

**MODEL GERAK DASAR MANIPULATIF MELEMPAR DAN
MENANGKAP BERBASIS PERMAINAN PADA SISWA KELAS 3
SDN KEBAYORAN LAMA 19**



*Mencerdaskan dan
Memartabatkan Bangsa*

**REGI DWI NOFRI RAMADHAN
1601619042**

**Skripsi Ini Disusun Sebagai Salah Satu Persyaratan Untuk Memperoleh Gelar
Sarjana Pendidikan**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN JASMANI
FAKULTAS ILMU KEOLAHRAGAAN
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
2023**

LEMBAR PENGESAHAN UJIAN SKRIPSI

Nama	Tanda Tangan	Tanggal
Pembimbing I <u>Eko Prabowo, M.Pd</u> NIP. 198604172020121012		22/08 ^{23.}
Pembimbing II <u>Mastri Juniarto, M.Pd</u> NIDN. 0020069009		22/08 ^{23.}

Nama	Jabatan	Tanda Tangan	Tanggal
1. <u>Dr. Andi Hasriadi Hasyim, M.Pd</u> NIP. 198601252020121003	Ketua		22/08 ^{23.}
2. <u>Slamet Sukriadi, M.Pd</u> NIP. 198210282015041002	Sekretaris		19/08 ^{23.}
3. <u>Eko Prabowo, M.Pd</u> NIP. 198604172020121012	Anggota		22/08 ^{23.}
4. <u>Mastri Juniarto, M.Pd</u> NIDN. 0020069009	Anggota		22/08 ^{23.}
5. <u>Dr. Eka Fitri Novitasari, M. Pd</u> NIP. 197908252005012002	Anggota		18/08 ^{23.}

Tanggal Lulus : Selasa, 8 Agustus 2023.



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
UPT PERPUSTAKAAN

Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220
Telepon/Faksimili: 021-4894221
Laman: lib.unj.ac.id

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Regi Dwi Nofri Ramadhan
NIM : 1601619092
Fakultas/Prodi : Fakultas Ilmu Keolahragaan / pendidikan Jasmani
Alamat email : regayramadhan@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah:

Skripsi Tesis Disertasi Lain-lain (.....)

yang berjudul :

MODEL GERAK DASAR MANIPULATIF MELEMPAR DAN MEMANGKAP
BERBASIS PERMAINAN PADA SISWA KELAS 3 SDN KEBAYORAN
LAMA 19

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta 23 Agustus 2023

Penulis

Regi
(Regi Dwi Nofri Ramadhan)

PERNYATAAN ORISINALITAS

Dengan ini saya menyatakan bahwa:

1. Skripsi ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik sarjana, baik di Universitas Negeri Jakarta maupun di perguruan tinggi lain.
2. Skripsi ini adalah murni gagasan, rumusan, dan penelitian saya sendiri, tanpa bantuan dari pihak lain, kecuali arahan dosen pembimbing.
3. Dalam skripsi ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan dicantumkan dalam daftar pustaka.
4. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena skripsi ini, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Universitas Negeri Jakarta.

Jakarta, 22 Agustus, 2023

Yang membuat pernyataan,



Regi Dwi Nofri Ramadhan

No. Reg. 1601619042

**MODEL GERAK DASAR MANIPULATIF MELEMPAR DAN MENANGKAP
BERBASIS PERMAINAN PADA SISWA KELAS 3 SDN KEBAYORAN
LAMA 19**

ABSTRAK

Penelitian bertujuan untuk membuat model gerak dasar manipulatif melempar dan menangkap berbasis permainan yang dapat diterapkan dalam proses pembelajaran pendidikan jasmani di sekolah dasar. Model gerak dasar ini diharapkan dapat membantu guru pada saat proses pembelajaran pendidikan jasmani, khususnya pada materi gerak dasar manipulatif melempar dan menangkap. Penelitian ini menggunakan model ADDIE. Dalam penelitian ini ada lima tahapan yaitu analisis, desain, pengembangan, implementasi, dan evaluasi. Hasil penelitian menghasilkan produk yang berupa model gerak dasar manipulatif melempar dan menangkap berbasis permainan yang telah divalidasi dan direvisi oleh dosen ahli gerak dasar, ahli permainan dan guru pendidikan jasmani sekolah dasar, maka dihasilkan sebanyak 15 model pembelajaran. Data dikumpulkan melalui kegiatan dokumentasi, dan observasi. Analisis data dilakukan secara deskriptif. Hasil penelitian ini berupa buku model gerak dasar manipulatif melempar dan menangkap berbasis permainan pada siswa kelas 3 SDN Kebayoran Lama 19. Berdasarkan hasil penelitian membuktikan bahwa model gerak dasar manipulatif melempar dan menangkap berbasis permainan pada siswa kelas 3 SDN Kebayoran Lama 19 telah dinyatakan valid dan dapat diterapkan untuk sekolah dasar kelas 3.

Kata Kunci: model gerak dasar, manipulatif melempar dan menangkap.

**GAME-BASED MODEL OF MANIPULATIVE THROWING AND CATCHING
IN CLASS 3 STUDENTS OF SDN KEBAYORAN LAMA 19**

ABSTRACT

The research aims to create a game-based manipulative basic movement model of throwing and catching that can be applied in the physical education learning process in elementary schools. This basic movement model is expected to help teachers during the physical education learning process, especially in the manipulative basic movement material of throwing and catching. This study uses the ADDIE model. In this study, there are five stages, namely analysis, design, development, implementation, and evaluation. The results of the research produced a product in the form of a game-based manipulative basic movement model of throwing and catching which had been validated and revised by basic movement expert lecturers, game experts, and elementary school physical education teachers, so that 15 learning models were produced. Data is collected through documentation activities and observation. Data analysis was carried out descriptively. The results of this study are in the form of a game-based throwing and catching manipulative basic movement model book for grade 3 students at Kebayoran Lama 19 Elementary School. applied to grade 3 elementary school.

Keywords: *basic motion models, manipulative throwing and catching*

KATA PENGANTAR

Puji Syukur Saya panjatkan kepada Allah SWT, karena atas berkat rahmat-Nya saya dapat menyelesaikan skripsi ini. Penulisan Skripsi ini dilakukan dalam rangka memenuhi persyaratan untuk mencapai gelar Sarjana Pendidikan Program Studi Pendidikan Jasmani Fakultas Ilmu Olahraga Universitas Negeri Jakarta. Saya menyadari bahwa tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan skripsi ini, sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikan Skripsi ini.

Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada Bapak Dr. Johansyah Lubis, M.Pd, selaku Dekan Fakultas Ilmu Olahraga Universitas Negeri Jakarta, Bapak Dr. Iwan Setiawan, M.Pd selaku Ketua Program Studi Pendidikan Jasmani Fakultas Ilmu Olahraga Universitas Negeri Jakarta, Bapak Slamet Sukriadi, M.Pd, selaku Penasehat Akademik. Bapak Eko Prabowo, M.Pd, selaku Dosen pembimbing I yang telah meluangkan waktu, tenaga, dan pemikirannya dalam upaya mengarahkan saya selaku penulis dalam menyusun skripsi ini, Bapak Mastri Juniarto, M. Pd, selaku Pembimbing II yang telah memberikan masukan dan petunjuk mengenai penulisan dalam penelitian skripsi ini. Kepala Sekolah SDN Kebayoran Lama 19 yang telah membantu dalam usaha memperoleh data yang saya perlukan.

Terimakasih juga saya sampaikan kepada Ibu Dr. Rizky Nurulfa, M.Pd, selaku ahli gerak dasar, Bapak Slamet Sukriadi, M. Pd, selaku ahli permainan, dan Bapak Waluyo, S.Pd, selaku guru SDN Jatinegara Kaum 15 yang telah memvalidasi.

Ibu saya yang selalu membantu dan memberikan dukungan material maupun moral, yang selalu mengingatkan saya untuk mengerjakan skripsi ini dan selalu mendukung saya untuk menyelesaikannya. Keluarga juga yang selalu mendukung dan mendoakan saya. Terima kasih juga kepada Senior-senior serta teman - teman mahasiswa, telah banyak membantu saya selama perkuliahan dan selalu memberikan semangat untuk saya menjalani perkuliahan.

Mudah-mudahan skripsi ini bermanfaat bagi semua pihak, khususnya bagi sekolah dan bagi para pendidik. Namun demikian, penulis tetap menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kata sempurna. Karena itu penulis sangat mengharapkan koreksi dari berbagai pihak untuk memperbaiki skripsi ini.

Akhir kata, saya berharap Allah SWT berkenan membalas segala kebaikan semua pihak yang telah membantu. Semoga skripsi ini membawa manfaat bagi pengembangan ilmu pengetahuan keolahragaan.

Jakarta 22 Agustus 2023

RDNR



DAFTAR ISI

PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGHANTAR	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	x
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Fokus Penelitian.....	6
C. Perumusan Masalah	6
D. Kegunaan Hasil Penelitian	6
BAB II	8
KAJIAN TEORITIK	8
A. Konsep Pengembangan Model.....	8
1. Model Pengembangan ADDIE.....	9
B. Konsep Model yang Dikembangkan	12
C. Kerangka Teoritik	16
1. Hakikat Pendidikan Jasmani	16
2. Hakikat Model Pembelajaran	22
3. Hakikat Gerak Dasar Manipulatif	29
4. Hakikat Melempar dan Menangkap	34
5. Hakikat Permainan	45
6. Karakteristik Anak Sekolah Dasar	49
D. Rancangan Model.....	61
BAB III	65
METODE PENELITIAN	65
A. Tujuan Penelitian	65

B. Tempat dan Waktu Penelitian	65
C. Karakteristik Model yang Dikembangkan	66
D. Pendekatan dan Metode Penelitian	66
E. Langkah-langkah Pengembangan Model	70
1. Penelitian Pendahuluan	70
2. Perencanaan Pengembangan Model	71
3. Validasi, Evaluasi, dan Revisi Model	87
BAB IV	89
HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	89
A. Hasil Pengembangan Model	89
1. Hasil Analisis Kebutuhan	90
2. Model Draft Awal	91
3. Model Draft Final	94
B. Kelayakan Model	95
C. Efektivitas model	97
D. Pembahasan	98
BAB V	101
KESIMPULAN DAN SARAN	101
A. Kesimpulan	101
B. Saran	101
DAFTAR PUSTAKA	103
LAMPIRAN	114
RIWAYAT HIDUP	129

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Model Pengembangan ADDIE.....	10
Gambar 2. 2 Object Control Skills Throwing	14
Gambar 2. 3 Object Control Skills Catching	15
Gambar 2. 4 Teknik Melempar Bola: Lemparan Melambung	41
Gambar 2. 5 Teknik Melempar Bola: Lemparan Mendatar atau Lurus	42
Gambar 2. 6 Teknik Melempar Bola: Lemparan Bola Menyusur Tanah	43
Gambar 2. 7 Teknik Melempar bola: Lemparan Dengan Dua Tangan.....	44
Gambar 2. 8 Teknik Menangkap Bola Melambung	44
Gambar 2. 9 Rancangan Model Gerak Dasar Manipulatif Melempar dan Menangkap Berbasis Permainan.....	64
Gambar 3. 1 Model Pengembangan ADDIE.....	70

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Model Permainan Underarm Rolling.....	72
Tabel 3. 2 Model Permainan Underarm Rolling.....	73
Tabel 3. 3 Model Permainan Underarm Rolling.....	74
Tabel 3. 4 Model Permainan Underarm Throwing.....	75
Tabel 3. 5 Model Permainan Underarm Throwing.....	76
Tabel 3. 6 Model Permainan Underarm Throwing.....	77
Tabel 3. 7 Model Permainan Overarm Throwing.....	78
Tabel 3. 8 Model Permainan Overarm Throwing.....	79
Tabel 3. 9 Model Permainan Overarm Throwing.....	80
Tabel 3. 10 Model Permainan Two Handed Throwing.....	81
Tabel 3. 11 Model Permainan Two Handed Throwing.....	82
Tabel 3. 12 Model Permainan Two Handed Throwing.....	83
Tabel 3. 13 Model Permainan Catching.....	84
Tabel 3. 14 Model Permainan Catching.....	85
Tabel 3. 15 Model Permainan Catching.....	86
Tabel 3. 16 Nama Para Telaah Pakar (Expert Judgment).....	87
Tabel 4. 1 Analisis Kebutuhan Tabel.....	91
Tabel 4. 2 Saran dan Masukan dari Dosen Ahli Gerak Dasar.....	92
Tabel 4. 3 Saran dan Masukan dari Dosen Ahli Permainan.....	93
Tabel 4. 4 Saran dan Masukan dari Guru Pendidikan Jasmani SD.....	93
Tabel 4. 5 Model Final.....	94
Tabel 4. 6 Kelayakan Model.....	96
Tabel 4. 7 Pelaksanaan dan Saran.....	98