

**MODEL PEMANASAN BERBASIS PERMAINAN PADA ANAK  
BERKEBUTUHAN KHUSUS TUNA RUNGU PERHIMPUNAN  
OLAHRAGA TUNA RUNGU INDONESIA (PORTURIN) U-16  
DKI JAKARTA**



*Mencerdaskan dan  
Memartabatkan Bangsa*

**MONIKE ARDILLA  
1605618005**

**Skripsi Ini Disusun Sebagai Salah Satu Persyaratan Untuk Memperoleh  
Gelar Sarjana Olahraga**

**PROGRAM STUDI OLAHRAGA REKREASI**

**FAKULTAS ILMU KEOLAHRAGAAN**

**UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA**

**AGUSTUS 2023**

# **MODEL PEMANASAN BERBASIS PERMAINAN PADA ANAK BERKEBUTUHAN KHUSUS TUNA RUNGU PORTURIN (PERSATUAN OLAHRAGA TUNA RUNGU INDONESIA)**

## **ABSTRAK**

Penelitian ini bertujuan untuk membuat model pemanasan berbasis permainan pada anak berkebutuhan khusus Tuna Rungu di PORTURIN DKI Jakarta. Model yang disusun mengembangkan teknik pemanasan berbasis permainan ditujukan untuk meningkatkan minat siswa dalam melakukan pelatihan di PORTURIN. Agar rancangan model dapat berjalan dengan baik dan benar, maka konsep model yang digunakan oleh peneliti dalam penelitian ini adalah Model Pengembangan ADDIE. Subjek pada penelitian ini adalah atlit PORTURIN DKI Jakarta dengan jumlah 10 anak. Pada penelitian ini peneliti bekerjasama dengan dua dosen ahli dan satu pelatih disabilitas sebagai expert judgement. Uji validitas yang digunakan pada penelitian ini adalah dengan menggunakan uji kelayakan, dimana model pemanasan berbasis permainan yang telah dibuat dikonsultasikan dan diuji cobakan. Pada penelitian ini di dapatkan 13 model permainan untuk pemanasan olahraga yang sesuai dan layak di terapkan. Adapun keunggulan dari permainan ini adalah bisa dengan mudah dimainkan oleh anak-anak berkebutuhan khusus tuna rungu, tidak memerlukan alat yang sulit ditemukan dan menjadikan melakukan pemanasan yang menyenangkan serta memiliki banyak manfaat yang didapatkan. Adapun tujuan utama dari permainan ini yaitu untuk meningkatkan denyut nadi siap latihan, menarik ketertarikan atlit untuk pemanasan dan menghilangkan rasa jemu sebelum melakukan latihan inti. Sehubung dengan kesimpulan hasil penelitian dan implikasi temuan-temuan yang diuraikan sebelumnya maka di sarankan : 1. Bagi anak berkebutuhan khusus tuna rungu di harapkan dengan adanya model pemanasan berbasis permainan pada anak tuna rungu dapat menarik anak-anak tuna rungu untuk pemanasan lebih menyenangkan. 2. Bagi pelatih di harapkan bisa menjadi model pemanasan permainan yang lebih kreatif lagi 3. Untuk peneliti diharapkan bisa menjadi motivasi dan di harapkan dapat mengembangkan model pemanasan berbasis permainan pada anak berkebutuhan khusus tuna rungu lebih baik lagi.

**Kata Kunci :** Pemanasan, Permainan,Tuna rungu.

# **DEVELOPMENT OF A GAME-BASED WARMING MODEL FOR CHILDREN WITH SPECIAL NEEDS FOR THE PORTURINE DEAF (THE DEAF SPORTS ASSOCIATION)**

## **ABSTRACT**

*This study aims to create a game-based warm-up model for children with special needs for the Deaf at PORTURIN DKI Jakarta. The model developed a game-based warm-up technique aimed at increasing students' interest in conducting training at PORTURIN. In order for the model design to run properly and correctly, the model concept used by researchers in this study is the ADDIE Development Model. The subjects in this study were DKI Jakarta PORTURIN athletes with a total of 10 children. In this study, researchers collaborated with two expert lecturers and one disability trainer as expert judgement. The validity test used in this study is to use a feasibility test, where the game-based heating model that has been made is consulted and tested. In this study, 13 game models for warm-up sports were obtained that were appropriate and feasible to apply. The advantages of this game are that it can be easily played by children with special needs who are deaf, do not require tools that are difficult to find and make warming up fun and has many benefits obtained. The main purpose of this game is to increase the pulse rate ready for training, attract athletes to warm up and relieve boredom before doing core exercises In connection with the conclusions of the research results and the implications of the findings described earlier, it is recommended: 1. For children with special needs deaf, it is expected that the existence of a game-based warm-up model for deaf children can attract deaf children to warm up more fun. 2. For coaches, it is hoped that it can be a more creative game warm-up model 3. For researchers, it is hoped that it can be a motivation and is expected to develop a game-based warm-up model for children with special needs who are deaf even better.*

**Keywords:** Warming up, Games, Deaf.

**LEMBAR PENGESAHAN UJIAN SKRIPSI**

Nama

Pembimbing I

Dr. Fajar Vidya Hartono, M.Pd  
NIP. 198411272010121004

Tanda Tangan



09-08-2023

Pembimbing II

Masnur Ali, M.Pd  
NIP. 199209012019031014

Jabatan

Tanda Tangan



10-08-2023

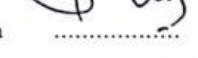
Ketua

1. Muhamad Arif, M.Pd  
NIDN. 0023028304



11-08-2023

2. Drs. Iwan Barata, M.Pd  
NIP. 196803092001121001



14-08-2023

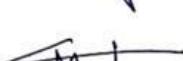
3. Abdul Kholik, M.Pd  
NIP. 197512282005011001



09-08-2023

Anggota

4. Dr. Fajar Vidya Hartono, M.Pd  
NIP. 198411272010121004



09-08-2023

5. Masnur Ali, M.Pd  
NIP. 199209012019031014



09-08-2023

Tanggal Lulus : Selasa, 8 Agustus 2023

## **PERNYATAAN ORISINALITAS**

Dengan ini saya menyatakan bahwa :

1. Skripsi ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik sarjana, baik di Universitas Negeri Jakarta maupun di perguruan tinggi lain.
2. Skripsi ini adalah murni gagasan, rumusan, dan penelitian saya sendiri, tanpa bantuan dari pihak lain, kecuali arahan dari dosen pembimbing.
3. Dalam skripsi ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan dicantumkan dalam daftar pustaka.
4. Pernyataan ini dibuat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena skripsi ini, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Universitas Negeri Jakarta.

Jakarta, Juli 2023

Yang membuat pernyataan,



Monike Ardilla

NIM.1605618005



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN  
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA  
**UPT PERPUSTAKAAN**

Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220

Telepon/Faksimili: 021-4894221

Laman: [lib.unj.ac.id](http://lib.unj.ac.id)

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI  
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : MONIKE ARDILLA.....  
NIM : 1605618005  
Fakultas/Prodi : ILMU KEOLAHRAGAAN/OLAHRAGA REKREASI  
Alamat email : monikardilla06@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Ekslusif atas karya ilmiah:

Skripsi     Tesis     Disertasi     Lain-lain (.....)

yang berjudul :

MODEL PEMANASAN BERBASIS PERMAINAN PADA ANAK BERKEBUTUHAN KHUSUS TUNA RUNGU PERHIMPUNAN OLAHRAGA TUNA RUNGU INDONESIA (PORTURIN) U-16 DKI JAKARTA

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Ekslusif ini UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, Agustus 2023

Penulis

(Monike Ardilla)

## KATA PENGANTAR

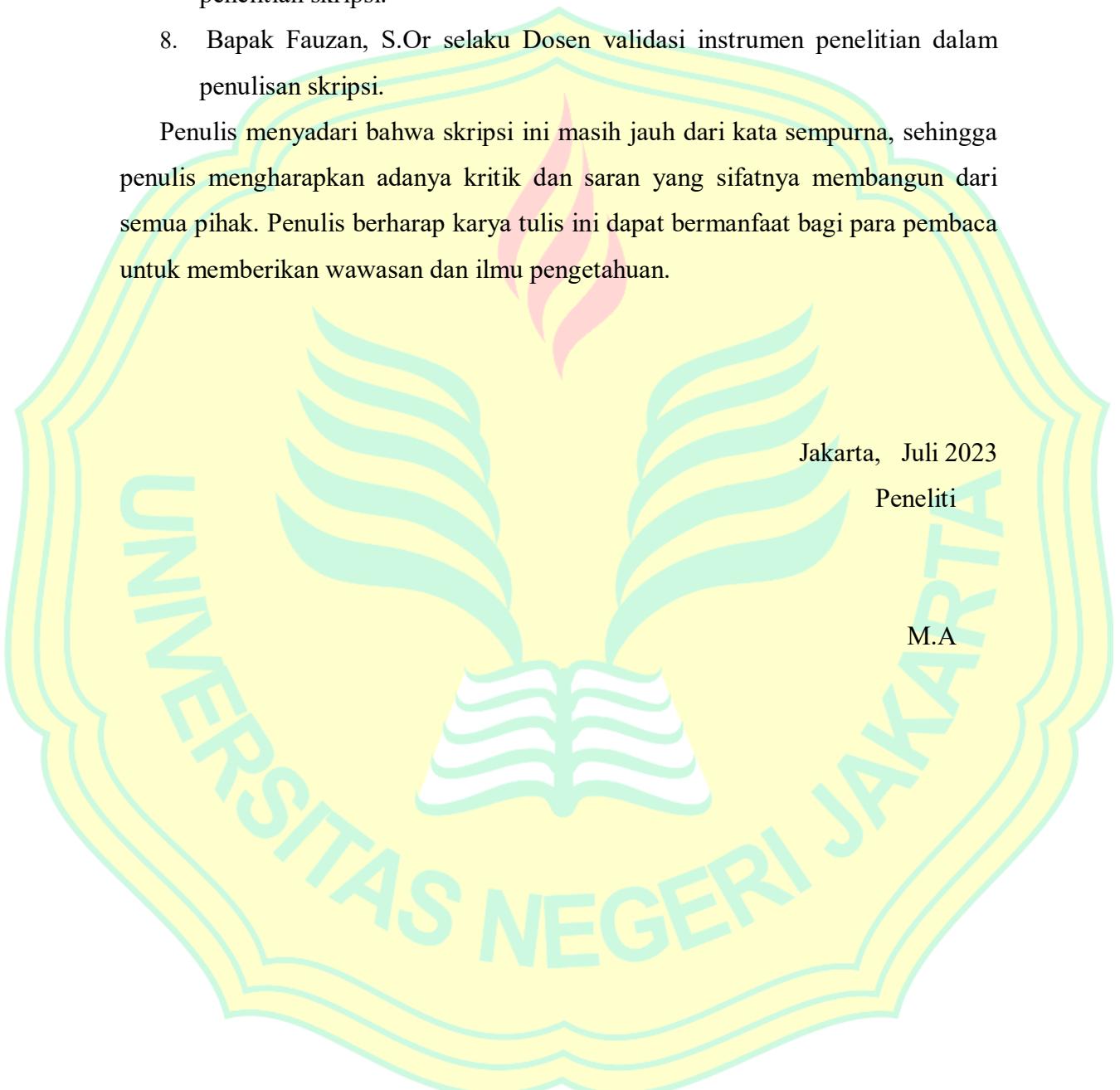
Assalamualaikum, Wr.Wb. Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan nikmat kekuatan, kesehatan dan beribu nikmat lainnya. sehingga skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik. Skripsi ini berjudul “Model Pemanasan Berbasis Permainan Pada Anak Berkebutuhan Khusus Tuna rungu (PORTURIN) U-16 DKI Jakarta” penulisan skripsi ini dilakukan untuk memenuhi salah satu syarat untuk mendapatkan gelar sarjana olahraga di Universitas Negeri Jakarta. Peneliti menyadari bahwa tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai penyusunan skripsi ini, sangatlah sulit bagi peneliti untuk menyelesaikan penulisan skripsi ini.

Oleh karena itu peneliti sangat mengapresiasi dan berterima kasih sedalam-dalamnya kepada semua pihak yang telah memberikan dukungan dan bantuan kepada peneliti selama proses penyusunan skripsi ini. Ucapan terimakasih secara khusus peneliti sampaikan kepada :

1. Bapak Prof. Dr. Johansyah Lubis, M.Pd. selaku Dekan Fakultas Ilmu Keolahragaan, Universitas Negeri Jakarta.
2. Bapak Hartman Nugraha, M.Pd. selaku Koordinator Program Studi Olahraga Rekreasi Universitas Negeri Jakarta.
3. Bapak Dr. Fajar Vidya Hartono, S.Pd, M.Pd selaku Dosen Pembimbing I saya yang telah menyediakan waktu, tenaga, dan pikiran untuk membimbing saya dalam menyusun penyusunan skripsi ini.
4. Bapak Masnur Ali, M.Pd selaku Dosen Pembimbing II saya yang telah memberikan kesempatan, ilmu dan juga pengalamannya kepada penulis.
5. Bapak Abdul Kholik M. Pd selaku Pembimbing Akademik.

6. Bapak Dr. Abdul Gani, M.Pd selaku Dosen Validasi instrumen penelitian dalam penelitian skripsi.
7. Ibu Dr. Sri Nuraini M.Pd selaku Dosen Validasi instrumen penelitian dalam penelitian skripsi.
8. Bapak Fauzan, S.Or selaku Dosen validasi instrumen penelitian dalam penulisan skripsi.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kata sempurna, sehingga penulis mengharapkan adanya kritik dan saran yang sifatnya membangun dari semua pihak. Penulis berharap karya tulis ini dapat bermanfaat bagi para pembaca untuk memberikan wawasan dan ilmu pengetahuan.



## DAFTAR ISI

<b>KATA PENGANTAR.....</b>	iii
<b>DAFTAR ISI.....</b>	v
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	vii
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	viii
<b>DAFTAR LAMPIRAN.....</b>	ix
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	10
A. Latar Belakang Masalah.....	10
B. Fokus Penelitian.....	15
C. Perumusan Masalah.....	15
D. Kegunaan Penelitian.....	15
<b>BAB II KAJIAN TEORETIK.....</b>	17
A. Konsep Pengembangan Model.....	17
B. Model Pengembangan Menurut Para Ahli.....	20
C. Hakikat Pemanasan, Bermain, Tuna Rungu.....	30
D. Rancangan Model.....	39
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....</b>	42
A. Tujuan Penelitian.....	42
B. Tempat, Waktu, dan Subjek Penelitian.....	42
C. Karakteristik Model Yang Dikembangkan.....	44
D. Pendekatan dan Metode Penelitian.....	45
E. Langkah-langkah Pengembangan Model.....	46
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	61
A. Hasil Pengembangan Model.....	61
B. Kelayakan Model.....	68
C. Efektivitas Model.....	70
D. Pembahasan.....	72
<b>BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI, SARAN.....</b>	73
A. Kesimpulan .....	73
B. Implikasi.....	73
C. Saran.....	74

<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>75</b>
<b>LAMPIRAN-LAMPIRAN.....</b>	<b>78</b>



## DAFTAR TABEL

	Halaman
1. Rincian Pelaksanaan Kegiatan Penelitian.....	44
2. Subjek Penelitian.....	45
3. Nama Para Ahli Justifikasi.....	52
4. Hasil Analisis Kebutuhan.....	62
5. Hasil Model Awal.....	64
6. Hasil Model Final.....	66
7. Kelayakan Model Permainan.....	69



## DAFTAR GAMBAR

Halaman

1. Model Pengembangan Borg & Gall.....	22
2. Model <i>Research and Development (R&amp;D)</i> Sugiyono.....	23
3. Model ADDIE.....	26
4. Model Flow Chart.....	29
5. Langkah – langkah Pengembangan ADDIE.....	39
6. Rancangan Model Pemanasan Berbasis Pemainan Pada Anak Berkebutuhan Khusus Tuna Rungu.....	41
7. Rancangan Model ADDIE.....	49



## **DAFTAR LAMPIRAN**

Halaman

1. Model Final Permainan.....	78
2. Form Usulan Judul Skripsi.....	104
3. Form Usulan Dosen Pembimbing.....	105
4. Surat Validasi Dosen Ahli.....	106
5. Surat Izin Penelitian.....	110
6. Surat Balasan Izin Penelitian.....	111
7. Dokumentasi Kegiatan Penelitian.....	112
8. Daftar Riwayat Hidup.....	127

