	54
B. Saran	55
DAFTAR PUSTAKA	57
LAMPIRAN	62
RIWAYAT HIDUP	98

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
2.1 Model Pengembangan ASSURE.....	12
2.2 Model Pengembangan Dick & Carey	14
2.3 Model Pengembangan Borg & Gall.....	15
2.4 Model Pengembangan ADDIE	16
2.5 Adaptasi Model ADDIE.....	18
2.6 Kerangka Teoretik.....	30
2.7 Langkah-langkah Penerapan Model Permainan Berkelompok.....	32



DAFTAR TABEL

	Halaman
2.1 Model Permainan Berkelompok untuk Siswa SD Kelas 6	31
3.1 Nama Ahli Uji Validasi.....	38
4.1 Hasil Analisis Kebutuhan.....	41
4.2 Saran dan Masukan dari Ahli Permainan.....	43
4.3 Saran dan Masukan dari Ahli Sosial	44
4.4 Hasil Model Final.....	46
4.5 Kelayakan Model Permainan Berkelompok	48
4.6 Penilaian Indikator Keberhasilan	51

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
LAMPIRAN 1 : MODEL PERMAINAN.....	62
LAMPIRAN 2 : DOKUMENTASI HASIL PENELITIAN	87
LAMPIRAN 3 : FORM USULAN JUDUL SKRIPSI.....	92
LAMPIRAN 4 : PENGAJUAN DOSEN PEMBIMBING	93
LAMPIRAN 5 : VALIDASI DOSEN AHLI PERMAINAN	94
LAMPIRAN 6 : VALIDASI DOSEN AHLI SOSIAL.....	95
LAMPIRAN 7 : SURAT IZIN PENELITIAN DARI FAKULTAS.....	96
LAMPIRAN 8 : SURAT BALASAN IZIN PENELITIAN DARI SEKOLAH SDN RAWA BUNGA 11	97