

**PENINGKATAN HASIL BELAJAR *FOREHAND DRIVE*
PERMAINAN TENIS MEJA MENGGUNAKAN ROBOT
PADA SISWA KELAS 8 SMP TAMAN SISWA KEMAYORAN
JAKARTA**



**Skripsi Ini Disusun Sebagai Salah Satu Persyaratan Untuk Memperoleh
Gelar Sarjana Pendidikan**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN JASMANI
FAKULTAS ILMU KEOLAHRAGAAN
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
2023**

**PENINGKATKAN HASIL BELAJAR *FOREHAND DRIVE*
PERMAINAN TENIS MEJA MENGGUNAKAN ROBOT
PADA SISWA KELAS 8 SMP TAMAN SISWA KEMAYORAN
JAKARTA**

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk meningkatkan hasil belajar teknik *forehand drive* permainan tenis meja pada siswa kelas 8 SMP Taman Siswa Kemayoran Jakarta menggunakan media robot. Jenis penelitian yaitu penelitian tindakan kelas (PTK). Metode yang digunakan deskriptif kuantitatif. Sampel adalah siswa kelas 8 SMP Taman Siswa Kemayoran Jakarta. Prosedur pengambilan data dilakukan dengan teknik observasi untuk kemudian mendapatkan nilai hasil belajar pada siklus 1. Hasil dari penelitian didapatkan bahwa nilai rata-rata siklus I adalah 80. Selain itu keterampilan guru dalam membawakan pembelajaran juga mendapatkan nilai dengan kriteria “baik” pada siklus 1. Dalam hal ini peneliti dapat mengatasi masalah rendahnya nilai siswa dengan pembelajaran teknik *forehand drive* menggunakan media robot pada siswa kelas 8 SMP Tamansiswa Jakarta.

Kata Kunci: hasil belajar, media robot, media pembelajaran, tenis meja

**IMPROVING FOREHAND DRIVE LEARNING OUTCOMES TABLE
TENNIS GAME USING ROBOTS IN CLASS 8 STUDENTS OF SMP TAMAN
SISWA KEMAYORAN JAKARTA**

ABSTRACT

This study aims to improve the learning outcomes of the table tennis game forehand drive technique in grade 8 students at SMP Taman Siswa Kemayoran Jakarta using robot media. This type of research is classroom action research (CAR). The method used is descriptive quantitative. The sample is the 8th grade students of SMP Taman Siswa Kemayoran Jakarta. The data collection procedure was carried out using observation techniques to then get the learning outcomes in cycle 1. The results of the study found that the average score in cycle I was 80. In addition, the teacher's skills in delivering learning also obtained scores with "good" criteria in cycle 1. In this case the researcher was able to overcome the problem of low student scores by learning the forehnad drive technique using robot media in grade 8 SMP Tamansiswa Jakarta.

Keywords: learning outcomes, robot media, learning media, table tennis

LEMBAR PENGESAHAN UJIAN SKRIPSI

Nama	Tanda Tangan	Tanggal
Pembimbing I (Dr. Kurnia Tahki, M.Pd) NIP.195901121989031001		18/08 2023

Pembimbing II (Dr. Iwan Setiawan, M.Pd) NIP.197303052009121001		18/08 2023
--	--	---------------

Nama	Jabatan	Tanda Tangan	Tanggal
------	---------	--------------	---------

1. (Dr. Setyo Purwanto, M.Pd) NIP.197202192003121001	Ketua		18/08 2023
2. (Dr. Wahyuningtyas Puspitorini, M.Kes, AIFO) NIP.197205222006042001	Sekretaris		18/08 2023
3. (Dr. Kurnia Tahki, M.Pd) NIP.195901121989031001	Anggota		18/08 2023
4. (Dr. Iwan Setiawan, M.Pd) NIP.197303052009121001	Anggota		18/08 2023
5. (Dr. Dena Widyawan, M.Pd) NIP.199002102022031004	Anggota		18/08 2023

Tanggal Lulus : 10 Agustus 2023

PERNYATAAN ORISINALITAS

Dengan ini saya menyatakan bahwa:

1. Skripsi ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik sarjana, baik di Universitas Negeri Jakarta maupun perguruan tinggi lain.
2. Skripsi ini adalah murni gagasan, rumusan, dan penelitian saya sendiri, tanpa bantuan dari pihak lain, kecuali arahan dosen pembimbing.
3. Dalam skripsi ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasi oranglain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan dicantumkan dalam daftar pustaka.
4. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena skripsi ini, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Universitas Negeri Jakarta.

Jakarta, 2023

METERAI
TEMPEL
E4AKX551264164
Ade Arif Andrian
1601619044



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
UPT PERPUSTAKAAN

Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220
Telepon/Faksimili: 021-4894221
Laman: lib.unj.ac.id

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : ADE ARIF ANDRIAN
NIM : 1601619044
Fakultas/Prodi : FIK/ PENDIDIKAN JASMANI
Alamat email : adearifandrian@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah:

Skripsi Tesis Disertasi Lain-lain (.....)

yang berjudul :

PENINGKATAN HASIL BELAJAR *FOREHAND DRIVE* PERMAINAN TENIS MEJA
MENGUNAKAN ROBOT PADA SISWA KELAS 8 SMP TAMANSISWA
KEMAYORAN JAKARTA

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 24 Agustus 2023

Penulis

(ADE ARIF ANDRIAN)

KATA PENGANTAR

Puji syukur atas rahmat dan karunia-Nya yang telah memberikan kelancaran sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Peningkatan Hasil Belajar *Forehead Drive* Permainan Tenis Meja Menggunakan Robot Pada Siswa Kelas 8 SMP Taman Siswa Jakarta”. Penyusunan skripsi ini tidak akan berhasil tanpa dukungan serta bimbingan dari berbagai pihak. Maka dari itu, penulis ingin menyampaikan rasa terimakasih sebanyak-banyaknya kepada Allah SWT yang telah memberikan kelancaran bagi penulis dalam melakukan proses penyusunan skripsi ini. Keluarga tersayang khususnya Bapak dan Mamah serta Kakak dan keluarga lainnya yang sudah memberikan do’a dan dukungan bagi penulis.

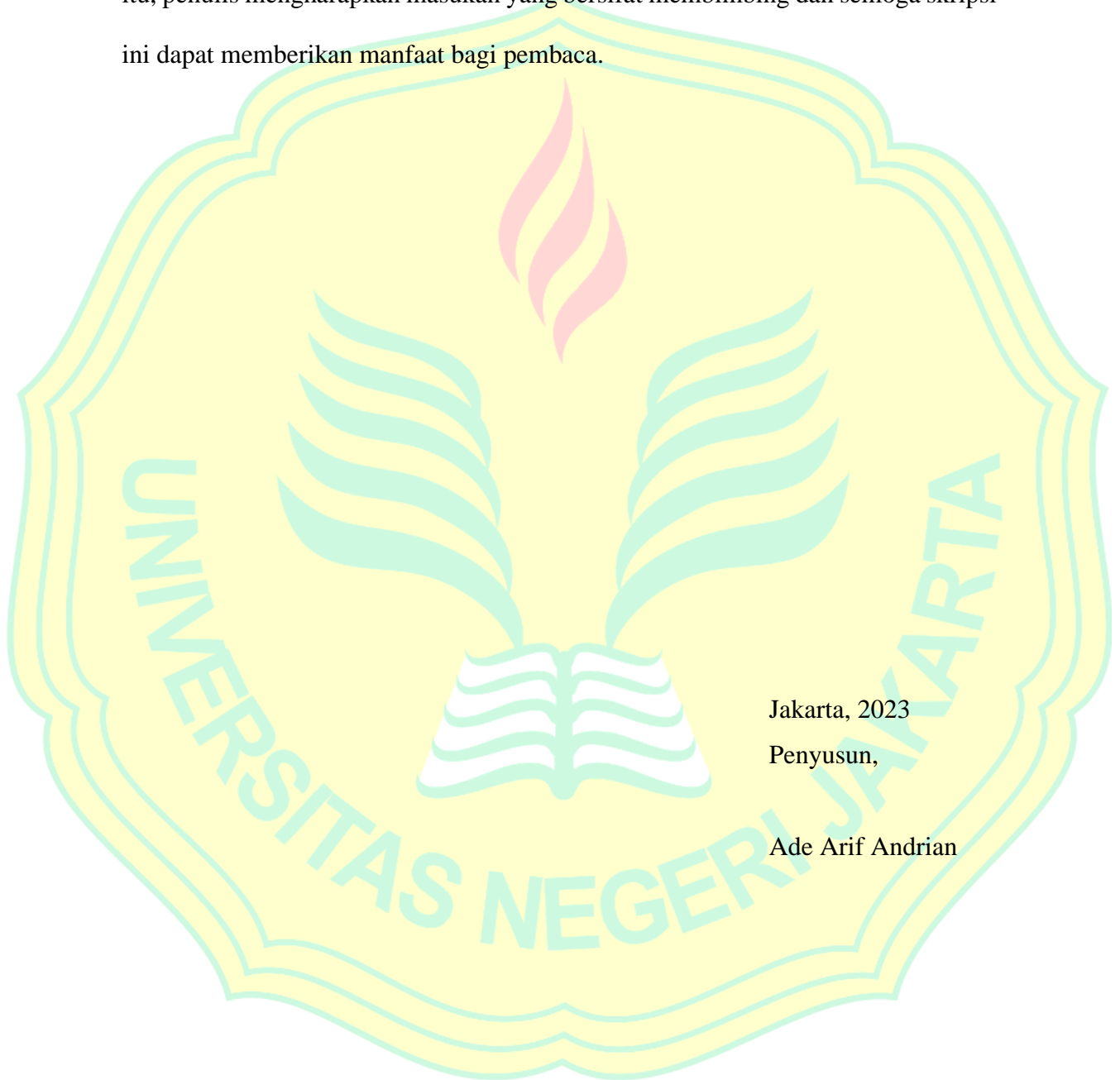
Terimakasih kepada Bapak Dr. Johansyah Lubis, M.Pd selaku Dekan Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Jakarta. Bapak Dr. Kurnia Tahki, M.Pd. dan Bapak Dr. Iwan Setiawan, M.Pd selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan bimbingan serta masukan bagi penulis sehingga skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik.

Terimakasih kepada seluruh guru, staff dan siswa SMP Taman Siswa Jakarta khususnya siswa kelas 8 yang memberikan izin dan bersedia menjadi objek untuk penulis melakukan penelitian. Terimakasih kepada seluruh dosen dan staff akademik Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Jakarta.

Terimakasih kepada orang yang spesial Dea Marinda yang selalu memberikan semangat dan selalu mendampingi serta support kepada penulis. Dan seluruh teman-teman khususnya Arridho, Daffa, Alfin dan Firman yang telah membantu serta menghibur penulis.

Kepada semua pihak yang tidak penulis sebutkan satu persatu, penulis ucapkan banyak terimakasih.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih belum sempurna. Oleh karena itu, penulis mengharapkan masukan yang bersifat membimbing dan semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca.



Jakarta, 2023

Penyusun,

Ade Arif Andrian

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Fokus Penelitian.....	3
C. Perumusan Masalah	3
D. Kegunaan Hasil Penelitian.....	3
BAB II KAJIAN TEORETIK	5
A. Konsep Penelitian Tindakan	5
B. Konsep Model Tindakan.....	9
C. Kerangka Teoretik.....	15
1. Pengertian Belajar	15
2. Pengertian Hasil Belajar.....	16
3. Tujuan Penilaian Hasil Belajar.....	17
4. Pengertian Permainan Tenis Meja.....	17
5. Sejarah Tenis Meja.....	18
6. Teknik Dasar Pukulan dalam Tenis Meja	20
7. Media Robot dalam Tenis Meja	25
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	27
A. Tujuan Penelitian	27
B. Tempat dan Waktu Penelitian	27
C. Prosedur Penelitian.....	27
D. Teknik Pengumpulan Data.....	29
E. Validasi Data.....	29

F. Instrument Penilaian.....	30
H. Teknik Pengambilan Sampel.....	37
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	40
A. Simpulan	53
B. Saran.....	53
DAFTAR PUSTAKA	54
LAMPIRAN.....	57
RIWAYAT HIDUP	95

