

## DAFTAR PUSTAKA

- Akmalia. (2022). Pengembangan Bahan Ajar E-Book Interaktif Berbantuan Aplikasi Book Creator pada Konsep Hukum Gravitasi Newton Terintegrasi Al Qu'ran di MA Ittihad Al-Ummah Ussu Kabupaten Luwu Timur. Skripsi. UIN Alauddin Makassar: Fakultas Fakultas Tarbiyah dan Keguruan.
- Aprillianti, P., & Wiratsiwi, W. (2021). Pengembangan *e-book* dengan aplikasi *Book Creator* pada materi *Bangun Ruang* untuk siswa kelas V Sekolah Dasar. *Prosiding Seminar Nasional Penelitian dan Pengabdian Masyarakat*. 8:80-88.
- Arikunto, Suharsimi, & Safruddin A.J, Cepi. 2009. *Evaluasi Program Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arsyad, Azhar. 2014. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers. Bolton.
- Astika, R., T. 2013. Instruksi Dasar PLC - Bagian 2. <http://www.rokhamad.com/2013/09/instruksi-dasar-plc-bagian-2.html>. Diakses 01 Maret 2023.
- Beny, A., Pribadi. 2009. *Model-Model Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Dian Rakyat.
- Beny, A., Pribadi. 2011. *Model ASSURE untuk Mendesain Pembelajaran Sukses*. Jakarta: Dian Rakyat.
- Beny, A., Pribadi. 2014. *Desain dan Pengembangan Program Pelatihan Berbasis Kompetensi: Implementasi Model ADDIE*. Jakarta: Kencana.
- Borg W.R. and Gall M.D. 2003. *Educational Research: An Introduction, 7th edition*. London: Longman Inc.
- Cahyadi, Ani. 2019. *Pengembangan Media dan Sumber Belajar: Teori dan Prosedur*. Serang: Laksita Indonesia.
- Candra, O., dkk. (2020). Penerapan Multimedia Interaktif Power Point pada Mata Diklat Dasar dan Pengukuran Listrik. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Teknik Elektro*, Vol. 4, 2:87-95.
- Crawford & De Benedetto. 2000. *Marketing*. New York: McGraw-Hill.
- Daryanto. 2013. *Media Pembelajaran: Perannya Sangat Penting Dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Dick, W., Carey, L., & Carey, J.O., *The Systematic Design of Instruction (5th ed)*. New York: Longman, 2001.
- Direktorat Pembinaan SMA. 2010. *Panduan Pengembangan Bahan Ajar Berbasis TIK*. Jakarta: Kementrian Pendidikan Nasional.
- Destiani, dkk. (2023). E-Book Matematika: Media Pembelajaran Digital Book Menggunakan Book Creator. *JKPM (Jurnal Kajian Pendidikan Matematika)*, Vol. 8, 2:231-242.

- Ernawati, I., & Sikardiyono, T. (2017). Uji Kelayakan Media Pembelajaran Interaktif Pada Mata Pelajaran Administrasi Server. *Jurnal Elinvo*, 2:204-210.
- Farkhanah, Eriana. (2023). Pemanfaatan Book Creator dalam Pembelajaran Literasi Digital untuk Meningkatkan Minat dan Hasil Belajar Mata Pelajaran Produk Kreatif dan Kewirausahaan. *Jurnal Cahaya Mandalika (JCM)*, Vol. 4, 2:243-259.
- JR. 2020. Pengertian dan Jenis Gerbang Logika. <http://nguprek.com/pengertian-dan-jenis-gerbang-logika/>. Diakses 01 Maret 2023.
- Mulyatiningsih, Endang. 2011. *Riset Terapan Bidang Pendidikan & Teknik*. Yogyakarta: UNY Press.
- Gall, M.D., Gall, J.P., & Borg, W.R., 2003. *Educational Research. An Introduction (7th ed.)*. New York: Pearson Educational Inc.
- Haryanto, Khairudin, M. 2014. Implementasi Pembelajaran Kooperatif Berbasis Kasus Untuk Meningkatkan Efektivitas Pembelajaran Kecerdasan Buatan. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*. 22 (1) Mei, hlm 45.
- Hamalik. Oemar. 2003. *Pendidikan Kurikulum. Manajemen Pengembangan Kurikulum*. Bandung: PT. Remaja Rosda Karya.
- Hasanah, I., & Rodi'ah, S. 2021. Pembelajaran Pendidikan Jasmani Berbantu Media *Book Creator* Digital Dalam Meningkatkan Kemampuan Motorik Kasar Siswa Pada Tingkat Sekolah Dasar. *Continuous Education: Journal of Science and Research*. 2:23-35.
- Heinich, R., et al. 2002. *Instructional media and technology for learning (7th ed.)*. New York: Pearson
- Karl, T. Ulrich, Steve, D., Eppinger. 2001. *Perancangan Pengembangan Produk*. Jakarta: Salemba Teknika.
- Kho, Dikson. 2015. Pengertian Gerbang Logika Dasar dan Jenis-jenisnya. <https://teknikelektronika.com/pengertian-gerbang-logika-dasar-simbol/>. Diakses 01 Maret 2023.
- Kotler, Philip, Armstrong, Gary. 2008. *Prinsip-Prinsip Pemasaran*. Jakarta: Erlangga.
- Kustandi, Cecep, dan Sutjipto, Bambang. 2013. *Media Pembelajaran Manual dan Digital*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Made, I, Teguh dan Nyoman, I, Jampel. 2017. *Metode Penelitian Pengembangan*. Bali: Undiksha.
- Maribe, R., Branch. 2009. *Instructional Design: The ADDIE Approach*. New York: Springer.
- Mustholiq, Imam, MS., Sukir, Chandra, Ariadie N. 2007. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Multimedia pada Mata Kuliah Dasar Listrik. *JPTK*. 1:16.
- Muslimin, A., & Salamah, U. (2021). Pengembangan bahan ajar menulis puisi

- dengan media artikel teks deskripsi berbasis *Book Creator* pada siswa MA. *Prosiding Seminar Nasional Sastra, Lingua, Dan Pembelajarannya (Salinga)*. 1:1-10.
- Nurhannisah. (2017). *Pengembangan Bahan Ajar Interaktif Untuk Meningkatkan Kemampuan Pemahaman Konsep Matematika pada Siswa SMK Kelas X. Universitas Negeri Yogyakarta: Tesis.*
- Nurul, A., H. dan Heru, T. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Kompetensi Menjelaskan Pemasangan Komponen dan Sirkuit PLC Untuk SMK. *E-Journal Universitas Negeri Yogyakarta*. Vol. 6, 6:459-466.
- Purnama, Sigit. 2006. *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Berbasis Komputer Mata Pelajaran Bahasa Arab untuk Siswa MTs*. Yogyakarta: Tesis PPs UNY.
- Puspitasari, V. (2020). Pengembangan Perangkat Pembelajaran dengan Model Differensial Menggunakan *Book Creator* untuk Pembelajaran BIPA di Kelas yang Memiliki Kemampuan Beragam., *Education and Development*, 8:4.
- Pustekom Depdiknas. 2008. KONSEP DAN JENIS GERBANG LOGIKA DASAR. <https://m-edukasi.kemdikbud.go.id/medukasi/produk-files/kontenonline/online2008/gerbanglogikadasar/mtxnor.html>. Diakses 01 Maret 2023.
- Reza, F., M. 2022. Gerbang Logika. <https://teknikece.com/gerbang-logika/>. Diakses 01 Maret 2023.
- Ruddamayanti. 2019. *Pemanfaatan Buku Digital dalam Meningkatkan Minat Baca. Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Program Pascasarjana Universitas PGRI Palembang.*
- Rusmayana, Taufik. 2021. *Model Pembelajaran Addie Integrasi Pedati Di SMK PGRI Karisma Bangsa Sebagai Pengganti Praktek Kerja Lapangan Dimasa Pandemi Covid-19*. Bandung: Widina Bhakti Persada Bandung
- Sadiman, Arief S., dkk. 2012. *Media Pendidikan; Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Depok: Rajawali Pers.
- Said, Hanif. 2012. *Aplikasi Programmable Logic Control (PLC) dan Sistem Pneumatic pada Manufaktur Industri*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Salshanabila, I., P. dan Bayu, J., K. (2022). Pengembangan Bahan Ajar pada Materi Tata Surya dengan menggunakan Model Student Teams Achievement Division berbantuan Aplikasi Solar System Scope dan Book Creator Untuk meningkatkan Pemahaman Konsep IPA Kelas VI Sekolah Dasar. *Jurnal Profesi Pendidikan (JPP)*, Vol. 1, 2:67-81.
- Septiandi, dkk (2022). Pengembangan E-Modul Tematik Sekolah Dasar Bermuatan Kearifan Lokal Suku Baduy dengan menggunakan Website Book Creator Di SDN 1 Ciparasi Kabupaten Lebak. *Jurnal Teknologi Pendidikan dan Pembelajaran*, Vol. 9, 2:30-35.
- Setiawan, Iwan. 2006. *Programmable Logic Controller (PLC) & Teknik*

*Perancangan Sistem Kontrol*. Yogyakarta: Andi Offset.

Simamora, Henry. 2000. *Manajemen Pemasaran internasional. Jilid 1 Edisi Cetak 1*, Jakarta: Salemba Empat.

Setiawan, Rony. 2021. Gerbang Logika dan Tabel Kebenaran. <https://www.dicoding.com/blog/gerbang-logika-dan-tabel-kebenaran/>. Diakses 01 Maret 2023.

Setyosari, Punaji. 2015. *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan Edisi ke Empat*. Jakarta: Prenadamedia Group.

Sofyan, Hendra dkk. (2020). Developing an Electronic Module of Local Wisdom Based on the Area Learning Model at Kindergarten Jambi City. *International Journal of Innovation, Creativity and Change*. 11:2.

Sudjana, Nana, dan Rivai, Ahmad. 2009. *Media Pengajaran*. Yogyakarta: Sinar Baru Algensindo.

Sudjana. 2005. *Metode Statistika*. Bandung: PT.Tarsito.

Sudaryono. 2017. *Metodelogi Penelitian*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.

Sugiyono. 2008. *Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

Suryawati, Evi. 2019. *Desain dan Pengembangan Pembelajaran*. Pekanbaru: UNRI Press.

Syarif, M. dan Rakhmawati, L. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Flip Book Maker Pada Mata Pelajaran Elektronika Dasar Di SMK Negeri 1 Sampang. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*, Vol. 05, 01: 83-88.

Syufrijal. 2012. *PLC : Konsep, Aplikasi dan Komunikasi Jaringan PLC*. Jakarta: Teknik Elektro. Universitas Negeri Jakarta.

Unknown. 2016. TEORI DAN CONTOH PENGGUNAAN LADDER DIAGRAM (LOGIKA : AND, OR, NOT, NAND, NOR DAN XOR). <https://teknik-elektro-indo.blogspot.com/2016/07/ladder-diagram-logika.html>. Diakses 01 Maret 2023.

Wahyuningtyas, R., & Sulasmono, B. S. (2020). Pentingnya Media dalam Pembelajaran Guna Meningkatkan Hasil Belajar di Sekolah Dasar. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*. <https://doi.org/10.31004/edukatif.v2i1.77>.

Widiastuti, E. (2017). Pengembangan Crossword Puzzel Accounting (CPA) Berbasis Elektronik Sebagai Media Pembelajaran Akutansi, XV(1).

William. 2003. *Programmable Logic Controller*. Jakarta: Erlangga.

Winaryati, Eni dkk. 2021. *Cercular Model of RD&D*. Jogjakarta: KBM Indonesia.